PlayStation® PlayStation 2® 100% návody

Tipy | Návody | Kódy
Cheaty | Hesla

číslo 6

TipStation

12 NÁVODŮ

Metal Gear Solid 2
Bonusy! Sbírat psí známky se vyplatí. Jak na to? PS2

- Half-Life PS2
- Red Faction PS2
- Baldur's Gate PS2
- State of Emergency PS2
- Herdy Gerdy PS2
- Maximo PS2
- Final Fantasy VI PS1
- Chase The Express PS1
- Resident Evil 2 PS1
- Xena Warrior Princess PS1
- Tomb Raider 2 PS1

Skvělé plakáty
Tomb Raider
Herdy Gerdy

Databáze 2000 cheatů

Rozsáhlý seznam kódů, tipů a cheatů pro PlayStation i Playstation2!

12 detailních návodů

Rekordní počet návodů! S námi vyhrajete!
Odhalení bonusů, mapy, poražení bossové.

NOVÉ CHEATY A TIPY

State of Emergency | Rayman Rush | Panzer Front Bis
SSX Tricky | Pro Evolution Soccer | Maximo | MGS2

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.
Bubenské nábřeží 308
170 04 Praha 7
tel.: (02) 83871843

Květen 2002 | Cena 85 Kč | 139 Sk

9 771213 560001 05

PlayStation Magazín

Nejupřímnější recenze ■ Nejlepší návody ■
Nejčerstvější novinky ■ Nejnadupanější demo CD

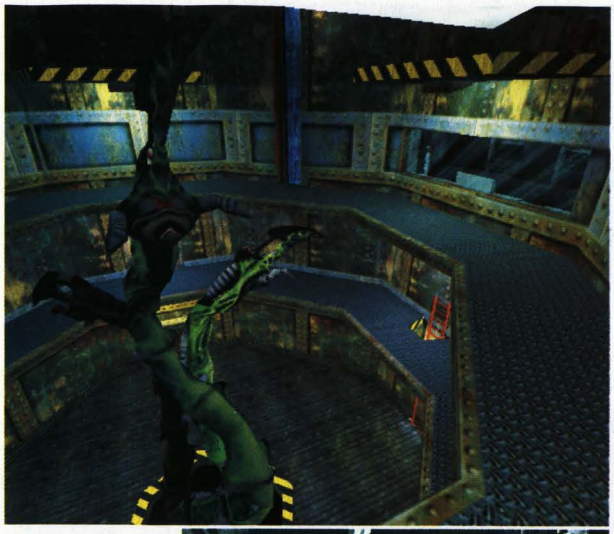
Tento měsíc:

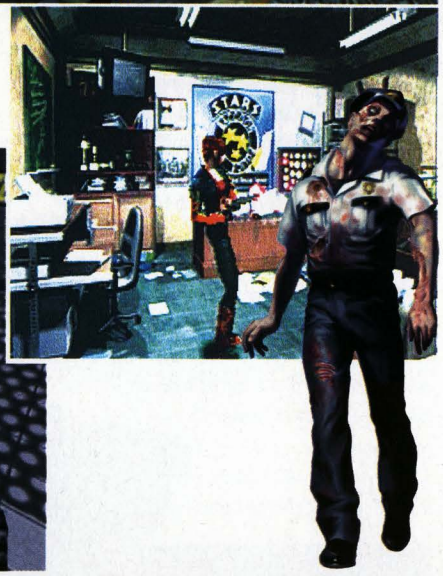
Exkluzivní recenze Panzer Front Bis a Pro Evolution Soccer ■ Rozsáhlé téma o FIFA World Cup 2002 ■ 10 hratelných her na CD (7 dem, 3 plné hry) ■ Zaostřeno na Delta Force ■ Jak hry kupovat levněji ■ PS2 novinky a recenze ■ Rozsáhlý návod na Final Fantasy VI

Číslo 50 právě v prodeji

PS2 **Half-Life** 26

Zmapované dobrodružství Gordona Freemena v tajných vládních laboratořích.





PS2 **Red Faction** 32

Jak přežít vzpouru v hornické kolonii na Marsu.

PS1 **Resident Evil 2** 15

Před armádami zombie se neprchá, před těmi se tasí zbraně.

Tento měsíc v TipStation

Rubriky

PS1, PS2	Tips Express	04
PS1	CheatStation	56
PS2	CheatStation	63
PS1, PS2	Příští měsíc	66

Kompletní návody

PS1	Final Fantasy VI	10
PS1	Chase the Express	12
PS1	Resident Evil 2	15
PS1	Xena Warrior Princess	20
PS1	Tomb Raider 2	22
PS2	Half-Life	26
PS2	Red Faction	32
PS2	Baldur's Gate: Dark Alliance	42
PS2	Metal Gear Solid 2	46
PS2	State of Emergency	50
PS2	Herdy Gerdy	52
PS2	Maximo	54

TipStation

Abecední rejstřík

PS1	Ace Combat 3: Electrosphere	Tipy	04
PS1	Alone In The Dark 4	Tipy	04
PS2	Baldur's Gate: Dark Alliance	Návody	42
PS1	Dino Crisis 2	Tipy	05
PS2	Drakan: The Ancient's Gates	Nové cheaty	63
PS1	Everybody's Golf 2	Tipy	05
PS2	FIFA World Cup 2002	Tipy	07
PS1	Final Fantasy VI	Návody	10
PS1	Gran Turismo	Tipy	06
PS1	Gran Turismo 2	Tipy	05
PS2	Half-Life	Návody	26
PS2	Herdy Gerdy	Návody	52
PS1	Chase the Express	Návody	12
PS1	International Track & Field	Tipy	05
PS2	Knockout Kings 2002	Tipy	04
PS2	Maximo	Návody	54
PS2	Maximo	Tipy	05
PS1	Metal Gear Solid	Tipy	06
PS2	Metal Gear Solid 2	Návody	46
PS2	Moto GP 2	Tipy	05
PS1	Panzer Front Bis	Tipy	04
PS2	Pirates: The Legend of Black Kat	Nové cheaty	63
PS1	Pro Evolution Soccer	Tipy	07
PS1	Rayman Rush	Tipy	06
PS2	Red Faction	Návody	32
PS1	Resident Evil 2	Návody	15
PS2	Sled Storm 2	Tipy	06
PS2	SSX Tricky	Tipy	05
PS2	Star Wars: Racer Revenge	Tipy	05
PS2	State of Emergency	Návody	50
PS2	State of Emergency	Tipy	04
PS2	State of Emergency	Nové cheaty	63
PS2	Tony Hawk's Pro Skater 3	Nové cheaty	63
PS1	Tomb Raider 2	Návody	22
PS1	Xena Warrior Princess	Návody	20

PROHLÁŠENÍ TIPSTATION - TIPSTATION JE:
Pokud čtete tyto řádky, je zjevné, že máte smysl pro detail. Jsou to právě detaily, o které jde i našemu časopisu. Víme o hrách na PSone a PS2 více než kdokoliv jiný a chceme vám tyto zkušenosti předat v inteligentní, nadšené a zábavné podobě. Tiskneme návody na hry, které stojí za to hrát, a naše rady jsou komplexní a detailní.

TIPSTATION NENÍ:
Hloupý magazín snažící se obalamutit své čtenáře. U nás nenajdete tucty velkých obrázků stejných aut, zdlouhavé nicneříkající instrukce, jak je důležité mít plyn na podlaze v závodních hrách a krýt údery v bojovkách. Pokud si o ně nenapíšete, netiskneme návody na zoufalé hry, které nemá smysl hrát. Slibujeme, že ani jediný čtvereční centimetr nepřijde vniveč.

TIPS EXPRESS

Čtyři strany záchranných tipů a cheatů.
Pokud tu není vaše oblíbená hra, dejte nám vědět!

PS1 Panzer Front Bis

V životě tankistů jsou tři nejdůležitější věci: řízení, zabíjení a koordinace s ostatními tanky. 8+1 tip pro vás!

- Doporučujeme zvolit druhé nastavení ovládání - je přehlednější a umožňuje rychlejší otáčení s nezávislým ovládáním pásů. Používejte analogový pad pro preciznější otáčení.
- Nezapomeňte, že sedíte ve velkém železném vehiklu, takže se nemusíte vyhýbat živým plotům a malým příkopům. Vězte však, že vás takové překážky zpomalí, a pokud to jen trochu jde, zvolte raději tradiční cestu po silnici. Je to tak rychlejší.
- Neustále sledujte dění okolo vás. Jste-li v otevřeném prostranství, opatrnost není na místě - pohybujte se co nejrychleji a snažte se někde krýt. Nepřítel vás možná vidí, ale hůře vás bude moci zaměřit a zasáhnout.
- *Panzer Front* není *Tekken*! Používejte mozek a souboje si pečlivě naplánujte. Největší výhoda spočívá v okamžiku překvapení - pokud o vás nepřítel do poslední chvíle neví, máte vyhráno.
- A buďte si jistí, že terén ve hře k této strategii doslova vybízí.
- Váš tank samozřejmě není nezničitelný, ale zapište si za uši, že nejlépe ozbrojenou částí je předek. To znamená, že se při souboji zásadně netočte kolem dokola, ale vždy čelem. A pokud opouštíte bojiště, zařaďte zpátečku (nezapomeňte, že i zpátečka má více rychlostí) a opouštějte ho zadkem napřed.
- Pokud se otáčíte, nejrychlejší cestou je rozeběhnout oba pásy do různých stran, tedy například levý dopředu a pravý dozadu. Tak se otočíte daleko rychleji. A pokud na vás někdo střílí zezadu a vy musíte bleskově zaměřit kanón, otočte se i s celým tankem, je to rychlejší.
- Klíčovou pro váš úspěch v bitvě je samozřejmě i přesná muška. V žádném případě nemiřte přesně na cíl. V takovém případě střela obvykle ani nedosáhne cíle. Miřte nad nepřátelský tank! Jak vysoko nad něj, záleží na vzdálenosti. Ostatně vrchní část tanku je obvykle nejméně obrněná, a tak způsobíte největší škodu.
- Bitvu nikdy nevzdávejte - i když jste nepříjemně poškozeni, válka nekončí. Ačkoliv například nefunguje pás, můžete stále ovládat svůj kanón a především můžete stále rozdávat příkazy ostatním tankům.
- Nejsou-li pro vás tyto tipy nic platné, za každou cenu se snažte přežít do příštího měsíce, kdy pro vás budeme mít další informace v podobě rozsáhlého návodu na jednotlivé mise.

HALE TIPY

PS1 Alone In The Dark: The New Nightmare

Seberte v jakékoliv místnosti amulet pro ukládání hry. Okamžitě uložte hru - jakmile ji nahrajete, amulet bude opět na místě. Při nahrání hry totiž začnete, jako byste nesebrali žádné předměty z dané místnosti. To vám umožňuje uložit hru bez plýtvání amuletem.

PS2 Knockout Kings 2002

Při tvorbě nového boxera věnujte zvláštní pozornost položkám heart, power a speed high. Je skutečně nezbytné, aby bylo srdce velmi silné - váš boxer bude odolnější i silnější. Dejte na nás!

PS1 Ace Combat 3: Electrosphere

Za různé výkony dostáváte nejrůznější bonusy, tím nejzajímavějším je Mission Simulator. Dohrajte hru na Easy a uložte ji. Nahrajte uloženou hru a dohrajete ji na Normal. Po gratulaci a titulcích si můžete zvolit jakoukoliv misi, a to s jakýmkoliv letadlem a v jakékoliv obtížnosti. Nezapomeňte hru uložit!

PS1 Dino Crisis 2

Po získání třetího energy disku jděte zpátky k lodi a k třetí elektrárně. Bude tu skupinka mořských potvůrek s dlouhými krky. Kupte si heavy ma-

PS2 SSX Tricky

Úplná kontrola

Nejprve si přenastavte ovládání na Pro, kde levým analogem PREWIND zatáčíte. Je to nejintuitivnější ovládání a ponechává vám D-pad na rychlé otočky.

Nepřehánějte to

SSX Tricky se proti prvnímu dílu v mnohém změnil, především pokud jde o systém. Nyní může špatně načasovaný skok zrušit váš Adrenalinový bar a vaše šance na Uber trik. Jednoduše nestojí za to pokoušet se o triky na každém šikmém povrchu. Počkejte, až se váš bar naplní, dejte si na čas a koncentrujte se na ty opravdu velké skoky.

Buďte „mazaní"

Je tu ale jedna výjimka, kdy se není třeba řídit zmíněnou opatrností. Naplňte TRICKY bar a zbytek celé jízdy je nekonečné potěšení. Nárazy jsou bezstrestné a Uber triky nenáročné. Tady stojí za to soustředit se i na kvantitu...

Násilí

V prvním dílu byly pěstní souboje se soupeři záležitostí pro cvoky. Zde jsou naprosto nedílnou součástí hry, protože jedno plesknutí vám pomůže naplnit Adrenalinový bar. Nejlépe se facky rozdávají na začátku, kdy jsou jezdci seskupeni dohromady. Nezapomeňte, že můžete rány rozdávat do všech stran.

Grindy

Fyzika grindování byla značně vylepšena, takže nyní můžete ujet velké vzdálenosti s pomocí **L3**, kterým udržujete rovnováhu. Nedaří-li se vám na kolej naskočit, zkuste vyskočit horizontálním spinem. Jde o to doskočit v 50/50 slide, takže pokud je to nutné, při dopadu použijte ➔. Špetka boostu obvykle stačí pro absolutní stabilitu, takže buďte v klidu - ke koleji se přilepíte jako lepidlo v normální rychlosti, ale pokud v zatáčkách rychlost přeženete, odrazíte se od ní jako pinballová kulička.

Ukazatele

Jako už minule, nejlepší cesta skrz level vede přes vaším obličejem roztříštěné sklo. Zapište si za uši - rozbité červené ukazatele obvykle vedou do místa, kde máte možnost udělat nějaké solidní triky, modré značky zase vedou ke zkratkám, které vám ušetří čas.

PS2 State of Emergency

Nekonečný čas v Kaos režimu

Úspěšně dokončete všechny Kaos úrovně v Arcade režimu.

Mapy

V Kaos režimu dosáhněte v úrovni Capitol City Mall 25 tisíc bodů pro získání úrovně Chinatown. V Chinatown úrovni získejte 50 tisíc bodů pro odemknutí East Side. V East Side úrovni získejte 100 tisíc bodů pro odemknutí Corporation Central.

Last Clone Standing

Pro odemknutí této hry v režimu Kaos musíte vyhrát obě časově omezené hry (3 minuty i 5 minut) pro danou mapu.

Spanky

Dokončete úroveň Mall v režimu Revolution. Postava Spanky bude k dispozici pro hru v režimu Kaos.

Freak

Dokončete úroveň Chinatown v režimu Revolution. Postava Freak bude k dispozici pro hru v režimu Kaos.

Bull

Dokončete úroveň East Side v režimu Revolution. Postava Bull bude k dispozici pro hru v režimu Kaos.

Cheaty

Následující kódy zadávejte přímo v průběhu hry bez jejího přerušení.

Nepřemožitelnost - L1, L2, R1, R2, ⊗
Nekonečně munice - L1, L2, R1, R1, △
Nekonečně času - L1, L2, R1, R2, ○
Účinné pěsti - L1, L2, R1, R2, □
Zvýšení drancování - R1, L1, R2, L1, △
Malí lidé - R1, R2, L1, L2, ⊗
Velcí lidé - R1, R2, L1, L2, △
Normální lidé - R1, R2, L1, L2, ○
Všechny zbraně - START, podržte L2 a stiskněte □, □, □, L1, R1, R2, □, □, □, □, □.

chine gun a zabijte je jedinou ranou bez toho, abyste byli zasaženi. Opusťte místnost a získáte 20 až 30 tisíc bodů.

Opakujte v dalších místnostech a budete mít dost na cokoliv ve zbytku hry!

PS1 Gran Turismo 2

Máte-li dvě paměťovky, můžete v mžiku získat spoustu peněz. Kupte si spoustu aut a uložte hru na první kartu. Save překopírujte i na druhou kartu, nahrajte hru a prodejte všechna auta, můžete však jeden save použít k přesunu aut do druhého!

PS2 Maximo

Pro odemknutí úrovně Mastery musíte dosáhnout 100% statusu ve všech úrovních kromě Hubu. Pro odemknutí galerie získejte na konci každé skupiny levelů polibek kouzelnice a umístěte čtyři polibky na power-up pozici. Po uložení hry bude odemčena galerie.

PS1 Everybody's Golf 2

V režimu versus vyhrajte první jamku a uložte hru. Pokračujte dále a vždy, když nejste spokojeni se svým výkonem, vraťte se k uložené hře. Vítězství je tak zaručené.

PS2 Moto GP 2

Pro odemknutí režimu Legends musíte absolvovat úkoly 62 až 66, které spočívají v absolvování Arcade závodů na Normal a Hard obtížnost. Pak se odemkne úkol 67, což je režim Legends - je to v podstatě režim Arcade, ale závodíte proti pěti legendárním závodníkům.

PS1 Rayman Rush

V příštím čísle se dočkáte podrobného návodu, ovšem tabulku bonusů a pár tipů jsme pro vás vybojovali už nyní.

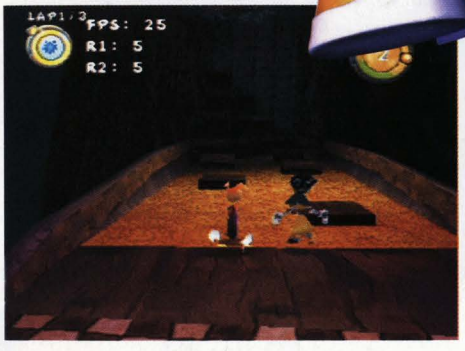
Režimy

Ve hře jsou k dispozici celkem čtyři režimy, ačkoliv úrovně si do některých z nich musíte postupně odemykat. Základním režimem je Time Attack, kde jednoduše závodíte proti času - zde se velmi hodí všechny ty zkratky a rychlejší cesty. Jak vidíte v tabulce, vyhrajete-li v tomto režimu, odemknete úroveň v režimu Lum.

Další na řadě je režim Championship, který je vedle Time Attacku druhým módem, jenž je k dispozici od samotného začátku. Cíl je jednoduchý: dokončit závod na tři kola jako první. Váš protivník se zdá být trochu rychlejší než vy, a tak je důležitý precizní běh a využití zkratek.

Již zmíněný režim Lum je trochu složitější - i tady je důležité zvítězit (nepřítel tu je ovšem proti režimu Championship obvykle neškodný), ale musíte při tom sbírat lumy, tedy ty malé svítící víly. Není důležité sebrat všechny lumy při prvním závodu, protože ty, které jste už sebrali, vám zůstávají, pokud závod vyhrajete!

A nakonec tu máme režim Target, který si odemykáte získáním určitého počtu lumů. Zde musíte střílet motýly, kteří se v úrovních objevují.



BONUSY

WATER CANYON
- Vyhrajte v režimu Championship pro odemknutí úrovně Dawn Sand
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 33 lumů pro odemknutí v režimu Target

ELECTRIC TUNNEL
- Vyhrajte v režimu Championship pro odemknutí úrovně Lava Factory
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí postavy Wenchman 1000
- Získejte 33 lumů pro odemknutí v režimu Target

FIRST RUINS
- Vyhrajte v režimu Championship pro odemknutí úrovně Nebulous Tower
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 45 lumů pro odemknutí v režimu Target
- Získejte 45 lumů pro odemknutí postavy Razorwife

CANOPY
- Vyhrajte v režimu Championship pro odemknutí úrovně Forest Jump
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 40 lumů pro odemknutí v režimu Target

NEBULOUS TOWER
- Vyhrajte v režimu Championship pro odemknutí úrovně Dark Sewer
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 45 lumů pro odemknutí v režimu Target

FOREST JUMP
- Vyhrajte v režimu Championship pro odemknutí úrovně Zenith Harbour
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 55 lumů pro odemknutí v režimu Target

DAWN SAND
- Vyhrajte v režimu Championship pro odemknutí úrovně Thousand Waterfalls
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 42 lumů pro odemknutí v režimu Target

LAVA FACTORY
- Vyhrajte v režimu Championship pro odemknutí úrovně Pipe Maze
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 54 lumů pro odemknutí v režimu Target

THOUSAND WATERFALLS
- Vyhrajte v režimu Championship pro odemknutí postavy Tily
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 60 lumů pro odemknutí v režimu Target

ZENITH HARBOUR
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 58 lumů pro odemknutí v režimu Target

DARK SEWER
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 55 lumů pro odemknutí v režimu Target
- Získejte 55 lumů a vyhrajte závod pro odemknutí postavy Globette

PIPE MAZE
- Vyhrajte v režimu Time Trial pro odemknutí v režimu Lum
- Získejte 56 lumů pro odemknutí v režimu Target

Tip

PS1 International Track & Field

A totéž platí i pro všechny podobné hry, ve kterých musíte co nejrychleji mačkat dvě nebo i jedno tlačítko. Použijte např. skleněnou kuličku a rychle s ní škrtejte mezi tlačítky. Měli byste snadněji zvítězit ve většině disciplín.

PS2 Sled Storm 2

Dokončete hru v režimu Championship za jakoukoliv postavu pro odemknutí režimu Rival Challenge. Dále při dokončení režimu Championship odemknete trať Black Diamond!

PS1 Metal Gear Solid

Potřebujete-li vystřelit raketu s perfektní přesností, můžete využít ostřelovačku. Jednoduše s ní zamiřte a pak rychle změňte zbraň a vystřelte raketu. Výsledkem je naprosto přesný zásah.

PS1 Gran Turismo DEMO

Tato rada je platná pro demo, které vyšlo v Oficiálním PlayStation Magazínu. Za normálních okolností máte k dispozici pouze dva okruhy, pokud se však otočíte, můžete závodit, jak dlouho chcete. Tedy spíš jezdit, se závody už to nemá moc společného.

PS1 Pro Evolution Soccer

Jak vyhrát Master League? Nepochybujeme, že by se vám to s přehledem podařilo i bez našich rad, ale my už jsme prostě takoví: jak něco zjistíme, hned s tím běžíme za vámi.

První posily

Do první sezóny Master League vstupujete s týmem, se kterým vyhrajete 2. ligu na nejnižší obtížnost snadno, na střední obtížnost jen tak tak a na nejvyšší obtížnost v žádném případě. Pár borců má sice slušnou výkonnost (Burchet, Castello), ale jinak je to bída. Nezbývá, než se rozhlédnout po posilách.

S gólmany si v první fázi nákupů nedělejte starosti, Kelsen nebo Ivanov svou práci odvedou slušně, později si rovnou kupte nějakou brankářskou hvězdu, například Buffona za 28 bodů.

Obranu ovšem posílit musíte minimálně jedním (všeho) schopným hráčem, z těch levnějších a přitom kvalitních se nabízí náš Tomáš Řepka (22 bodů), Argentinec Ayala (25 bodů) nebo Nigerijec West (24 bodů), případně zkuste ušetřit pár bodů a berte rovnou skvělého Campbella.

Tvořivý útočný záložník se jistě šikne - než budete mít prostředky na skutečné hvězdy, vyzkoušejte třeba výborného Dejana Stankoviče z Jugoslávie (28 bodů), nezapomeňte ani na rychlé krajní záložníky: rozhodně doporučujeme Zendena.

Nakonec stejně každý ze všeho nejdřív posílí útok, protože když nedáváte góly, nemůžete vyhrávat. A góly umějí dávat i někteří poměrně levní fotbalisté, například Japonec Nakata (opravte si v editoru parmského Nakazu), kterého pořídíte jen za směšných 18 bodů a je skutečně velmi dobrý. Pokud budete více šetřit, můžete doplnit tým skvělými šutéry, jakými jsou například Bokšič (28 bodů) nebo Sukur (31 bodů).

Ideální tým

Postupem času si budete moci dovolit i skutečné hvězdy. Tady je tip na špičkovou sestavu i s několika náhradníky - s tou byste měli vyhrávat i na nejvyšší obtížnost:

Buffon - Thuram, Hierro, Campbell - Beckham, Zidane, Davids, Veron (Nedvěd), R. Carlos (Zenden) - Batistuta, Owen (Ševčenko).

PS2 FIFA World Cup 2002

Pár zcela neškodných tipů, díky nimž vyhrajete snáze pohár šampiónů.

Souhra

Stejně jako ve hře *FIFA 2002* se musíte soustředit na precizní přihrávky. Důležité je správné načasování, pečlivě zvolený směr pomocí levé analogové páčky a především síla „kopu". Ve hře už sice chybí klasické tlačítko pro kolmý pas, ale tyto oblíbené přihrávky můžete provádět pomocí butonu pro přihrávku (⊗), jen místo na hráče pošlete přihrávku do prostoru. A protože jsou ve *World Cupu* hráči o dost „chytřejší" než ve *FIFA 2002* a dobře si nabíhají, není to nic složitého.

Nezapomeňte, že nejen střely, ale i přihrávky se dají falšovat: po stisknutí ⊗ můžete svůj pas zatočit pomocí tlačítek L2 nebo R2. Je to výhodné především při centrech ze strany.

Střelba

Pro pořádnou bombu na branku musíte tlačítko držet relativně dlouhou dobu, takže opravdu tvrdě vystřelíte jen tehdy, máte-li dostatek prostoru a času. Pokud postupujete na obránce, udělejte před střelbou klamavý pohyb (doporučujeme změnit ovládání „special moves" v options z △ například na L1, jak je tomu v *Pro Evolution Soccer*) a současně vystřelte - obránce půjde do vaší kličky a máte větší šanci, že střela projde.

Obrana

V obranné činnosti je důležité pozorně přepínat mezi vašimi bránícími hráči (⊗) a rychle přistupovat k soupeři. Skluz (□) používejte jen v případě, že jdete „najisto", jinak se snažte jen čistě vypíchnout balón (○) a tlačte na protivníka tělem. Čím těsněji ho bráníte, tím spíš uděláte chybu, špatně přihraje nebo ztratí kontrolu nad míčem.

Soutěž o šest her

Konečně máte příležitost si s TipStationem i zasoutěžit. Každý měsíc pro vás máme připraveno šest kousků her (tři pro PS1, tři pro PS2), které posléze rozdělíme mezi šest čtenářů, kteří správně zodpovědí naše otázky. Odpovědi je třeba posílat na korespondenčním lístku a s kuponem z rohu stránky do konce května na adresu redakce: Omega Publishing Group, TipStation, P.O.BOX 104, 170 04, Praha 7. Tento měsíc se soutěží o hry Harry Potter, Monsters Inc.a Pro Evolution Soccer (pro PS1) a také o Wipeout Fusion, Herdy Gerdy a Devil May Cry (pro PS2). Tento měsíc otázky míří přímo na náš magazín, přejeme hodně štěstí!

1. Jaký byl největší počet návodů v jednom čísle TipStation?

a) 12
b) 11
c) 10

2. Jaký byl zatím nejdelší návod v historii TipStationu?

a) Metal Gear Solid 2
b) Grand Theft Auto 3
c) Breath of Fire IV

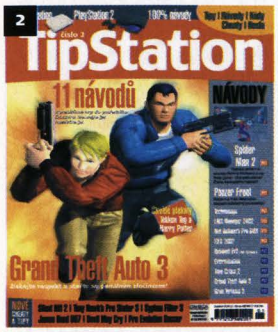
3. Jaký motiv se zatím neobjevil na obálkách TipStationu?

a) Harry Potter
b) Grand Theft Auto 3
c) Time Crisis 2

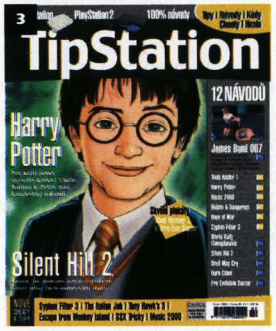
Soutěž o šest her
TipStation
Číslo 6

Archiv TipStation

CHYBÍ VÁM NĚKTERÉ ZE STARŠÍCH ČÍSEL? TOUŽÍTE PO NĚJAKÉM NÁVODU?
MÁTE PŘÍLEŽITOST ZA VÝHODNÝCH PODMÍNEK DOPLNIT SVOU SBÍRKU...



Druhé číslo, 11 návodů včetně *Spider-Man 2, GTA3, Panzer Front* a dalších (viz Index).



Třetí číslo, 12 návodů včetně *Harry Potter, Silent Hill 2, James Bond 007, Syphon Filter 3, Tomb Raider 1.*

Čtvrté číslo, 10 návodů včetně *Jak & Daxter, Soul Reaver 1 & 2, Tony Hawk's 3, Monsters Inc., GTA3.*

9 návodů včetně *Metal Gear Solid 2, Max Payne, Headhunter, ICO, Final Fantasy VI, Tomb Raider 2.*

INDEX NÁVODŮ

Hledáte-li konkrétní návody, zde zjistíte, zda již nebyly v některém čísle otištěny, a popřípadě si můžete dané číslo objednat.

Alien Resurrection - PSM31, 33
Alone in the Dark IV - PSM41, TS5
Atlantis - PSM44
Breath of Fire IV - TS1
C-12: Final Resistance - PSM38
Colin McRae Rally 2.0 - PSM30
Crash Team Racing - PSM26
Dark Cloud - TS3, TS4
Dino Crisis - PSM29
Devil May Cry - TS3, TS4
Devil May Cry - TS4
Driver 2 - PSM34, 35
Dropship - TS5
Duke Nukem: Land of the Babes - PSM42
Evil Dead - PSM40
Extermination, TS2
Fear Effect - PSM25
Fear Effect 2 - PSM38
FIFA 2002 - PSM46, TS2
Final Fantasy VI - TS5, PSM50
Final Fantasy VIII -PSM23, 24
Final Fantasy IX - PSM36, 37, 38
Grand Theft Auto 3, TS2, TS4
Gran Turismo 2 - PSM24, 26, 27
Gran Turismo 3 - TS1, TS2
Harry Potter - TS, PSM48
Hidden & Dangerous - TS3
Headhunter - TS5
Hogs of War - TS3
ICO - TS5
In Cold Blood - PSM30, 31
ISS Pro Evolution 2 - PSM40
Italian Job - PSM45
Jak & Daxter - TS4
James Bond 007 - Agent Under Fire - TS3
Legacy of Kain: Soul Reaver - TS4
Legend of Dragoon - PSM39
LMA Manager 2002, TS2
Mat Hoffman's Pro BMX - PSM41, TS1, TS2
Medievil 2 - PSM28
Metal Gear Solid 2 - TS5
Max Payne - TS5
Monsters, Inc. - TS4, PSM49
Music 2000 - TS3
Onimusha: Warlords - TS1
Parasite Eve 2 - PSM36
Panzer Front, TS2
Pro Evolution Soccer - TS3
Resident Evil - TS1
Resident Evil Code: Veronica X, TS2
Resident Evil 3: Nemesis - PSM26, 27
Roswell Conspiracies - TS1
Sillent Hill - PSM20
Simpsons Wrestling - PSM39
Sheep, Dog 'N' Wolf - PSM44, 43, TS4
Silent Hill 2 - TS3
Soul Reaver Legacy of Kain - PSM21
Soul Reaver 2 - TS4
Spider-Man 2 - PSM46, TS 2
Syphon Filter 2 - PSM28
Syphon Filter 3 - TS3, PSM47
Technomage, TS2
Tekken Tag Tournament - TS4
Tenchu 2 - TS1
Time Crisis 2, TS2
Tomb Raider - TS3
Tomb Raider 2 - TS5
Tomb Raider Chronicles - PSM33
Tony Hawk's Pro Skater 2 - PSM35
Tony Hawk's Pro Skater 3 - TS4, PSM48, PSM49
Vagrant Story - TS1
Vanishing Point - PSM38
Wipeout Fusion - TS5
World's Scariest Police Chases - PSM42
World is not Enough - PSM34
World Rally Championship - TS3
X-Men: Mutant Academy - PSM45

ARCHIV PSM & TIPSTATION

TELEFONICKÉ OBJEDNÁVKY: 02/8387 1640

Pro objednání čitelně vyplňte veškeré údaje a zaškrtněte příslušná čísla. Cena jednoho čísla PSM (včetně CD) je 230 Kč u posledních pěti čísel, 190 Kč u starších čísel, každé čtvrté je navíc zdarma. Cena TipStation je 80 Kč. K ceně bude připočteno poštovné, zásilka bude zasílána dobírkou (doporučené zaslání lze dohodnout telefonicky). Kupon zašlete na adresu Omega Group, P.O. BOX 104, 170 04 Praha 7, a pak již jen čekejte na naši zásilku...

☐ PSM3
☐ PSM11
☐ PSM13
☐ PSM16
☐ PSM14
☐ PSM15
☐ PSM18
☐ PSM21
☐ PSM22
☐ PSM23
☐ PSM24
☐ PSM26
☐ PSM28
☐ PSM29
☐ PSM30
☐ PSM34
☐ PSM35
☐ PSM36
☐ PSM37
☐ PSM38
☐ PSM40
☐ PSM 41
☐ PSM 42
☐ PSM 43
☐ PSM 44
☐ PSM 45
☐ PSM 46
☐ PSM 47
☐ PSM 48
☐ PSM 49
☐ PSM 50
☐ TIPSTATION 1
☐ TIPSTATION 2
☐ TIPSTATION 3
☐ TIPSTATION 4
☐ TIPSTATION 5

Jméno: **Město:**

Ulice: **Telefon:**

PSČ: **Podpis:**

Svět her

PlayStation

Presto·CS COMPUTER

PlayStation.2

Kompletní ceník Vám zašleme zdarma.

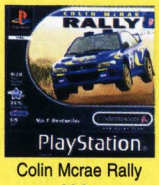
Více než 500 titulů her pro PlayStation 1 a 2. Za dobré ceny.

Ukázka z nabídky her pro PlayStation 1

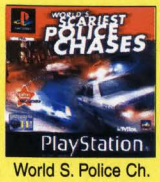
Peter Pan
988,-

Resident Evil 3
898,-

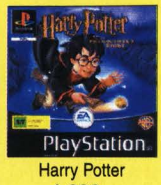
Spiderman 2
998,-



Colin Mcrae Rally
498,-



World S. Police Ch.
1.098,-



Harry Potter
1.398,-

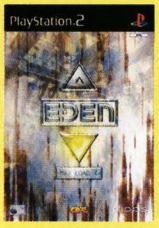
Monsters, Inc.
1.188,-

Panzer Front
1.398,-

Destruction Derby 3
748,-

Ukázka z nabídky her pro PlayStation 2

Metal Gear Solid 2
1.998,-



Eden
1.398,-

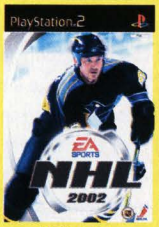
Headhunter
1.698,-

FIFA 2002
1.898,-

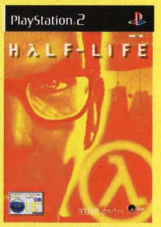
Ace Combat 4
1.698,-

Mummy Returns
998,-

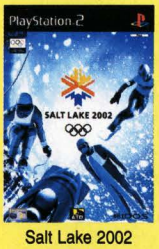
Monsters, Inc.
1.598,-



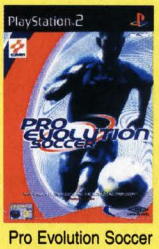
NHL 2002
1.898,-



Half-Life
1.698,-



Salt Lake 2002
1.798,-

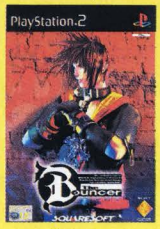


Pro Evolution Soccer
1.875,-

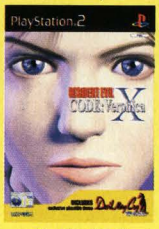
Gran Turismo 3
878,-

Silent Hill 2
1.898,-

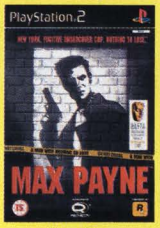
F1 2001
878,-



Bouncer
998,-

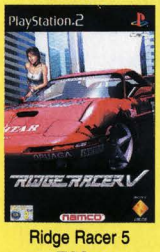


Resident Evil
1.498,-



Max Payne
1.898,-

Devil May Cry
1.898,-



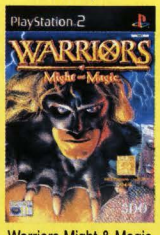
Ridge Racer 5
798,-

F1 Championship
798,-

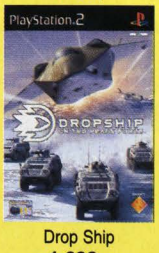
Moto GP
878,-

Moto GP 2
1.698,-

ICO
1.698,-



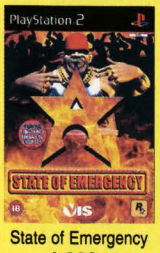
Warriors Might & Magic
998,-



Drop Ship
1.698,-

Agent Under Fire
1.698,-

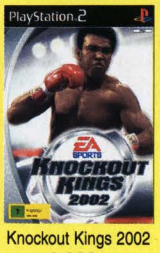
Gungriffon Blaze
798,-



State of Emergency
1.998,-

Onimusha
1.498,-

Red Faction
958,-



Knockout Kings 2002
1.998,-

Pirates
1.298,-

Top Gun
1.398,-

Maximo
1.998,-

Blood Omen 2
1.998,-

Jedi Starfighter
1.998,-

Zasíláme také na dobírku do 24 hodin. Volejte 02 / 22 31 35 57, 24 23 25 95

Poštovné při objednávce nad 600 Kč neúčtujeme! Na veškeré zboží poskytujeme záruku.

ADRESY PRODEJEN Presto CS. SVĚT HER pondělí - pátek: 9.30 - 18.00, sobota: 9.30 - 14.00

Hry na Playstation a PC CD-ROM:

- Zlatnická 4, Praha 1, 110 00 - tel. 02 / 22 31 35 57
- pasáž Jiřího Grossmanna, Politických vězňů 14, Praha 1 (vstup i z Václav. nám. pasáží Jalta) - tel. 02 / 24 23 25 95

Hry pouze na Playstation:

- Národní obrany 31, Praha 6 (200 m od metra Dejvická)
- Truhlářská 18, Praha 1, 110 00

Final Fantasy VI 2.část

INFO

■ **VYDAVATEL:** Sony ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Square ■ **RECENZE:** PSM49 8/10

I pod obstarožním vzhledem se může skrývat silný herní motor, který dokáže obstarat pořádnou RPG jízdu.

Zatímco minule jsme probrali podrobný průchod hrou, tentokráte tu máme několik tipů a triků na to, jak být ještě úspěšnější a dosáhnout co nejlepších výsledků.

Trik Vanish/Doom

Těžko říci, zda jde o bug či úmysl tvůrců, ale tak či onak to funguje, a vám to ulehčí hru. Princip je jednoduchý. Použitím kouzla Vanish se cíl stane neviditelným, a tím pádem i imunní vůči fyzickým útokům. Na druhou stranu má toto kouzlo i negativní účinek a to ten, že sníží magickou obranu na minimum, a vy pak máte možnost zasadit až několikanásobné ztráty než obvykle. Snížením magické obrany se zároveň sníží i schopnost vyhnout se magickým útokům, takže každé kouzlo sešlete se 100% úspěšností. Pod pojmem každé se rozumí opravdu každé, tedy i Doom nebo X-Zone. Pak už jen stačí otevřít bránu do pekel nebo jiné dimenze, a nepřítel je pryč. Ačkoli byste to možná nečekali, tenhle trik působí skoro na všechny bosse, draky a klasická monstra.

Narshe

Po získání druhé vzducholodě Falcon se vydejte do Narshe. Zde je spousta věcí, které byste neměli přejít bez povšimnutí.

Mog

Vydejte se na bojiště u jeskyně mooglů, kde jste na začátku hry chránili Terru před vojáky, a v jeskyni mooglů si promluvte s Mogem. Prozkoumejte místo, které prohledával, a naleznete Moogle Charm zaručující vám bezpečný průchod jakoukoli oblastí bez náhodných soubojů.

Umaro

Vydejte se do nejsevernější části dolů, kde jste předtím zachránili Moga. Začněte souboj s Esperem Tritochem a po jeho poražení skočte z útesu. Proběhněte jeskyní až do pelechu Yetiho, kterému ukradněte lebku napravo od východu. V oku lebky je ukryt Esper Terrato, po jehož vzetí vás Yeti napadne. Snadno ho porazíte a pak si ho můžete rovnou pojmenovat.

Ragnarok

Vezměte si Lockeho do party a jděte si odemknout Weapon Shop. V jeho spodní části je prodavač, který vám nabídne kouzelný kámen děděný v jeho rodině po generace. Nyní máte na výběr, buď ho nechat tak, jak je, a mít Espera, nebo z kamene ukovat zbraň. Ragnarok je jedna z nejsilnějších zbraní ve hře, ale Esper je prakticky k ničemu, až na kouzlo Ultima, které se lze naučit. Pokud však budete mít Paladin Shield, budete se z něj moci také naučit Ultimu. Doporučuji si vzít zbraň.

Cursed/Paladin Shield

Opět budete potřebovat Lockeho zlodějské schopnosti k odemčení domku nad Relic Shopem. V posteli najdete muže, který vám dá prokletý štít. Jeho prokletí lze prolomit, když s ním vyhrajete 255 zápasů a teprve pak se z něj stane Paladin Shield, který může naučit vaše postavy kouzlo Ultima. Vzetím (Equip) prokletého štítu se jeho nositel stává rovněž prokletým a začnou na něj působit nejrůznější špatné vlivy. Až na status Condemned lze všechny negativní vlivy anulovat vzetím pásky Ribbon.

Gogo

S Falconem se vydejte na Triangle Island (pravý horní roh) a chvíli tu pobíhejte, dokud na vás nenarazí ZoneEater. Nechejte se vycucnout a pokud máte Moga, tak mu dejte Moogle Charm (jsou tu dost nepříjemní nepřátelé). Proběhněte po lávkách (nenechejte se shodit) a v další jeskyni si uložte hru. Dejte si pozor na padající strop a dostaňte se až k zahalené postavičce, se kterou si promluvte. Pojmenujte si Goga a v inventáři dejte prohlížení jeho podrobnějších údajů. Ruku nastavte na položku, kterou chcete nastavit, a vyberte si některý ze skillů.

Věž fanatiků (Fanatics Tower)

Se vzducholodí Falcon se vám otevře spousta nových lokací a mezi nimi i Věž fanatiků. Pokud máte v partě Relm, tak si můžete dojít pro jejího dědečka Straga. Věž skrývá několik milých, ale i nemilých překvapení. Nejcitelnější je ztráta příkazů v boji až na Magic, se kterým se budete muset dostat přes hromadu pater až na vrchol věže. Pokud budete mít v partě Moga s Moogle Charmem, budete mít bezpečný průchod až na vrchol. V první části věže naleznete truhlu napravo, od které je na stěně ukrytý vypínač. Stiskněte jej a vyjděte ven z místnosti. O patro níže se objevila další místnost a v ní naleznete v bedně Air Anchor.

Ve zbytku věže naleznete už jen pár věcí a jednoho z osmi draků (viz výše). Po doražení do věže si z truhly vezměte Gem Box. Uzdravte se, doplňte si manu a vyjděte ven.

MagiMaster

MagiMaster je jedním z nejhorších bossů ve hře, ale to bychom nebyli my, abychom nenašli nějaký ten fígl, jak si s ním co nejsnáze poradit. Kombinaci Vanish/Doom ani nemusíte zkoušet,

8 draků

Ve světě ruin můžete nalézt dohromady osm draků, po jejichž zabití získáte Espera Crusadera. Jednotlivé draky můžete nalézt na různých místech mapy, ale většinu jich potkáte, když budete hledat ztracené přátele na začátku WOR.

Jméno draka	Kde ho potkat	Co získáte
Storm Dragon	Na cestě pro Cyana v Mt. Zozo dojdete do místnosti s truhlou v horní části a vypínačem na zemi. Sešlápněte vypínač a odemknete tak truhlu.	Force Armor
Red Dragon	Ohnivého dráčka potkáte v Phoenix Cave jeden obraz před místem, kde naleznete Lockeho.	Strato
Ice Dragon	Narazíte na něj na bojišti v Narshe, kde jste měli ochránit Banona.	Force Shield
White Dragon	Na cestě za MagiMasterem (viz výše) se zastavte ve třetí části věže pro poklad hlídaný drakem.	Pearl Lance
Water Dragon	V Ancient Castle (viz výše) vstupte do tajné chodby se sochou královny.	Nic
Dirt Dragon	V opeře si promluvte s impresariem a zajděte za kulisákem. Přehoďte třetí páku zleva a spadnete na scénu k drakovi.	Magus Rod
Gold Dragon	V Kefkově věži narazíte na draka v místnosti s trůnem.	Crystal Orb
Skull Dragon	Poslední drak je rovněž v Kefkově věži a taktéž ho nelze minout.	Muscle Belt

Esperi

Esper	Kouzla, která se lze naučit	Bonus	Kde ho získáte
Alexandr	Pearl x2; Shell x10; Safe x10; Dispel x10; Remedy x10	Žádný	WOR- splňte Cyanův quest v Doma a po probuzení ho naleznete ležet na trůnu
Bahamut	Flare x2	HP +50%	WOR- získáte po zabití Doom Gaze, pouze když nepoužijete kombinaci Vanish/X-Zone
Bismark	Fire x20; Ice x20; Bolt x20; Life x2	Vigor +2	WOB- po osvobození Esperů ve Vectoru se k vám automaticky připojí
Carbunkl	Reflect x5; Haste x3; Shell x2; Safe x2; Warp x2	Žádný	WOB- po osvobození Esperů ve Vectoru se k vám automaticky připojí
Crusader	Merton x1; Meteor x10	MP +50%	WOR- získáte po zabití všech osmi draků
Fenrir	Warp x10; X-Zone x5; Stop x3	MP +30%	WOR- porazte Phunbabu útočícího na městečko kde žije Terra
Golem	Safe x5; Stop x5; Cure 2 x5	Stamina +2	WOB/WOR- vydražte jej v aukční síni v Jidooru
Ifrit	Fire x10; Fire 2 x5; Drain x1	Vigor +1	WOB- při průchodu Vectorem narazíte na Shivu a Ifrita, které poražte a oni se k vám připojí
Kirin	Cure x5; Regen x3; Cure 2 x1; Antdot x4; Scan x5	Žádný	WOB- automaticky se k vám připojí po nalezení Terry v Zozo
Maduin	Fire 2 x3; Ice 2 x3; Bolt 2 x3	Magic power +1	WOB- po osvobození Esperů ve Vectoru se k vám automaticky připojí
Odin	Meteor x1	Speed +1	WOR- naleznete jej ve zkamenělé podobě v Ancient Castle
Palidor	Haste x20; Slow x20; Haste2 x2; Slow2 x2; Float x5	Žádný	WOR- po získání Falcona se vraťte na ostrov kde jste začínali a zajděte na pláž s rybami
Phantom	Berserk x3; Vanish x3; Demi x5	MP +10%	WOB- po osvobození Esperů ve Vectoru se k vám automaticky připojí
Phoenix	Life x10; Life 2 x2; Life 3 x1; Cure 3 x2; Fire 3 x3	Žádný	WOR- naleznete jej společně s Lockem v Phoenix Cave
Ragnarok	Ultima x1	Žádný	WOR- s Lockem odemkněte Weapon Shop v Narshe
Raiden	Quick x1	Vigor +2	WOR- v Ancient Castle nalezněte tajnou chodbu a u sochy královny přeměňte Odina v Raidena
Ramuh	Bolt x10; Bolt 2 x2; Poison x5	Stamina +1	WOB- automaticky se k vám připojí po nalezení Terry v Zozo
Shiva	Ice x10; Ice 2 x5; Rasp x4; Osmose x4; Cure x3	Žádný	WOB- při průchodu Vectorem narazíte na Shivu a Ifrita, které musíte porazit a oni se k vám připojí
Shoat	Bio x8; Break x5; Doom x2	HP +10%	WOB- po osvobození Esperů ve Vectoru se k vám automaticky připojí
Siren	Sleep x10; Mute x8; Slow x7; Fire x6	HP +10%	WOB- automaticky se k vám připojí po nalezení Terry v Zozo
Sraphim	Life x5; Cure 2 x8; Cure x20; Regen x10; Remedy x4	Žádný	WOB/WOR- v Marandě si promluvte se zlodějem chodícím mezi stromy na severu. Espera vám prodá za 3000 GP, později jen za 10 GP
Starlet	Cure x25; Cure 2 x16; Cure 3 x1; Regen x20; Remedy x20	Stamina +2	WOR- v Owzerově domě nalezněte Relm a napravo od ní prohledejte knihovnu
Stray	Muddle x7; Imp x5; Float x2	Magic Power +1	WOB- automaticky se k vám připojí po nalezení Terry v Zozo
Terrato	Quake x3; Quartr x1; W Wind x1	HP +30%	WOR- vraťte se do dolů v Narshe a prohlédněte si lebku v Umarově jeskyni. Yeti vás záhy napadne
Tritoch	Fire 3 x1; Ice 3 x1; Bolt 3 x1	Magic Power +2	WOR- v nejsevernější části Narshe porazte Espera uvězněného v ledu
Unicorn	Cure 2 x4; Remedy x3; Dispel x2; Safe x1; Shell x1	Žádný	WOB- po osvobození Esperů ve Vectoru se k vám automaticky připojí
Zoneseek	Rasp x20; Osmose x15; Shell x5	Magic Power +2	WOB/WOR- vydražte jej v aukční síni v Jidooru

protože stejně nefunguje. Stačí tři jednoduché kroky a máte vystaráno.

1. Nejdříve zakouzlete Berserk. Tím odstavíte soupeřovy kouzelné útoky, které by vás zcela jistě stály dost nervů a many na léčení.
2. Na všechny vaše postavy sešlete andělíčky - Life 3. Pokud nemáte Life 3, budete muset nejprve zničit soupeřovu zásobu many kouzlem Rasp.
3. Neelementárními kouzly si můžete začít vyřizovat účty s nejvyšším kouzelníkem. To poslední, co MagiMaster udělá, bude seslání Ultimy a pokud nebude mít manu, nebo budete mít zakouzlené Life 3, nemáte se čeho obávat.

Finální dovednosti - získáte ve WOR

Sabin - Blitz Bum Rush

Na severním kontinentě nad důlním městečkem Narshe nalezněte pětici stromů ve tvaru kříže. Vezměte si do party Sabina a zaběhněte do středu kříže. Zde je domek Sabinova mistra Duncana a ten ho naučí nejsilnější Sabinův Blitz. Stejně jako většina Blitzů i tento je závislý na velikosti magického útoku.

Edgar - Tool Air Anchor

Zaleťte si do Věže fanatiků a v první místnosti s truhlou nalezněte po pravé straně vypínač. Vyjděte ven a o patro níž se objeví vchod do místnosti s truhlou, ve které je ukryt Air Anchor

Cyan - SwdTech Cleawe

Po splnění questu Cyanova noční můra se Cyan naučí všechny možné techniky

Přípitek s Gestahlem

Pro získání co nejvíce bonusů odpovězte na následující otázky odpověďmi:

The Toast - To our hometowns.
Kefka's Fate - Leave him in jail.
Apology for Doma - That was inexcusable.
General Celes - Celes is one of us!
Further Questions - Zeptejte se na každou otázku pouze jednou.
The Espers - Yes, the Espers have gone too far.
Your first question - Na kterou otázku jste se předtím zeptali první.
Care to rest? - Take a rest (pokud zvolíte NO, bude rozhovor pokračovat a můžete tak získat více bodů).
What to say? - That you war's truly over.
Will you accompnay Gestahl? - Yes.

Co získáte:

1. Osvobození South Figara
2. Osvobození paláce Doma
3. Odemčení místnosti s poklady ve vojenské základně na východě
4. Tintabar
5. Charm Bangle.

Ancient Castle

Po získání Falcona se vraťte zpět do paláce Figaro a vydejte se do Kohlingenu. Po cestě narazíte na něco podivného pod povrchem a děda se vás zeptá, jestli chcete pokračovat dál. Odpovězte, že ne, a tajnou chodbu ve vězení se vydejte dál do podzemí. Proběhněte jeskyněmi a po dlouhém žebříku seběhněte až k paláci. Za podloubím nalevo od vchodu je truhla, v níž vás čeká boss Katana-Soul s Offeringem (můžete seknout dvakrát). Přeběhněte do paláce a přivlastněte si Espera Odina, proměněného v kámen. Prozkoumejte zbytek místnosti a nalezněte vypínač pět kroků na jih od pravého trůnu (schod). Vydejte se do komnaty napravo a po schodišti sejděte do tajné místnosti. Zde je další z osmi draků a socha princezny. Pokud chcete, můžete si Odina přeměnit na Raidena a pak se vrátit zpět do paláce.

Cyanova noční můra

Vezměte si do party Cyana a odleťte s ním do Doma Castle. V ložnici napravo od trůnní místnosti se vyspěte a po přenesení do země snů se vydejte hledat vaše dva kamarády. Po jejich objevení jděte do osamocených dveří se žlutými dlaždicemi okolo. Po vstupu do nich na vás zaútočí tři sny Curly, Larry a Moe. Po jejich poražení se přenesete do doby, kdy jste jeli ve vlaku duchů. U šestice beden si tlačítkem na stěně nechejte ukázat kombinaci a v dalším vagóně ji na šestici truhel okopírujte. Poslední fáze Cyanova snu je opět hrad Doma. Po rozhovoru si budete moci uložit hru a vydat se najít Cyana. Toho naleznete společně s Wrexsoulem v trůnní místnosti. Až nastane souboj, tak se nezdržujte s plamínky a hoďte na ně X-Zone. Po probuzení ze snu bude Cyan používat všech osm technik boje s mečem a vy si budete moci dojít pro Espera Alexandra ležícího na trůně.

Lukáš Kolínský

Chase The Express

INFO

■ **VYDAVATEL:** SCEE ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Sugar&Rockets ■ **RECENZE:** PSM31 5/10

Zajímavé téma, skvělá hudba, uspokojivá grafika, jen čas od času ztratíte přehled o tom, odkud fouká vítr.

***Syphon Filter, Metal Gear Solid* a další svižné střílečky si své fandy vždycky našly a *Chase The Express* jim je důstojným kolegou.**

Když *Chase The Express* zdaleka není tak strhující a rychlý jako jeho filmový bráška *Přepadení 2: Temné území* s Casey Rybackem v podání lamače kostí Stevena Seagala, rozhodně si návod zaslouží, a to už proto, že se ve hře vyskytuje pět konců plus jeden speciální po dohrání celé hry do konce ve scénáři (hodnocení) A.

Na lámání kostí ala Seagal můžete hned zapomenout, protože vaší hlavní zbraní jsou nabité bouchačky. Teroristé mají také bouchačky, proto je lepší si vyčíhnout chvilku, kdy jsou otočení zády, přiblížit se zezadu, a až bude zaměřovač oranžový, pořádně to do nich napumpovat. Pokud se vám poštěstí přímý kontakt bez možnosti se schovat, nezapomeňte používat skrčení a odkutálení se stranou, které sníží soupeři šanci na zásah.

PRVNÍ CD

St. Petersburg - Rusko

Po střeše přeběhněte na vůz 11 a vlezte dovnitř. Mrtvolce seberte lékárničku (už ji nebude potřebovat) a slezte do přízemí. V chodbě seberte u mrtvol náboje a lékárničku a vyjděte po schodech do patra. Na toaletě napravo najdete u mrtvého vojáka zásobník. Po vyzbrojení se můžete vydat do 10. vagónu. V prvním kupé najdete kuchařovy zápisky a ve druhém pak přístroj na zprovoznění výtahu v 11. vagónu. Jděte do baru v 11. voze, ze kterého seberte zprávu o vypravení vlaku, a v rohu zastrčte krabičku do výtahu. Přiběhnou dva syčáci, kterých se zbavte a odcestujte výtahem do kuchyně. Vypínačem nalevo od vás si rozsviťte a utíkejte zaneřáděnou kuchyní do mrazáku, kde leží kuchtík se zlatou VIP kartou. V kuchyni si dejte pozor na nově příchozího teroristu a zamiřte si to do patra v 10. vagónu. Odemkněte dveře zlatou kartou a utíkejte až na konec chodby do malé místnosti, kde ze stolu seberte papír, po jehož prozkoumání získáte kód 1742. Vraťte se na chodbu, bodyguardovi seberte zásobník a kódem z papírku odemkněte dveře. Rychle se zbavte prvního teroristy a ve FMV sekvenci pak druhého. Po něm zůstane na zemi ležet modrá karta.

Novgorod - Rusko

Tak, teď se vraťte do 11. vagónu, na jehož druhém konci si otevřete modrou kartou dveře do vozu 12. V přízemí projděte všechna kupé a najdete v nich náboje a dva dokumenty. Ve sprchách najdete rovněž dokument a po teroristovi, který vás napadne, lékárničku. Na začátku vagónu vyběhněte po schodech do patra. Prošacujte mrtvolu a prohlédněte si zamčené dveře nalevo, jejich označení je 12R01. Vstupte do další místnosti a mrkněte se do buňky uprostřed vozu, na podlaze leží systémový disk. Vyjděte z malé místnůstky a pokračujte dál okolo panelů, ze kterých seberte další dokumenty. Doběhněte až na konec do kontrolní místnosti a z nástěnky seberte plán jízdy - bude se hodit. U terminálu použijte systémový disk a zadejte jméno dveří, které chcete odemknout. Jděte do místnosti 12R01.

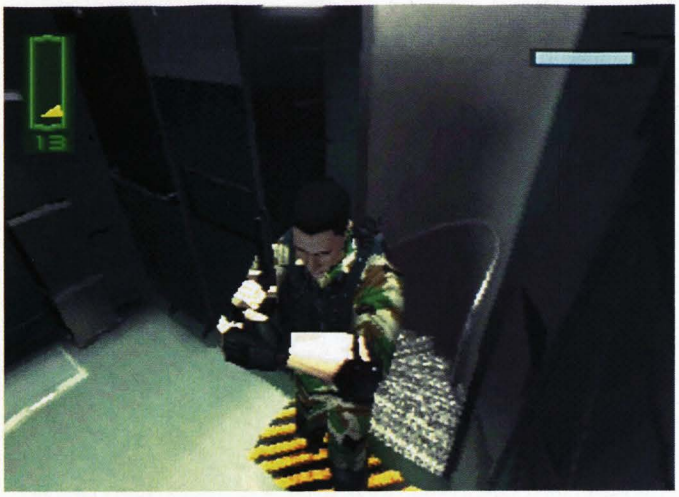
Smolensk - Rusko

Po rozhovoru s Christin si přečtěte dokument, který má u sebe zastřelený terorista. Počítač se zelenou obrazovkou použijte k přepsání modré karty, abyste získali přístup do vozu 13. Nově přepsanou kartou odemkněte dveře mezi 12. a 13. vagónem a vstupte do nich.

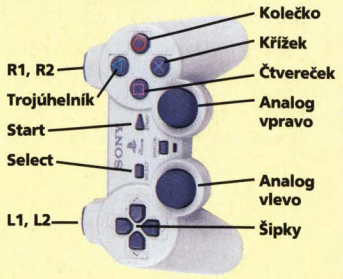
Minsk - Bělorusko

Vojákovi u schodů vezměte lékárničku a vyjděte po schodech nahoru do patra. Zabijte dva zakuklence a v místě, kde nečinně postávali, seberte plánek vlaku. V počítači si přečtěte mail, z něhož snadno zjistíte kód k dalším zamčeným dveřím (majitelé japonských verzí mají smůlu) a pokračujte až na druhý konec vagónu. Zavítejte do koupelny a pořádně si posviťte na vanu u mrtvoly, v níž po vypuštění krve najdete speciální klíč. V chodbě odemkněte dveře podle nápovědy z notebooku a uvnitř sejměte teroristu. Na stole leží další dokument, který byste neměli zapomenout sebrat. Jděte do druhé místnosti a připravte se na krutou přestřelku.

Abyste mohli zachránit velvyslancovu rodinu, musí pro ně přiletět záchranná helikoptéra, a aby mohla helikoptéra bezpečně klesnout nad vlak, musíte vystřílet teroristy na 14. vagóně. Po jeho vyčištění může odletět velvyslancova manželka a dcera, která vám věnuje přívěšek - zlaté srdíčko. Posbírejte po teroristech munici a jděte zpět do vlaku. POZOR! Nedoporučuji lézt do ohně, kromě smrti tam stejně nic nenajdete. Utíkejte zpět do VIP vagónu za velvyslancovým tajemníkem, který vám toho o zmizení velvyslance moc nepoví, ale pokud napustíte v koupelně vanu, získáte malé vodítko. Z vozu 11 se dostaňte na střechu a po ní přeběhněte na 9. vagón. K otevření dvířek použijte speciální klíč a vlezte dovnitř. Dejte si pozor na pohybující se ramena a proběhněte mezi nimi. Po slezení do chodby zavítejte do místnosti s raketami a na zemi seberte zásobník. Na konci vozu vstupte do místnosti, kde vám zraněný voják řekne, jak zneškodnit rakety. Seberte šroubovák, uložte si pozici



OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

Křížek » Běh
Kolečko » Akce
Čtvereček » Střelba
Trojúhelník » Prohlížení
L1 » Otočení o 180°
L2 » Překulení vlevo
R2 » Překulení vpravo
R1 » Přikrčení

a jděte odšroubovat kryt z rakety. Stiskněte tlačítko pro detonaci a co nejrychleji vypadněte! Zabijte pár teroristů v bílém a zamiřte si to rovnou do 8. vozu. Jděte k vysokozdvižnému vozíku a zvedněte bednu. Proběhněte na konec skladiště, z cesty si odtlačte další bednu a vystupte po schodech do patra. Zabijte syčáky, z pultu seberte dokument a v jednom z boxů druhý dokument. Přejděte do protějšího boxu a zde otočte klíčkem, čímž zastavíte odpálení raket.

Baranavichy - Bělorusko

Jděte k druhým dveřím, které se automaticky odemknou. Ještě než opustíte tuto místnost, spusťte přívod energie na krabici u dveří. Projděte chodbou a zasedněte k dělu. Nyní začíná nejzábavnější část celé hry - „střílení vrtulníčků".

Brest - Bělorusko

Vyjděte ven z místnosti, Christin vás zavolá do vozu 9, kde vám tajemník dá červenou kartu. S ní otevřete dveře do 7. vagónu.

Varšava - Polsko

V kontrolní místnosti seberte dokument a na chodbě se zastavte u stojanů na rakety. Seberte munici a pokračujte dál. Vylezte po žebříku a seberte lékárničku. Slezte zase nazpět a přejděte do vozu 6. Prostřílejte se chodbou až k místnosti s červeným světlem a pusťte elektriku. Ze skříňky si vezměte díl do samopalu a vyjděte po schodech do patra. Po krátké sekvenci v ošetřovně si prohlédněte štítek vojáka, podle něho zjistíte jeho krevní skupinu a Rh faktor. V sousední laboratoři seberte manuál o kombinování složek míchané krve a sejděte po schodech dolů. Na druhém konci vyjděte po schodech do laboratoří, seberte dva dokumenty, vypněte plyn a z operačního stolu vezměte krevní základ. Od mrtvoly v rohu si darujte náboje do samopalu a jděte zpět do místnosti, kde se míchá krev. Vložte sáček do přístroje a zadejte skupinu a faktor podle štítku a jako medicínu dejte C s D. Vzniklou krev dejte Billymu. **Pokud jste dali Billymu špatnou krev nebo jste ji trefili až napodruhé, hra pro vás záhy skončí s hodnocením E nebo F.**

Poznaň - Polsko

Seberte kartu, kterou vám dal Billy, a jděte si na toaletu vyprázdnit inventář. S kartou od Billyho se dostaňte do zbrojnice v chodbě a seberte ze skříněk neprůstřelnou vestu, infrabrýle a plastickou trhavinu. Jděte zpět k Billymu, kterého obléknete do slušivé neprůstřelné vesty. **Tímto činem jste si pojistili hodnocení minimálně na D.** Billyho kartu už nebudete potřebovat, proto ji šoupněte do bedny k ostatním věcem a zaběhněte zpět do zbrojnice, kde vylezte ventilací do patra. Seberte náboje a lékárničku a vylezte na střechu vagónu.

Berlín - Německo

Prostřílejte se až k chlapíkovi s kuší, a to je vše.

Lipsko - Německo

Udělejte si v inventáři místo na tři věci a jděte do vozu 2. Sejměte šéfa s kuší a oberte ho o mikrofilm A, kartu a jeho hezkou kuš. Odemkněte si kartou dveře a jděte všechny tyto věci dát do boxu ve 3. voze. Uložte si hru a jděte do lokomotivy. Seberte dokument a lékárnu a pokuste se srovnat rychlost s vagónem blikajícím červeně. Pak už jen vylezte po žebříku na střechu.

Frankfurt - Německo

Slezte do 4. vagónu, seberte výbušninu a jděte do přízemí. Projděte kontrolní místností, ve které si nezapomeňte vzít nepřátelské plány. Vyjděte po schodech do oblasti VIP. Na toaletě seberte z boxu kuš, infrabrýle a zlatou VIP kartu, se kterou odemknete dveře na chodbě. Ve VIP místnosti jen seberte ze stolu únikový plán a ze skříně druhou pistoli, kterou můžete rovnou zkombinovat s tou první, vznikne docela slušná zbraň, ale s velkou spotřebou munice. Jděte zpět na toaletu a vraťte do boxu zlatou kartu. Proběhněte kontrolní místností v přízemí a vstupte do protilehlé místnosti s terminálem. Stiskněte tlačítka v pořadí 1, 3, 2, 3 a získáte tak přístup do vedlejší místnosti, ze které přelezete po spodku vlaku do 5. vagónu. Vyběhněte po schodech a v místnosti s robotem seberte samopal (v troskách robota jsou do něj náboje). Vejděte do potemnělé místnosti, zlikvidujte teroristy, seberte dokument a stiskněte svítící tlačítko. Vraťte se zpět do přízemí. Jděte do bzučící místnosti a použijte brýle. Projděte mezi lasery a stiskněte červené tlačítko na

konci. Seberte vystřelovací kotvu, zkombinujte ji s kuší a jděte do sousední místnosti. Vyjeďte výtahem nahoru, vystřelte kotvu s lanem a přeručkujte nad ostrůvek (pozor na elektrické výboje) a seskočte dolů. Sebráním čipu na podstavci se elektrika vypne a vy budete moci přejít do 4. vozu. Po obdržení zprávy od Chris se rychle vraťte na ošetřovnu do vozu 6 a pak už jen vyměňte disky.

DRUHÉ CD

Stuttgart - Německo

Čeká vás cesta do vozu 12, který je plný teroristů, ale zase je z nich i munice. V odpalovací místnosti v 7. voze seberte „handgranát", kterým můžete zneškodnit miny v dalším vagónu. V 9. vagónu musíte vylézt na střechu a utkat se s dalším bossem, ze kterého vám vypadne mikrofilm B. Vlezte do vozu 11, uložte si v něm pozici a udělejte si místo na dva předměty. Přejděte do dalšího vozu a vyjděte po schodech do patra. Následuje souboj s dalším bossem, Borisem. Pokud jste dali Billymu neprůstřelnou vestu, nemusíte brečet, protože to naštěstí pro vás přežije. Boris není zase tak těžký soupeř, takže ho sejmete raz dva. Po něm zůstane na zemi pětihran a tabatěrka a vy se můžete vydat do vagónu 10, kde vložte pětihran do díry v koupelně. V tajné místnosti seberte velvyslancovu poznámku a laserový disk A. **Tím, že jste sebrali laserový disk, máte jistotu, že budete ohodnoceni minimálně písmenem C.**

Jděte do vozu 4, kde opět zavítejte do VIP části. V místnosti s anděly si seberte vzkaz a černou kartu, s níž odemkněte dveře mezi 4. a 3. vozem. Projděte na konec 3. vagónu a v místnosti s boxem si seberte dokument a malý klíček. Po opuštění místnosti vyjeďte výtahem do patra. Po FMV sekvenci si seberte lékárničku a ve vedlejší místnosti zaměřovač a kódovací tabulku. Jděte s velvyslancem do místnosti s anděly a z trezoru si vezměte disk s tajnými informacemi. Udělejte si v inventáři místo a jděte do místnosti, kde jste získali vestu pro Billyho. Najděte osamocenou skříňku a odemkněte ji malým klíčkem. Dostanete jednu z nejsilnějších zbraní ve hře a k tomu ještě zásobník s municí (zkombinováním se zaměřovačem bude přesnější). Doběhněte do 9. vagónu a vylezte na střechu.

Zurich - Švýcarsko

Zabijte pár teroristů a zezadu na vás vykoukne boss se dvěma railguny. Po jeho zabití si seberte mikrofilm C a jděte do 11. vagónu. Pokud jste tak již neučinili, prohlédněte si všechny tři mikrofilmy a jděte do vozu 15. U dveří najdete lékárničku a další kódovací tabulku, kousek dál pak náboje a specifikace transportéru. Z boxu vezměte disk A a pokračujte do sousední místnosti. Vyměňte Chris za disk A. **Nyní už máte hodnocení A nebo B jisté, pokud jste vyměnili Chris za skutečný disk s tajnými informacemi, čeká vás odjišťování bomby a v závaznosti na vašem počínání obdržíte hodnocení B nebo C.** Seberte dokument z bedny a otevřete plechovou krabici na zemi. Seberte disk B a poté i klíček, se kterým osvoboďte Christin z pout. Co nejrychleji utíkejte pryč a naskočte do transportéru.

Ženeva - Švýcarsko

Utíkejte do vozu 4 a **ULOŽTE** si pozici, ještě než vstoupíte do kontrolní místnosti. Jděte do kontrolní místnosti a po spuštění odpočtu dejte Billymu disk B.

Lyon - Francie

Billy vám odemkne všechny dveře a vy co nejrychleji utíkejte do vozu 2, kde si v místnosti s bombami nejprve seberte kleštičky a endoskop. Jděte k nejbližší bombě, otevřete ji a použijte endoskop. Štípněte bílý, červený a modrý drátek. Přejděte k druhé bombě a stejným postupem zlikvidujte červený, bílý a žlutý drátek a nakonec u poslední bomby přeštípněte červený, černý a jako poslední zelený. **Pakliže jste dali Masonovi disk s tajnými informacemi, můžete ještě získat hodnocení B, pokud se vám podaří zneškodnit bomby a časomíra neklesne pod 8 minut, jinak vás čeká písmeno C.**

Po krátké konverzaci utíkejte o dvě místnosti nazpět, kde vylezte po žebříku do patra. Proběhněte až na konec a sestupte zpět do přízemí. Jděte do lokomotivy. Na zemi seberte granátomet, který zkombinujte s puškou se zaměřovačem. Uložte si hru a jděte po schodech nahoru. Obdarujte se lékárničkou a přečtěte si dokument o použití bezpečnostních prvků. Pomocí záchranné brzdy odpojte vlak od lokomotivy. **Pokud jste odpojili vlak od lokomotivy, můžete začít oslavovat, podařilo se vám získat zakončení odpovídající scénáři A.**

Vyjděte dveřmi vpravo na lokomotivu a seberte granáty. Prozkoumejte špičku a zahrajte si ruletu. Až se zastaví obrázek na hvězdě, rychle přestřihněte modrý drát, symbol měsíce znamená černý drát a obrázek paláce (Rudé náměstí) znamená červený drát. Pak už jen sejměte otravnou helikoptéru a uložte si pozici, ze které můžete hrát speciální scénář S - podobný průběh jako A, avšak s něčím navíc...

Lukáš Kolínský

SPECIÁLNÍ SCÉNÁŘ

Začínáte hru stejně jako v originále, ale s bonusem ve formě NEOMEZENÉ MUNICE PRO VŠECHNY ZBRANĚ. Dalším překvapením je puška se zaměřovačem u kuchtíka v mrazáku. V boxu na vás čeká granátomet. Abyste aktivovali speciální scénář, musíte od začátku hry projít všemi místnostmi, sebrat všechny dokumenty a postupovat přesně tak, jako při hraní normální hry. Hra se podstatně liší až při souboji s prvním bossem, který neprobíhá uvnitř druhého vlaku, ale na střeše Blue Harvestera. Pak chvíli hra probíhá stejně, ale po získání chipu ve voze 5 budete omámeni plynem a odtud se hra přenese do Hanoveru a pak Amsterdamu.

Resident Evil 2 1. část

Po mnoha vašich žádostech o uveřejnění návodu na tuhle starou klasiku jsme se konečně rozhodli vám vyhovět.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Virgin ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom ■ **RECENZE:** PSM1 9/10

Výborná klasická hra, která je v každém ohledu stejně tak kvalitní, jak jsme u této série zvyklí.

Resident Evil 2 je sakra dobrá hra a zaslouží si, aby o ní byl sepsán patřičný návod. Zde tedy je. Předesílám, že hra je velice násilná až brutální, a proto ji radši neukazujte mladšímu bratrovi. A pokud jste náhodou mladší bratr vy, neukazujte ji rodičům.

Dělí se do dvou misí, přičemž obsahem tohoto návodu bude toliko část první, neboť celkový obsah by tyto stránky pravděpodobně neunesly. Totiž poté, co dokončíte hru s libovolnou postavou (Claire/Leon), budete vybídnuti k uložení pozice a nahrání této pozice z druhého CD, čímž začíná mise druhá. Pro objasnění - poté, co ukončíte hru s Claire, uložíte pozici, vyměníte CD a hrajete druhou stránku mise - tedy za Leona, který se objeví po havárii na opačné straně hořícího vozu. Objektivně vzato se sice jednotlivé úkony v obou misích vcelku opakují, nicméně jsou jinak časově uspořádané a v mírných modifikacích.

Hlavními zásadami je těchto pár vět: Co se dá sebrat, to se nejspíše na něco hodí. Vše, co se hýbe, je nepřítel. Přítele není možné zabít. Inventář není nafukovací. Na zombie je Magnum jako stvořené, nicméně usmrtit havrana tímto nástrojem je plýtvání - naučte se šetřit municí a správně ji používat na jednotlivé cíle. Pozice se dá ukládat pouze tehdy, máte-li pásku do psacího stroje a stojíte-li zrovna u nějakého. Jako úschovny věcí, které zrovna nepotřebujete, použijte velké bedny, předměty v nich uložené jsou k nalezení i v kterékoliv jiné takovéto bedně. Všechno pečlivě nejdříve prozkoumejte. Vaše možnost ukládat pozici je limitována počtem pásek. A hlavně, nikdy nezapomeňte, že je to pouze hra.

PRVNÍ MISE

CLAIRE

Prostřílejte se postupně až do obchodu se střelivem. Projděte dvorkem, po schodech na terasu, a až na ulici k autobusu. Vstupte do policejního areálu města Raccoon. V jediných otevřených dveřích naleznete policistu, který vám věnuje kartu, s jejíž pomocí otevřete v počítači ostatní dveře. V levých dveřích najdete policejní záznamy s číslem od trezoru a stolek v rohu skrývá také jistá tajemství. Pokračujte zadními dveřmi po chodbě a následně pak konferenční místnosti. Seberte zprávu a v zadní části si prohlédněte obraz. Až budete mít zapalovač, vraťte se sem - pomocí ohně založeného v krbu se vyloupne z obrazu červený drahokam. Jděte dál po chodbě, až dojdete ke schodům. V kanceláři najdete druhou zprávu.

Ve druhém patře jděte k soše třímající rudý drahokam. Odsuňte menší sochy na opačné strany tak, aby stály na vyznačeném místě a směřovaly doprostřed, na sochu prostřední. Ta poté uvolní stisk a drahokam je váš. Projděte dveřmi a vstupte do S.T.A.R.S. kanceláří. Naleznete deník, plaketu s jednorožcem a zbraně ve skříni. Při odchodu zazvoní fax a budete si moct přečíst další zprávu. Nyní se vraťte do haly, kde vložte do fontánky plaketu, čímž získáte pikový klíč (spades). S jeho pomocí otevřete ty dveře, které mají na sobě vyrytý symbol piků. Bude-li klíč nadále k nepotřebě, automaticky vám bude nabídnuto jeho odstranění z inventáře. V prvních dveřích najdete policejní zprávu a po přisunutí žebříku ke skříni i kliku. Jděte do chodby se S.T.A.R.S. kancelářemi, a na jejím konci použijte opět klíč. Potkáte Leona.

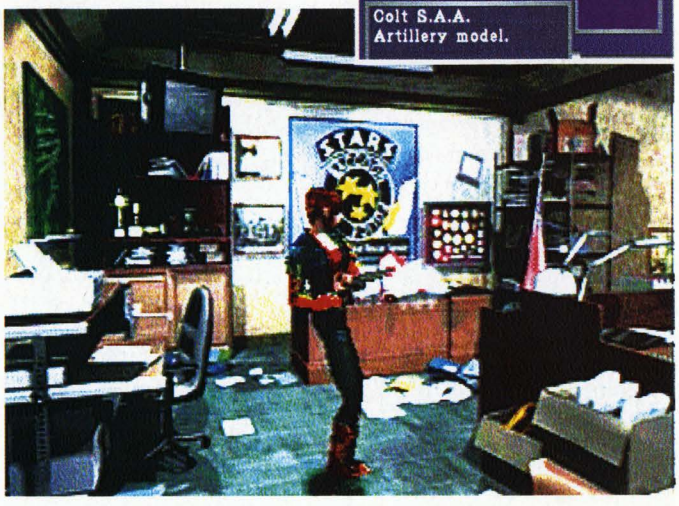
Zamiřte do knihovny, přičemž po cestě můžete otevřít malý stolek. Vyjděte na římsu a jděte až na její konec, kde se propadnete. Prohlédněte si výjev na zdi a stiskněte červené tlačítko. Nyní pomocí tlačítek na jednotlivých regálech uspořádejte regály tak, aby odpovídaly nákresu. Získáte Serpent Stone. Širokými dveřmi se vydejte do haly. Spusťte požární žebřík a jděte na druhý konec. Naleznete zde diář sekretářky a zapalovač (co takhle ten obraz nad krbem v konferenční místnosti?). Pokračujte pravou chodbou až k hořící helikoptéře. Sestupte po schodech dolů a v domku seberte uzávěr ventilů. S jeho pomocí uhaste oheň, jenž pohltil helikoptéru. Vraťte se k jejímu přednímu konci a vstupte do pravých dveří.

PLAYSTATION PLAYSTATION.PL

Seberte kárový klíč (diamond) a máte-li již oba drahokamy, vložte je soškám po stranách do určeného místa. Získáte půlku Jaguar Stone. V chodbě se schody a temnou komorou otevřete kovové dveře pomocí klíče. Seberte C4 a film. Dalšími dveřmi se dostanete do západních kanceláří, kde se skomírající policista změnil na rozběsněnou zombie. Na stole seberte rozbušku, kterou zkombinujte s C4kou. Dále najdete uvítací dopis a pár drobností.

Cesta za druhými dveřmi vede na východ. Vejděte do modrých dveří, kde naleznete trezor. Použijte kombinaci 2236 - získáte mapu a zbraň. Najděte druhé dveře se symbolem kár a otevřete je... jedná se o výslechovou místnost, kde je možné sebrat Eagle Stone a prodlužovačku. Ta je dobrá pro spojení ovládacího panelu se zdrojem energie, ať už v levé či pravé spojovací chodbě.

Dojděte k vraku helikoptéry a ke dveřím položte výbušninu. Po



výbuchu vnikněte dovnitř. Objevíte šerifa Ironse a mrtvou starostovu dceru. Vytraťte se druhými dveřmi, kde po rozsvícení objevíte Sherry a deník. Nyní se vydejte do pokoje, kde byl šerif. Toho tu nenaleznete, zato získáte jeho osobní deník a srdcový klíč (heart). Otevřete jím adekvátní dveře (vedle východních kanceláří) a na konci chodby se dejte do suterénu. Cestou vlevo dojdete kolem pitevny ke dveřím a poté k průlezu do kanalizace. Tím prolezte a až budete dole, zajděte do skladu. Zde doporučuji hru uložit. Až vyjdete, převezmete totiž kontrolu nad Sherry. Výtahem se svezte nahoru a kličkujte mezi psy jak kybernetická myš. Přeběhněte do místnosti s pákou a vodní nádrží. Slezte dolů na dno a uspořádejte bedny tak, abyste vytvořili můstek, po kterém je možno přejít na druhou stranu. Spusťte páku, čímž se dostanete na druhou stranu, kde seberte křížový klíč (club). A vraťte se zpět, kde jste se Sherry začali. Opět budete totiž Claire.

Pomocí křížového klíče otevřete pitevnu, kde naleznete červenou kartu. Další dveře jsou energetickým centrem. Nastavte rovnováhu elektrické energie nastavením první, třetí a páté páčky nahoru, a druhé a čtvrté dolů. Díky tomu bude identifikátor karet fungovat a budete tak moci nabrat pár věcí plus postranní kapsičku, která vám zvětší počet míst v inventáři z osmi na deset.

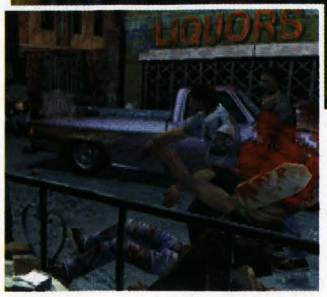
Ve dveřích hned nad schody naleznete deník. A poslední dveře, které něco skrývají, se nacházejí naproti odposlechové místnosti. Seberte film ze stolu a pomocí zapalovače zapalte kamna v rohu. Poté v pořadí prostřední, pravý a levý zapalte jednotlivé hořáky, získáte ozubené kolo. S klikou a kolem se vydejte do knihovny, po schodech nahoru a po římse dál, kde do otvoru ve zdi vložíte kliku a do mechanismu kolo. Získáte druhou polovinu modrého kamene, který ve spojení s polovinou první dává dohromady kompletní Jaguar Stone. Se všemi třemi kameny dojděte do šerifova pokoje za vrakem vrtulníku. Odsuňte obraz a do otvorů zasuňte Serpent, Eagle a Jaguar Stone. Otevřou se tajné dveře. Zabavte papíry ležící na zemi a stiskněte červené tlačítko.

Šerif se sice bude snažit vás odstranit z tohoto světa, nicméně zlá choroba ho sklátí dřív než on vás. Dírou v rohu slezte po žebříku o patro níž. Zabijte potvůrku systémem „nejdříve malé, pak tu velkou..." a vraťte se pro Sherry. Spolu pak dojděte až dolů k bráně. Sherry se vám za ní šikovně ztratí. A opět si můžete začít zvykat na malé dětské tělo - nemotorné a slabé. Jděte tedy stále kupředu a v místnosti se zombie utečte ventilační šachtou. Tunelem s netopýry pouze proběhněte a pokračujte dále. Seberte stříbrnou medaili, čímž vaše působení v těle Sherry opět odpadá, a nyní jste zase Claire.

Proběhněte chodbou a dostanete se do místnosti. Na stole seberte papíry. Po otevření dveří vedle zdviže můžete slézt dolů, ale tato vycházka vede toliko k doplnění inventáře o několik bezvýznamných položek. Sjeďte tedy výtahem dolů a ze zdi strhněte mapku kanalizací. Pokračujte dále dveřmi přímo do stoky Projděte zamřížovanými dveřmi a dejte se doleva. Hned za dveřmi potkáte Sherryinu matku, Annette. Použijte uzávěr ventilů na ovládání mostu, čímž ho dostanete do dolní pozice. Po překročení mostu použijte uzávěr opět. Projděte chodbou až na konec, kde na vás vyskočí aligátor. Až před ním budete unikat okolo červeného tlačítka, stiskněte ho, čímž aligátor pozře bombu, která po jemné aplikaci střelné zbraně aligátora patřičně umravní. Druhým způsobem je zabití přímo. I to je možné.

Na konci chodby odemkněte vrata a jděte k Sherry. Seberte medaili a vylezte pryč z tohoto místa. Nahoře se dejte doleva a přejděte opět přes most. Vlevo naleznete zlatou medaili a zápisky. Napravo od mostu je pak místo, kde můžete použít znovu uzávěr. To zastaví větrák a vám se tak podaří prolézt po žebříku dál. Dojděte až k místu, kde vám vodopád bránil v cestě dál. Do skříňky vlevo od vás vložte obě medaile a projděte dveřmi. Vpravo vedle lanovky naleznete ovládací panel k jejímu napájení. Aktivujte jej a svezte se. Vedle dveří naleznete vrhač světlic. Pomocí zapalovače jej zapalte - objevíte v záři světla malý klíček v rohu místnosti. Postupně se přes místnost, kde je možné hru uložit, dostanete až ke kabině. Vejděte do ní a seberte klíč visící na zdi. S ním aktivujte spouštění celé plošiny. Pouze souboj s Williamem přeruší romantický sestup.

Dojděte do západní části a projděte jedinými možnými dveřmi. Seberte dvoie poznámky a aktivujte anti-B.O.W. program. Nyní se vydejte do východní části a projděte zamrzlými dveřmi. K mání zde je fuse case a přístroj, na který součástku použijete. Výsledný produkt použijte na prostřední plošině. Od nyní půjdou otevřít vrata v západní části. Otevřete je a po žebříku slezte dolů.



V místnosti s monitory najdete mapu laboratoří. Pokračujte dál a za širokými dveřmi můžete najít zbraně ve skříňce, na kterou použijete malinkatý klíček. V rohu místnosti jsou pak automaticky se otevírající dveře, za nimiž kromě zombie naleznete i červenou kartu. Při východu z místnosti potkáte Annette. Nicméně, bude napadena Williamem a dá vám na rozloučenou návod na protilátku. Pomocí červené karty otevřete dveře, kolem nichž jsou vejce. Zlikvidujte obří můru a posléze i ty malé kolem počítače. Zadejte heslo „GUEST". Poté uhánějte do východní části. Seberte nádobku na vakcínu a rozsviťte. Tím odhalíte MO disk. Položte nádobku na sérum k počítači a stiskněte tlačítko na přístroji napravo. Tím získáte základ pro tvorbu protilátky. Nyní se vraťte zpět do laboratoří, kde jste nalezli červenou kartu. Přesérum vložte do počítače v rohu místnosti a stiskněte tlačítko - získáte tak opravdové sérum.

Pokračujte ke dveřím, které vyžadují MO disk. Předem upozorňuji na to, že za těmito dveřmi proběhne poslední bitva s Williamem, proto doporučuji obložit se patřičným arzenálem. Až William zemře, výtahem sjeďte dolů, kde doběhněte ujíždějící vlak. Všichni jsou zachráněni a Claire již má svůj díl za sebou.

LEON

Rozdíl v první misi mezi Leonem a Claire je ten, že Leon nesbírá kameny, ale figurky, které jsou umístěné na stejných místech jako kameny v předchozím případě, proto je tento návod použitelný i pro hru s Leonem. Rozdíly nastanou v momentě, kdy vejdete na parkoviště. Potkáte zde Adu Wong. S její pomocí můžete odtlačit vozidlo, které brání průchodu do zadní části. Až se tam dostanete, projděte až dozadu k celám, kde potkáte Bena. Seberte páčidlo, s jehož pomocí odsuňte v předchozích dveřích poklop. Slezte dolů. Dojdete až ke skladišti a poté do místnosti, kde je možné použít figurky, které berete namísto kamenů. Až z místnosti vystoupíte, budete ovládat Adu.

Projděte na druhou stranu, kde uspořádejte bedny tak, aby se po nich dalo přejít. Získáte tak křížový klíč. Vraťte se zpět na místo, kde jste naposledy viděli Leona, a budete ho opět ovládat. Držte se tedy návodu na použití klíče a až budete mít sbírku všech čtyř figurek kompletní, vraťte se dolů, k místu, kde je možné použít figurky. Zabijte ošklivou příšeru a po zasunutí postaviček budete moci pokračovat dále. Naleznete zápisky a potkáte Adu. Budete postřeleni, a tak nyní budete opět hrát za ni. Vylezte za ženou po žebříku nahoru a poté skrze ventilační šachtu. Přejděte po mostu a slezte po žebříku dolů. Pak je řada opět na Leonovi.

Pokračujte dále podle návodu pro Claire, jen v okamžiku, kdy v laboratoři ve východní části seberete MO disk, vás při odchodu napadne Annette a pak i Ada. Dojděte až k hlavním dveřím, použijte MO disk a zkontrolujte si, máte-li dostatek munice. Čeká vás totiž souboj s Williamem. Pak sjeďte výtahem dolů a opět konec.

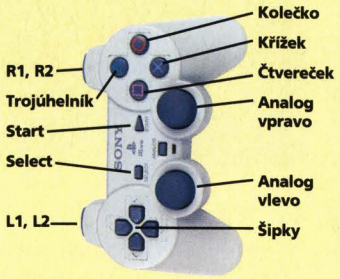
DRUHÁ MISE

LEON

Vystřílejte vše, co jen hne brvou, a pokračujte na policejní stanici.

V domečku seberte klíče, kterým otevřete vchod do dalšího domku na opačném konci dvorku. Ocitáte se ve vnitřním traktu. Vylezte po schodech nahoru a zjistíte, kterak se helikoptéra napasovala do policejní stanice. Vejděte dveřmi do budovy. Chodbou s havrany projděte až na konec. V čekárně pak seberte klíček a deník. Jděte na římsu. V její polovině stáhněte požární žebřík, na druhém konci pak seberte plaketu s jednorožcem. Vsaďte ji do fontány a získáte pikový klíč. Vraťte se zpět do havraní chodby a dveřmi po pravé straně se dejte po schodech do spodního patra. V hlavní místnosti seberte uzávěr ventilů, s jehož pomocí uhaste oheň u hořící helikoptéry. Cestou zpět do nitra budovy zlikvidujte dáreček, jež k vám spadnul z nebes, a pokračujte dál. Ve-

OVLÁDÁNÍ



CO JE CO

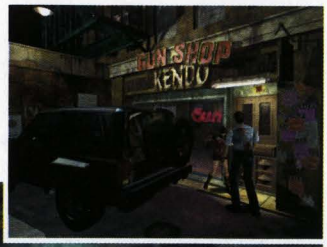
Levý analog » Pohyb
Křížek » Akce/střelba
Kolečko » Inventář
Čtvereček » Zrušení akce
Trojúhelník » Stavová obrazovka

R1 » Vytažení zbraně
L1 » Cyklování mezi terči
START » Pauza
SELECT » Menu/přeskočení videa

jděte do dveří naproti přední části vraku helikoptéry a tam seberte modrou kartu. V hale slezte po žebříku dolů a spusťte počítač - použijte kartu, čímž se vám otevřou dveře do levého křídla budovy a do knihovny. Vejděte do čerstvě otevřených dveří, kde se dají sebrat zápisky a něco málo arzenálu ze stolku.

Projděte dveřmi do chodby. V zamčených dveřích naleznete další spisy a pokud si chcete přilepšit, dotlačte stoličku ke skříni a podívejte se, co je na ní. Jděte dál. V Briefing Roomu seberte poznámky a v zadní části si prohlédněte obraz nad krbem. Pomocí zapalovače zažehněte oheň a získáte drahokam. V kanceláři pod schody najdete druhou část poznámek o záchranných operacích. Vyjděte nahoru, proveďte opět rošádu se sochami, získáte další drahokam (oba dva posléze použijte v místnosti, kde jste nalezli modrou kartu - dostanete figurku krále). Pokračujte dále do kanceláře S.T.A.R.S., kde seberte Chrisův diář a pak ještě pár drobností. Projděte až na konec chodby a dál, kde najdete Sherry. Pravda, ihned uteče, ale přinejmenším po sobě zanechá kárový klíč, a to se taky počítá. Vraťte se kousek doleva, potkáte Claire. Dejte se boční chodbou. V knihovně vyjděte po schodech, jděte až na konec, propadnete se a můžete si prohlédnout, jaké má být uspořádání jednotlivých regálů. Uspořádejte je tak pomocí tlačítek, získáte figurku střelce.

Jděte dolů pod schody (k fotokomoře) a na opačném konci chodby odemkněte károvým klíčem kovové dveře. Přes archiv se tak dostanete do západních kanceláří. Zde najdete srdcový klíč, další malý klíček (slouží k otevření stolku před knihovnou) a poznámky pro Leona zanechané na stole. Toliko v levém křídle, nyní do pravého. V druhé chodbě naleznete zamčené kovové dveře. Odemknete je károvým klíčem - vevnitř naleznete další figurku věžičky. Vraťte se k velkým modrým dveřím a projděte jimi. V zadní části naleznete dveře, na které platí srdcový klíč. Na konci chodby sestupte po schodech dolů a dejte se doprava, do místnosti s regulací elektrického rozvodu. Dejte první, třetí a pátou páčku nahoru, ostatní dolů. Kromě toho ještě seberte mapu podzemí. Projděte až na parkoviště, kde se setkáte se slečnou jménem Ada Wong. Pomozte jí odtlačit vůz. Pokračujte do prvních dveří, kde naleznete kromě vzteklých psů i kanál. Vyjděte ven a na konci najdete Bena a otvírač kanálů. S tím se vraťte k psům (nyní již pravděpodobně mrtvým) a otevřete průchod do stoky. Projděte jí a vejděte do dveří vedle nápisu Septic Pool. Při vycházení potkáte Adu. S ní se protáhnete průlezem nade dveřmi, kde pak potkáte Sherry. Ta pochopitelně uteče. Zůstane po ní jen medailon. Protlučte se až k místnosti s bednami. Uspořádejte je do řady a stiskněte tlačítko, čímž získáte klíč. Po návratu k vratům z vás bude opět Leon.



Dostaňte se zpět na parkoviště a dále pak na pitevnu. Najdete tam červenou kartu, která se hodí k otevření dveří se čtečkou. Je to muniční sklad, tudíž je asi zřejmé, co zde bude k nalezení. Nyní opusťte suterén a dejte se do zamčených dveří. Naleznete náboje a deník. Po žebříku v hale se vyšplhejte nahoru a jděte do chodby s hořící helikoptérou. Totiž, s uhašenou helikoptérou. Claire mezitím uvolnila průchod dál. V místnosti naleznete na křesle šerifův deník. Budete-li pokračovat druhými dveřmi, získáte další deník a kliku. Cestou ven potkáte starého známého, nicméně bavte se s ním stejně jako minule řečí olova.

Dojděte k posledním zamčeným dveřím, na které vám pomůže křížový klíč. Zapalte kamna, a pak stiskněte tlačítka na prostřední, pravé a nakonec levé lampě. Objeví se opět nezmar - ani teď se nehodláte bavit. Seberte ozubené kolo a jděte do knihovny. Dlužno však podotknout, že vlezlost některých lidí nezná mezí a setkání se bude opakovat počtvrté. V knihovně vyjděte po schodech a projděte dveřmi, až se dostanete do věže. Použijte kliku na otvor ve zdi a nahoře doplňte mechanismus o ozubené kolečko. Stiskněte tlačítko, seberte objevivší se poslední chybějící figurku koně a seskočte. Přijděte k Benově cele - dostanete kompromitující materiály a můžete ještě dát krátkou řeč s Adou. Nyní se přes parkoviště vydejte do stok. V místnosti, kde se vkládají figurky do zámku, potkáte Williama. Zlikvidujte ho. Postupně nasázejte všechny čtyři figurky vedle dveří a pokračujte dál - potkáte opět Adu.

Projděte stokou až do kontrolní místnosti a tam pak sjeďte výtahem dolů. Leon bude postřelen, a tak budete opět Ada. Pronásledujte ženu stokami a poté i ventilací. Nakonec se obě setkáte. Až skončí animace, přejděte most, sejděte po žebříku a OINK... už jste opět Leon. Popadněte mapu a dejte se s chutí do stok. Vlevo najdete při prozkoumání mrtvol medaili a klíček. Dojděte až k mostu. Použijte uzávěr ventilů a most přejděte. Na druhém konci však použijte ventil ještě jednou. Dostáváte se do chodby, na jejímž konci na vás čeká aligátor. Vraťte se zpět a bombou/zbraněmi se do něho pusťte, dá se zabít. Posléze se vraťte na konec chodby, stiskněte tlačítko a skočte do stoky

a na ostrůvek za Adou. Po překročení mostu se můžete dát buďto vlevo (kde seberete zlatou medaili a zápisky) nebo vpravo. Ventilem zastavte větrák a prolezte na druhou stranu, kde vsuňte stříbrnou a zlatou medaili do přístroje po pravé straně. Na nástupní plošině přivolejte lanovku a poté do ní nastupte. Cesta bude sice plná dobrodružství, ale Williamova ruka po pěti střelách změní svůj původní úmysl a nechá vás na pokoji. Vystupte z lanovky a pomocí zapalovače odpalte světlici - zahlédnete klíček, jenž seberte.

Další postup přenechejte přítelkyním zbraním. Opravdovou lahůdkou jsou ovšem části brokovnice, které v kombinaci se stávající utvoří skutečnou medvědici. Dostanete se postupně do další místnosti. Ada začne hledat cosi v počítači a vy se vydáte ven. Na zdi visí dosud ještě erární mapa, nicméně, máte-li zájem... Sjeďte plošinou o patro dolů. Na jejím konci se setkáte s někým, kdo tu již hodně dlouho nebyl. Seberte klíček a vraťte se k Adě, které klíček dáte. Vyjděte z místnosti, stiskněte tlačítko na ovládacím panelu a až budete moci opět pohybovat postavou, vyjděte ven a dejte Williamovi za vyučenou. Poté se vraťte dovnitř.

Po animaci opět vystrčte hlavu z vozu a protáhněte se ventilační šachtou. Dotlačte velkou bednu na výtah a svezte se s ní dolů. Bednu pak dotlačte ke dvěma dalším a s jejich pomocí se vyškrábejte nahoru ke dveřím. Ty jsou nicméně zamčené. Slezte dolů a dejte se doleva. Výtahem sjeďte dolů a aktivujte v zadní části hlavní výtah. Až se vám to podaří, ještě se vraťte pro zápisky v mezipatře a pak již zpět k místu, kde jste se dostali do chodeb z šachty a směrem k výtahu. Sjeďte dolů. Upalujte do vozu, ve

kterém je (nebo spíše má být) Ada. Zklamáni její absencí se vydejte jedinými dveřmi, které umožňují postup dál. Ve středu se dejte doprava, do západní sekce. V posledních dveřích na konci chodby najdete červenou kartu, zápisky a info o registraci. Rovněž se můžete protáhnout šachtou do vedlejšího pokoje. Odtud vaše kroky povedou do východní sekce, kde po použití červené karty odhalíte syntetické centrum. Jděte do zamrzlé laboratoře, kde seberte obal na zdroj, který použijte na blikající přístroj. Výsledek lze se spěchem použít na prostřední plošince, čímž zalijete některé elektrické okruhy opět elektrickým proudem.

Jděte do západní části, otevřete dveře a zlikvidujte rostliny. Žebříkem slezte dolů a jděte stále rovně. U monitorů můžete najít mapu podzemních laboratoří. Zde doporučuji uložit si pozici. Pokračujte

dál a vejděte do velkých dveří. Obsahují mnoho zombie, ale především klíč ke dveřím, k nimž jste se museli dostávat pomocí beden. Jako tradičně do toho něco skočí, ať již Annette (Williamova choť, Sherryina matka) nebo neodbytný návštěvník, který pošesté ochutí kyselkavou příchuť vašich nábojů. Procházejíce se chodbou za dveřmi, od nichž máte klíč, zjeví se zelenkavý přízrak posedmé. Bohužel, nyní se do všeho začne plést i Ada, za což zaplatí posléze životem. Jedinou jistotou je však to, že pan Přízrak se již neobjeví, neboť spadnul do tavícího kotle. I když možná... na zemi naleznete ležet malý klíček, však velké důležitosti.

Jeďte výtahem dolů pro Sherry a zaneste ji do výtahu. Vsuňte klíček do panelu na druhé straně a doneste Sherry do vlaku. V jeho zadní části se na zemi nachází Platform Key. Pomocí jeho otevřete branku hned vedle vlaku. Po mostě přeběhněte přes trať a stiskněte červené tlačítko. Seberte obě zástrčky a po proběhnutí dveřmi je zasuňte do přistaveného generátoru. Objeví se William, ačkoliv decentně doutnající. Boží pomoc v podobě raketometu ukončí prozatím jeho trápení. Vraťte se poté k vlaku a otevřete bránu před vlakem pomocí tlačítka. Nyní je zcela zřejmé, že je třeba běžet zpět do vlaku do kabiny a spustit ho. To proveďte, přidá se k vám Claire. Zde by tento příběh končil., kdyby se William nedostal i do vlaku. Proto je v polovině cesta přerušena. Jděte do zadních vagónů a střílejte čím můžete po „cizí hmotě". Až tak provedete, vraťte se směrem ke kabině. A zbytek je již otázkou renderované videosekvence.

CLAIRE

Návod pro druhou misi je identický s tímto, proto se držte jeho a pouze opět v momentech, kdy budete sbírat kameny nebo figurky, si uvědomíte jisté rozdíly. Nebudete-li si v některých lokacích již vědět rady, jak dál (což pochybuji), řešení vyčtete na předchozích stranách. Brala-li tedy Claire dynamit, bude ho brát opět, de facto se jedná o stejné akce jako v předchozích případech, pouze prakticky retrospektivně uspořádané. K propracování se až na konec hry vám zcela postačuje dosavadní návod, který předvádí způsob, jak který problém řešit, ať už v první či druhé misi. Poté, co se zbavíte zeleného přízraku, jděte hledat Sherry - na centrální plošinu. Seberte klíček a vydejte se k hlavnímu výtahu. Sjeďte dolů a pokračujte pomocí návodu o odstavec výš až k vítěznému konci. Voila... bylo mi radostí.

Konkrétní návod na scénář B otiskneme v příštím čísle TipStationu.

Ladislav Valík

Xena: Warrior Princess

INFO

■ VYDAVATEL:	EA	■ POČET HRÁČŮ:	1
■ VÝROBCE:	UDA	■ RECENZE:	PSM 22 5/10

Zarytí xenofilové mezi námi určitě zajásají, pro ostatní je to jen takový tombraiderovský klon.

Při dobrodružství bojovné Xeny (hrdinky televizního seriálu) se vám klidně může stát, že nebudete moci najít nějaký ten svitek, nebo že se zaseknete v boji s nějakým tím monstrem... no a proto jsme tu my.

The Road to Oebalus

Na cestě u místa, kde jste začínali, seberte první list a poté se vydejte po cestě dál. Za chvíli narazíte na druhou listinu, kterou hlídá pirát. Ve zprávě naleznete návod, jak používat Chakran. K dokončení kola už stačí jen sledovat cestu vedoucí do Oebalusu a u velké brány porazit hordu banditů.

Trouble in Oebalus

V této misi bude vaším hlavním cílem zachránit čtyři vesničany zajaté piráty. Hned zkraje můžete udělat dobrý skutek, když zlikvidujete banditu honícího prchajícího vesničana. Seberte první svitek a jděte až k zídce na pokraji vesnice. Odsud z bezpečné vzdálenosti osvoboďte Chakranem první rukojmí. Jděte o kus dál a za domem napravo se objeví další zajatý vesničan. Opět ho osvoboďte Chakranem a utíkejte nalevo k druhému svitku ležícímu u cesty do druhé části vesnice. Vyběhněte po něm a vydejte se nalevo. Projděte za domem a osvoboďte další rukojmí. Teď už byste měli mít možnost získat klíč na kopci a otevřít jím nedalekou bránu. Ještě než tak učiníte, můžete kopnutím do naloženého vozu potopit pirátskou loď, a získat tak vylepšení štítu. Rukojmí je v celé úrovni víc, takže pokud se vám nepodaří některé z nich zachránit, můžete zkusit najít další.

The Pirate King Pactolus

Seběhněte z náspu a hned nalevo si seberte první svitek. Vydejte se na druhý konec cesty, na kterém narazíte na překladiště beden. Přesekněte provaz držící první bednu a přeskákejte na druhý břeh. Zkuste si se žralokem zahrát hru „Co sem nepatří" (řešení je "ƨuɥʇɐịƨkǫ bɹkuo„ - použijte zrcadlo a otočte vzhůru nohama) a pak vyskákejte po bednách za domem na násep. Zde si vezměte další upgrade štítu a kopněte do vozu, který porazí vodní nádrž.

Teď už vás čeká jen seběhnutí z kopečka prokládané pár souboji a osvobozováním rukojmí. Na konci cesty stačí všechny pozabíjet, a získat tak klíč k bráně. Za ní seberte druhý svitek s nápovědou, jak zaútočit na Pactoluse, a připravte se na souboj. Dávejte si pozor na okolní piráty a až jejich vůdce seskočí ze skály, začněte ho kopat do rozkroku. Celý postup opakujte, dokud se vám ho nepodaří nadobro odstavit

The Isle of Kronos

Nejdříve seberte svitek u dvojice malých kamenů a pak rozbijte balvany, které po vás Kyklop hází. Za nimi naleznete upgrade meče. Stejným způsobem rozbijte i balvany blokující vám cestu do kopce, a vydejte se nahoru. Doběhněte až ke krystalu sloužícímu jako checkpoint a odtud pak až k vodopádu, kde se po sebrání svitku setkáte s Aresem. S dobrou radou se nyní vypravte na Kyklopa hlídajícího cestu do nitra ostrova. Nejdříve mu střelte Chakranem do oka a co nejrychleji mu sekněte do prstů, kterými se drží skály. Pokud se to povede, Kyklop spadne ze skály a cesta je volná.

On the Trail of Gabrielle

Odteď si musíte dávat obzvláště velký pozor na lučištníky postávající na kopcích. Probojujte se až ke kopci, za nímž naleznete skalní výběžky tvořící schodiště. Na skalním výběžku si seberte první list a po cestě doběhněte až na rozcestí. Vydejte se vpravo a Chakranem rozdrážděte včely hnízdící na stromě. Rychle utíkejte na rozcestí a utíkejte stále rovně, dokud nedorazíte k trolovi strážícímu most. Včely se o něj postarají a vy pak budete mít volnou cestu. Prozkoumejte plácek naproti mostu a za stromem seberte druhý svitek. Teď už jen stačí rychle přeběhnout most.

Valarian's Castle

Přeběhněte most a seberte svitek nalevo. Utíkejte do vojenského ho ležení a zabijte všechny vojáky. Z pevnosti na vás začnou střílet ohnivé kameny a probořit zeď strážní věže. Vyběhněte na její vrchol a seberte si upgrade štítu.

Valarian's Secret

V této úrovni nejde o nic jiného, než všem ukázat, kdo je tady pánem (resp. slečnou). Natočte katapult tak, abyste ohnivou koulí zničili věžičku malého balkónu, kde leží druhý pergamen. Ten první naleznete na zemi poblíž katapultu. Až zlikvidujete všechny vojáky, přijde Valarian s ochrankou, kterou přemožte, a pak už se jen dívejte, co je Valarian za podařené kvítko.

The Labyrinth

Hned v první chodbě zahněte vlevo a seberte první svitek s nápovědou, co máte udělat. Cesta ke Gabriele je zatím zavřená, takže se budete muset vydat na druhou stranu. Přeskákejte pár děr, zabijte pár pavouků a dostaňte se až k velké pavučině, u které je páka. Nesnažte se přeskakovat jámu, akorát byste se zabili, a namísto toho Chakranem sestřelte tělo uvězněné v pavučině - nyní vás čeká cesta zpět a zároveň se před vámi další otevře. Po cestě k Minotaurovi můžete ještě najít upgrade štítů a místnost s počítačem - to není vtip, vážně tam je. V chodbě vedoucí do sálu s přivázanou Gabrielou je další, zakončená malou lahvičkou a svícnem na stěně. Za tou naleznete kancelář s plakáty.

Souboj s Minotaurem není nijak moc těžký. Seberte si na zemi druhý svitek a zaměřte Minotaura Chakranem. Stačí tři nebo čtyři dobré rány a Minotaur je na cestě k Hádesovi.

The Renegade Amazon Village

Ke zdárnému projití úrovně stačí jen najít oba dva svitky, z nichž jeden leží napravo od místa, kde jste začínali, a druhý na kopečku u kotlíku. Pak ještě rozbijte vázy a najděte klíč od brány. K té už potom dorazíte snadno.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Šipky » Ovládání kamery
Kolečko » Blok
Čtverec » Kop
Křížek » Seknutí
Trojúhelník » Skok
L1 » Běh
R1 » Dívání
R1 + křížek » Hod Chakranu
L2/R2 » Ovládání kamery

Rivers of Blood

Hned první svitek naleznete napravo od místa, kde jste začínali, a další pak kousek za prvním mostem. Pokračujte průchodem vesnicí až k velkému mostu, za kterým narazíte na bránu. Skočte na cestu nalevo vedoucí k vodopádu a přeskočte na další výběžek. U zeleného drahokamu naleznete jeskyni, ve které leží upgrade zbraně. Pak už jen stačí odejít bránou k chrámu.

Lost Temple of the Titans

Toto je další z kol, ve kterých jde čistě o likvidaci protivníků. Od startu se vydejte po cestě k chrámu, dokud nedorazíte na rozlehlé prostranství. Přímo před sebou byste měli vidět první svitek ležící u domku vedle vodopádu. Jděte dál a vyskákejte k vodopádu pro druhý svitek. Pokud nemáte tyč, tak si ji vezměte, a zmlaťte otravné Amazonky. Po příchodu královny se situace trochu vyhrotí, ale pár šikovných šipek vám postačí k tomu, abyste ji sesadili.

Dyzan's Lair

Ze všeho nejdřív seberte oba dva svitky ležící opodál a přečtěte si radu, jak na draka. Snažte se ho nalákat na některé lávové jezírko a pak mu na hlavu shodit kus skály. Dávejte pozor, abyste nezahučeli do lávy, nebo aby vás Soptík nespálil. Po jeho přemožení se otevřou dveře k Hádesovi.

Road to Hades

Pokud se vám doteď zdálo, že se pořád jen bojuje, tak teď si užijete hlavně skákání. První svitek nemůžete minout, ani kdybyste chtěli. Po malých ostrůvcích přeskákejte až na velkou plošinu a z ní se vydejte po lávce nalevo do krytého místa se zeleným krystalem. Dvojicí plovoucích plošinek se nechte odvést k hlavám chrlícím oheň a od nich přeskákejte až k velikému prostranství. Ještě na něj nechoďte a namísto toho se vydejte cestou nalevo. Přeskákejte až do výklenku, kde přehoďte páku, a pak se vydejte ke kamennému obrovi. Po cestě narazíte na druhý krystal a svitek s nápovědou, jak obra zabít. Co nejrychleji ho vyprovoďte do lávy a pokud ještě nemáte štíty na 4, tak si můžete skočit pro další upgrade na nedalekém ostrůvku. Odejděte bránou, za kterou byl uzavřený obr.

Traps of Charon

Na schodech si seberte první svitek a Chakranem sestřelte sloup špičku u páky napravo. Přeskákejte k páce a přehoďte ji. Z lávy vystoupí ostrůvky ke druhé páce, která zastaví tok lávy. Přehopsejte po plošinkách až k mostu z prken (pozor, rozpadne se) a po ostrůvcích si skočte pro třetí upgrade zbraně. Teď už jen stačí doskákat na velikou plošinu s krystalem a papírem, přeskočit na nedaleký most a Chakranem střelit do páky. U Arese jste po pár krocích.

Hades' Castle

Chakranem střelte do zvonce a přivolejte tak převozníka. Nechejte se odvézt na druhou stranu a vydejte se vlevo. Proběhněte mezi ohnivými hlavami a utečte kamenným obrům. Seberte svitek ležící na schodech a stoupněte si na kostku u lávy pod schody. Zapamatujte si, které kameny se rozsvítí. Přeskákejte po nich až k dalšímu svitku a z bezpečné vzdálenosti pozhasínejte všechny zeleně svítící pochodně. Dejte si pozor na přízraky, jeden dotek a jste mrví. Po jejich zabití seberte poslední možný upgrade zbraně a vejděte do Hadesova obydlí.

The Village of T'ir Na

Seberte opodál ležící svitek a propližte se mezi domy na náměstí, kde je na boku jednoho domu páka. Bouchněte do ní a vraťte se k místu, kde jste začínali. Na kopci seberte druhý svitek a pak už jen doběhněte k otevřené bráně. Přeskočte propast a sklouzněte dolů z kopce.

Rescue the Seer

Jděte po skalní cestě a seberte svitky. Pokuste se nepozorovaně dostat na náměstí, kde je držen vesničan jako rukojmí. Osvoboďte ho a doprovoďte k bráně. Po jejím otevření vyběhněte ven z města.

Lyre of Orpheus

Nalevo od místa, kde začínáte, je první svitek. Jděte do kopce k chrámu a nalevo od vchodu do otevřeného prostranství. Seberte druhý svitek a vydejte se k sloupu uprostřed. Zde musíte párkrát zasáhnut čaroděje střílejícího ohnivá a ledová kouzla, a pak Chakranem rozbít krystal nad místem, kde jste sebrali druhý svitek. Otevře se brána k čarodějovi, do které vstupte.

Vaším úkolem je nyní na všech značkách dát stejné symboly, jaké vidíte na stěně za čarodějem. Bouchejte do značky tak dlouho, dokud se deska nezastaví na daném symbolu.

Three Sisters

Naproti vám leží hned první svitek, který seberte. Vyskákejte do první arény, kde zabijte první ze tří Medúz. Seberte svitek a otevřenou bránou se vydejte k další sestře. Zabijte i jí a následně pak i třetí sestru. Otevře se vám cesta k teleportu na skále.

The Challenge

Nejdříve musíte shodit všech 5 obrů do propasti a pak se vydat k píšťalám. Klíč od brány, za kterou je pátý obr, naleznete na obětním místě zasvěceném Diovi, ke kterému vede cesta od třetího obra. Píšťaly pak musíte zasunout zpět ve stejném pořadí, v jakém vyjely, zahrát na harfu a pak skočit do otevřeného teleportu nad schody. Oba dva svitky byste měli bez potíží najít.

The Temple

Závěrečný souboj je sice těžký, ale zato lehký na popsání. Nejdříve seberte oba dva svitky a pak se pusťte do bodyguardů. Poté, co si to s nimi vyříkáte, je na řadě kněžka. Za portálem seberte nesmrtelnost a kněžce vysvětlete, že obětování už není v módě.

Po zabití kněžky přijde velká příšerka s malým mozkem. Akorát využijte svojí rychlosti a její hlouposti k tomu, aby vám rozbila pár sloupů. Potom se střecha poroučí a vy máte hru dohranou. V závislosti na hodnocení uvidíte jeden z mnoha konečných filmečků.

Lukáš Kolínský

Tomb Raider 2 2.část

INFO

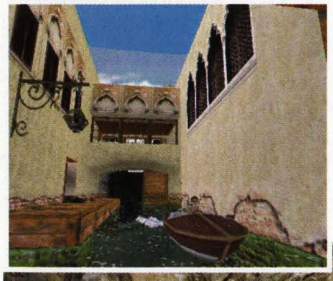
■ **VÝROBCE:** Core Design ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VYDAVATEL:** Eidos ■ **RECENZE:** NERECENZOVÁNO

I druhý díl plný dobrodružných výprav archeoložky Lary Croft stojí za vaši pozornost, protože je opět plný napětí a dynamické akce.

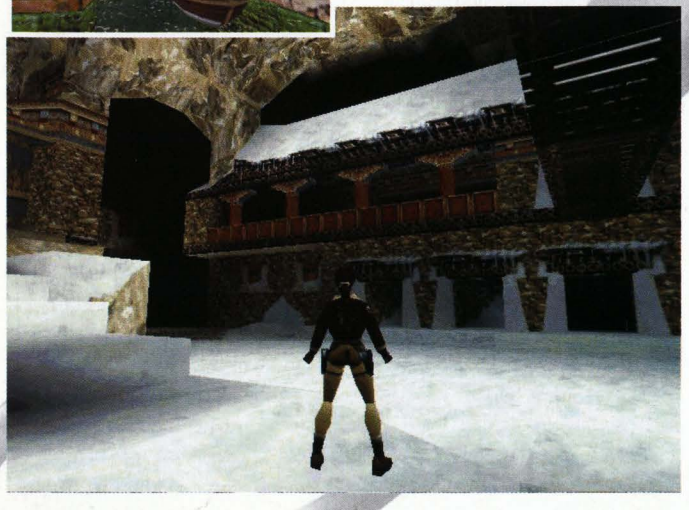
I druhá a poslední část našeho podrobného návodu vás může zachránit před velkými nočními můrami nerozlousknutelných oříšků.

Living Quarters

Plavte vpřed a za prvním žebrem se otočte o 180°. Napravo uvidíte páku, která vám otevře poklop vedoucí do lodi. Vyplavte do něj a doběhněte do místnosti s písty. V zadní části strojovny přeskočte do druhé části místnosti a proběhněte až do oblasti s hořáky. Vyběhněte po rampě tak, abyste z ní mohli dlouhým skokem skočit k potrubí ve stěně, a přeručkujte až k páce napravo. Vypněte hořáky a vytáhněte se do chodby nalevo od páky. Na konci najdete další páku, která změní polohu pístů ve strojovně. Dírou v podlaze se vraťte do strojovny a po pístech přeskákejte dozadu. Z posledního pístu si skočte pro sošku stříbrného draka ležící ve výklenku napravo a pak skočte rovnou na balkónek u posledního pístu. Na konci slepé uličky posuňte kostku, jak nejdál to půjde, a to samé udělejte i s druhou. Seskočte dolů k páce a vraťte písty do původní polohy. Nyní máte cestu k páce v horní části strojovny volnou. Po přehození páky ve strojovně se místnost s hořáky zaplní vodou, a vy tak budete moci otevřít dveře pákou u vchodu do místnosti. Než se vydáte na další průzkum, plavte se nadechnout.



Vyplavte ven z lodi a plavte do nedaleké jeskyně. Nelekněte se murény u páky (asi je tam kvůli strašení malých holčiček) a otevřete si poklop do další části lodi. Vedle otvoru z lodi, kterým jste připlavali, je ještě jeden, kde se můžete nadechnout ve vzduchové kapse a pak plavat dál. Dostanete se až do podpalubí vraku, skrz který prochází hřídel lodního šroubu. Vyskočte na její kryt a na vzdálenějším konci přehoďte páku otvírající dveře na druhé straně. Za dveřmi naleznete dvě páky zvedající kryty u potrubí, po kterých budete muset co nejrychleji přeručkovat do výklenku k další páce.



Ta tentokrát není časovaná, takže nemusíte zbrkle kličkovat jako zajíc. Po šikminách v hlavní hale vyskákejte na plošinku vedle spuštěného poklopu a po pilířích přejděte až k šoupacímu kvádru. Odsuňte ho tak, abyste se dostali ke spáře nalevo od něj, a přeručkujte k výklenku vedoucímu do tunelu u stropu. Proběhněte jím na druhý konec a po železných trámech přeběhněte až ke vchodu vedoucímu do obytné části. Na prvním rozcestí se dejte vpravo. Doběhněte ke zlatému dráčkovi a vyskočte do výklenku nad ním. Nechejte spadnout plošinku v rohu a pak skočte na její zbytky. Seberte tajemství a vylezte otvorem nad střepy. Pokračujte chodbou dál a sjeďte po šikmině na jejím konci. Rychle seběhněte z padající podlahy a skočte do mělkého bazénku. V jednom z rohů naleznete propadající se podlahu, která vás zavede k poslednímu (zelenému) drakovi.

V nakloněné místnosti skočte do díry mezi sloupy a z ní do zadní části místnosti, odkud se za pomoci šikmého sloupu dostanete k okraji, po kterém přeručkujte doprava. Teď na vás čeká společenská část lodi. Malý obývák jen proběhněte a na balkóně pro kapelu vytáhněte bednu v rohu více do místnosti. Seskočte dolů na parket. V zadní části parketu je díra, v té díře bedna, pod bednou je škvíra a ve škvíře klíč, ten si vemte pryč (kdo říká, že v návodu nemůžou být rýmy ? :-)). Vyběhněte po malých schodech u balkónku a kolem bedny proběhněte k chodbě vedoucí do divadla. Zastrčte klíč do skříňky vedle prosklených dveří a vydejte se k oponě. Skočte do lóže napravo a sepněte vypínač. Za oponou naleznete bednu, ze které můžete skočit do zákulisí. Najděte tlačítko na stěně a vydejte se zpět do míst, kde jste našli klíč. Díra je zatopená a vy můžete přeplavat k výklenku vedoucímu do dalšího kola.

PLAYSTATION PLAYSTATION.PL

The Deck

Vydejte se chodbou napravo a oběhněte zříceninu domu. Seberte si granátomet a vraťte se do míst, kde jste začínali. Hupsněte do vody, vynořte se a z výklenku nad hladinou si seberte klíč od zádi. Skočte zpět do vody a plavte až na konec zatopené oblasti. Vynoříte se ve spodní části jeskyně u lodní zádi. Utíkejte doprava k bednám na kopečku. Vyřešte malé puzzle s bednami tak, abyste prostřední bednu odsunuli stranou a otevřeli si tak cestu ke dveřím. Odemkněte dveře a skočte do vody. Na konci chodby naleznete na stěně po pravé straně páku, za kterou zatáhněte. Vylezte z vody a vydejte se vpravo. Ve výklenku, kde straší chlápek s plamenometem, je propadlo, které vede do chodby s pákou. Přehozením páky se vypustí ze zatopené lodě voda. Vraťte se do dříve zatopené lodě a vytáhněte bednu do místnosti.

Další vaší zastávkou bude až jezero se žlutým raftem. Plavte ke dnu a prohledejte trs rostlin, ve kterém je ukryté první tajemství. Po levoboku člunu můžete vylézt z vody a podél skal přeběhnout ke vstupu do další jeskyně. Proběhněte dlouhou jeskynní chodbou až nakonec k otvoru nad člunem. Úplně se uzdravte a spusťte se na člun - předem děkuji za všechny telefonáty „... ale ona se stejně zabila...". Seberte si klíč od kajut. Znovu se vraťte do jeskynní chodby

a kousek od jejího ústí narazíte na chodbu vedoucí do vrchní části vraku. Na nejvyšší palubě toho moc není, proto seskočte do bazénku o palubu níže. Otevře se tajná chodba, ve které čeká žlutý dráček. Vylezte z vody a seskočte na další palubu, ale na pravoboku. Po kouscích zdi přeskákejte až na obrácenou záď lodi. Jděte k lodnímu šroubu a podívejte se na bok lodi. K zádi se táhne úzká díra, kterou přeručkujte a přeskočte do díry ve skále.

Proběhněte jeskyní, vyskákejte po plošinkách do kopce a pak na střechu nejvyšší kajuty lodi. Najděte propadlo a skočte do něj. Na konci chodby vytáhněte bednu a stiskněte tlačítko za ní. Vyjděte na palubu a zaběhněte do nově otevřených samostatných dveří. Použijte klíč a v místnosti s padající podlahou otevřete druhé dveře v uličce. Za nimi naleznete schody a cestu vedoucí přímo nad nejvyšší místo lodi, na kterém leží poslední klíč. Seskočte na palubu a znovu přeskákejte na kusy zdi nedaleko zádi. Po pravé straně máte zeleného dráčka. Dostaňte se do spodní části jeskyně a napravo od zádi odemkněte poslední dveře. Další artefakt je váš.

Tibetan Foothills

Po krátkém sklouznutí se seznamte s místní faunou a vydejte se na průzkum hor. Přeskočte malý kopec a vyhněte se dvěma párům koulí. Doběhněte až do slepé uličky s tenkou vrstvou ledu přes otvor ve stěně. Nyní musíte skákat naslepo tak, abyste se dostali na rovnou plochu napravo a mohli pokračovat v cestě dál. Po chvíli se před vámi objeví velký kaňon s vodní plochou. Spusťte se až ke vchodu do jeskyně a proběhněte k dalšímu otevřenému prostranství. Po cestě si musíte dávat pozor na padající krápníky a dostat se tak až k místu, odkud je možno skočit k ležící lékárničce. Vytáhněte se po skalních výběžcích nahoru a vydejte se doprava, kde u mříže leží první tajemství. Nasedněte na skútr a zamiřte do jeskyně.

S Lařinou novou hračkou dojeďte až do velké jeskyně se spoustou skokánků, a na chvíli sesedněte. Jděte ke stěně s velkými balvany a skočte do nedalekého otvoru ve stěně. Odstavte kameny z cesty tak, abyste mohli projet, a pokračujte dál v projížďce po tibetských skalách. Na rozcestí u velké propasti sesedněte a pěšky doběhněte pravou cestou až k páce, kterou si otevřete branku. Vraťte se ke skútru, přeskočte propast a otevřenou brankou se vydejte dál. U veliké propasti se skokánkem se zastavte a na skále napravo si seberte zeleného dráčka. Přeskočte propast a dojeďte až ke skalní stěně s lavinovými koulemi. Slezte z motorky, nechejte koule spadnout a po šplhací stěně se dostaňte dolů do jámy. Proběhněte podzemím, seberte si klíč od mostu a otevřete si branku vedoucí ven z podzemí. Vraťte se ke skútru, přejeďte na druhou stranu lavinového pole a dojeďte až do velké jeskyně se zamrzlým jezírkem. Klíčem z podzemí zvedněte most a skútrem přejeďte další lavinové pole. Po projetí dojde k sesuvu a lavina rozbije led na zamrzlém jezírku. Přeskočte malou propast a ze dna jezírka si seberte klíč od domku. Nyní vás čeká cesta zpět do části, kde jste předtím získali skútr.

Odemkněte domek a pákou otevřete malou branku do jeskyně. Utíkejte dál a doběhněte až k propasti. Po okraji přeručkujte na druhou stranu a po žebříku slezte dolů do jámy. Nechejte projet dvojici sněhových koulí a seberte si zlatého dráčka schovaného v chodbičce. Vylezte nahoru a dlouhou chodbou vyběhněte na otevřené prostranství. V jeho dolní části je kámen, který odtlačte, a otevřete si tak cestu k malému jezírku. Utíkejte k okraji co nejvíc vpravo a spusťte se na šikminu, odkud sklouznete do nižší části. Skočte do výklenku, odkud na vás zaútočil jeden z chlápků a z něj rovnou do vody. Nedaleká chodba vás zavede do další úrovně.

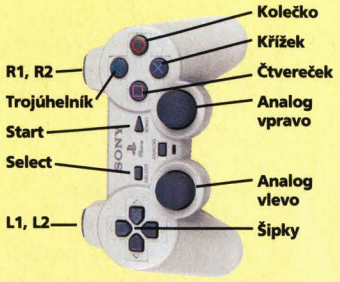
Barkhang Monastery

Odteď si musíte dávat větší pozor na to, po kom střílíte. Jestli jen jednou trefíte některého z mnichů, nedají vám už pokoj, a zbytečně se tak připravíte o munici. Vylezte po žebříku před chrámem a po římse přeběhněte až ke skalní stěně. Najděte spáru, do které se spusťte, a přeručkujte k rozbitému oplocení balkónu. Rozstřelte okno a vlezte do chrámu. Proběhněte knihovnou a zabočte do sousední chodby a pak rovnou do přilehlé místnosti nalevo. Vylezte po žebříku a po balkóně si doběhněte pro klíč od haly. Zatím se ještě nevracejte a pokračujte po balkóně dál dozadu. Dejte si pozor na past s koulemi a vyběhněte kopeček k bazénku. Opatrně do něj vlezte a po okraji proplavte k otvoru vedoucímu ven z místnosti (jakmile vás vtáhne ventilátor uprostřed, tak můžete načítat pozici). Zapalte si světlici a skočte do otvoru v zemi. Proběhněte mezi zavírajícími se dveřmi a na konci potemnělé chodby vylezte po žebříku nahoru. V tmavé místnosti si seberte modlitební váleček a vraťte se do sousední haly. Vytáhněte bedny tak, abyste se dostali do chodby, ze které už snadno trefíte zpět do sálu se sochou.

Ve velké chodbě odemkněte klíčem dveře a zabočte do malé místnosti napravo. Dejte si pozor na břit a u relikvie ve stěně si vezměte klíček od pokladnice. Na cestě do sálu se sochou odbočte do místnosti s disky a na jejím druhém konci odemkněte dveře. Přeskákejte ohýnky, seběhněte po schodech na prostranství a přehoďte páku. Skočte do pokladnice, rozbijte vitrínu a seberte si dvojici drahokamů. Páka u žebříku vám otevře cestu ven. Vyběhněte po schodech a jděte napravo ke slunci, před kterým vložte do slotu ve zdi jeden z drahokamů. V otevřené chodbě odtáhněte bednu a vezměte si druhý váleček. Znovu se vraťte zpět do hlavního sálu.

Východem vpravo vzadu se dostanete k soše, po které se dostaňte na protější stranu místnosti a vložte do slotu druhý diamant. Z druhé strany sochy naleznete otvor, v němž trůní

OVLADÁNÍ



CO JE CO

Nahoru » Běh dopředu
Dolů » Skok dozadu
Doprava » Otočení se doprava
Doleva » Otočení se doleva
Select » Menu
Start » Pauza
Trojúhelník » Tasení zbraní
Křížek » Akce
Čtveřeček » Výskok
Kolečko » Kotoul
L1 » Pohled (se směrovými tlačítky)
L2 » Úkrok doleva
R1 » Chůze (se směrovými tlačítky)
R2 » Úkrok doprava
Nahoru + R1 + Čtveřeček » Šipka do vody
R1 » Při šplhání na římsu udělá Lara stojku

zlatý dráček, a pod sochou propadlo, kterého si zatím nevšímejte.

Jděte do chodby napravo od sochy a doběhněte až na její konec. Proběhněte pasti a u posledního valícího se disku se vydejte po jeho stopách. Za dvojicí dveří naleznete zeleného dráčka. Doběhněte až na konec opičí dráhy, seberte klíč od padacích dveří a sklouzněte se do vody. Plavte k žebříku a v díře napravo od něj najdete třetího draka. Po jeho sebrání vylezte z vody a jděte zpět do chodby vedoucí k soše. Vydejte se směrem k soše a zabočte do skladu po vaší levé ruce. Proběhněte jej a vyběhněte k oknu v chodbičce nalevo. Vyskočte na nádvoří a po žebřících vylezte do věže, na jejímž konci je další váleček. Na nádvoří přehoďte páku a vraťte se do hlavního sálu.

Vydejte se chodbou pod sochou do místnosti s pumpou. Pákou na stěně otevřete dveře a pak balvanem zastavte pramen. Sklouzněte do vypuštěného bazénu a posuňte kostku na protější stěně. Čtvrtý váleček je váš.

V hale s velkou zlatou sochou odemkněte poklop v zemi a projděte podzemní chodbou ven z paláce. Vydejte se do hor a doběhněte až k malé tvrzi za provazovým mostem. Po skalních výběžcích se dostaňte na střechu a z ní do domku. Seberte si

poslední váleček a vydejte se na cestu zpět. Do chrámu se dostanete po otevření dveří pákou na stěně. Jděte do místnosti nalevo od sochy a zasaďte všech pět válečků. Nyní už jen stačí použít artefakt z posledního kola Antarktidy a přejít do další úrovně.

Catacombs of the Talion

Seběhněte k žebříku a chytněte se na římse vlevo. Přeručkujte do nedalekého výklenku a seberte si první tajemství. Slezte po žebříku, přehoďte páku a vraťte se zase zpět nahoru. Po šikmé stěně se sklouzněte dolů a skočte do protějšího výklenku. Seběhněte po schodech a nalákejte na sebe koule stojící na kopci. Po skalních výběžcích se dostaňte k pasti s padající podlahou a přeběhněte po ní k žebříku. Vylezte nahoru a pozpátku skočte k místu, kde předtím byly koule. Zatáhněte za páku a zpod klece si vezměte první masku. Skočte do vypuštěného bazénu. Otevřete bránu maskou a vyběhněte na prostranství před domem. Skočte do díry ve skále nalevo a proběhněte až k velké ledové stěně. Naproti ní je skalní sloup, odkud můžete skočit do vody a sebrat si tam druhou masku.

Vraťte se zpět k domu a maskou otevřete dveře zvěřince. Přeskočte po výstupcích ve stěně k páce a přehoďte ji. Odtáhněte kámen ve vzdáleném rohu od stěny a použijte ho k zablokování mříže. Přehoďte páku v zamřížované oblasti a vyjděte ven před dům. Znovu proskočte dírou ve skále a po provazovém mostě vyběhněte na vrchol. Po žebříku vylezte do jeskyně a v ní seskočte dolů do vody. Po obvodu jeskyně se vydejte dál až k vel-

kým zavřeným dveřím. Vyskočte na kámen před nimi a po malém žebříku vylezte kousek nahoru. Pak skočte pozpátku na kamennou římsu a přehoďte páku. V otevřené místnosti naleznete další páku otevírající vrata před domem. Vraťte se do vody, plavte směrem, odkud jste přišli, a koukejte se po žebříku na stropě. Ten vás zavede ke druhému tajemství.

Za velkou bránou vedle domu na vás čeká menší past s koulemi, která vám otevře chodbu dál. Zde šlápněte na levé stupadlo a otevřenými dveřmi projděte do místnosti s bodláky. Stěna napravo od dveří je šplhací a zavede vás ke třetímu tajemství. Druhými dveřmi se vraťte zpět do místnosti s vypínači a šlápněte na ten víc vzdálený od dveří. Rychle proběhněte dveřmi napravo skrz místnost s bodáky a skočte na žebřík vedoucí do Ledového paláce.

Ice Palace

Střelte do zvonu a pokračujte do hlavní haly. Plošinkou vpravo se nechejte vystřelit ke zvonu a za letu do něj střelte. Tím otevřete jednu bránu. Jděte ke dvojici katapultů a vystřelte se na horní římsu, na kterou se vytáhněte, a na protější stěně přehoďte páku. Druhým otvorem seskočte dolů a vlezte do otevřené voliéry. Druhou kostku zleva lze vytáhnout a odtlačit do strany, a tak se můžete dostat k prvnímu tajemství. Po vyjití z tajné místnosti utíkejte vlevo přehodit páku a postavit si tak menší provizorní balkón. Skočte dolů na zem a vystřelte se na nový balkónek (krokem zpět). Střelte do zvonu a po šikmé ploše se sklouzněte zpět na zem. Nyní máte obě brány otevřené.

Katapultem za bránou se vystřelte do věže a chytněte se okraje. Přeručkujte ke zvonu, vytáhněte se a ve skoku do něj střelte. Přeručkujte k plošině u žebříku a vylezte po něm nahoru. Vylezte až na „půdu" a proběhněte do otvoru ve zdi. Po pravé straně je malý otvor vedoucí k dalšímu tajemství. Seběhněte chodbou do jeskyně a z podstavce si seberte tibetskou masku. Vraťte se do chodby a po levé straně najděte otevřená vrata. Proběhněte až do sálu se svícny a za pomoci světlice se spusťte dolů (pozor na trny). Na balkónu umístěte do slotu masku z jeskyně a druhými dveřmi se vydejte po provazovém mostě do jeskyně s obří nádobou zavěšenou nad ledem. Pákou nádobu nakloníte a uděláte díru do ledu. Pod vodou si seberte palici gongu a vyplavte v jeskyni.

Pravým východem se dostanete k lavinovému poli, u kterého budete muset použít důvtip i rychlé nohy, a pak se přes ledové stěny doškrábat až k sálu s velkým gongem. Paličkou do něj ťukněte a sklouzněte dolů. Artefaktu v komnatě pod artefaktem si zatím nevšímejte a namísto toho přeběhněte po ledovém poli k žebříku. Slezte po něm a na boku kamene, na kterém skončíte, nalezněte páku. Otevřou se dveře domku, ve kterém čeká třetí tajemství. Nalevo vyskákejte ke komnatě s artefaktem a vezměte si ho. Právě jste vypustili opeřeného obra, který naštěstí neumí létat, takže se stačí jen šikovně zapikat a pročísnout mu pírka.

Temple of Xian

Jeden citát pro začátek: Ukládat, ukládat, ukládat... pronesl jistý LK. Utíkejte stále rovně, dokud se nepropadnete. Na vodnímu sešupu se rychle ve skoku otočte čelem ke kopci a držte ⊗. Až se Lara chytne okraje, tak přeručkujte doleva, kde ve výklenku seberte prvního dráčka. Hupsněte do vody a nechejte se strhnout proudem. Pod vodopádem naleznete jeskyni s vchodem do chrámu a nalevo od ní vystřelovací plošinu. Přehoďte páku a seskočte zpět dolů do vody. Plavte ven z jeskyně a po žebříku vylezte do chodby vedoucí k lávě. Za pomoci žebříků a ručkování se dostaňte až k hladině lávy a po spáře napravo si přeručkujte pro druhé tajemství. Vraťte se zpět na cestu a po žebřících vyšplhejte až do chodby nahoře. V další místnosti vylezte po žebřínách ke spáře, přeručkujte doprava a saltem skočte na střechu za vámi, od které se hned zase odrazte na horní část žebřin. Přeběhněte po padající podlaze a na poslední kostce se propadněte dolů k nábojům do brokovnice. Skočte na šikminu, po které se sklouzněte dolů, a ve skluzu skočte doprava na kamenný blok u trnů. Vylezte na další kámen, přeručkujte k páce a přehoďte ji.

Vraťte se ke vchodu do paláce a doběhněte do místnosti s brněním. Východem na druhém konci místnosti se dostanete do jeskyně s lávou. Po

šikmých plošinkách přeskákejte až na nejvyšší bod místnosti a přeskočte k východu nad první šikminou. Jděte do slepé chodby a až se propadnete, na nic nečekejte a rychle přehoďte páku na protější stěně. Udělejte otočku o 180° a rychle utíkejte ke druhému východu. Další pasti jsou tři koule, za nimiž na vás čeká potemnělá místnost s pákou vpravo na druhém konci místnosti. Po jejím přehození se otevře cesta k žebříku, který hlídají bity. Další na řadě jsou dva disky kutálející se pod úhlem 90°. V rytířském sále stiskněte tlačítko na levé stěně a co nejrychleji přeskákejte do otevřených dveří na druhém konci. Proběhněte mezi houpajícími se pytli, stiskněte pravé tlačítko a pak hned levé. Rychle utíkejte po padajících plošinkách do sálu s dračí hlavou a na konci rampy skočte na sloup, u kterého je dračí klíč. Po straně vyskákejte do chodby za dračí hlavou a přehoďte páku.

Chodbou napravo se vraťte ven a sklouzněte až k hladině lávy. Nyní vás čeká trocha skákání po šikmých sloupech a nakonec i po stěně, kterou jste sem přišli. Na třetí dráze z šedých dlaždic se sklouzněte dolů a nechejte se vystřelit na trámy u stropu. Na druhém boku místnosti je zelený dráček. V malé místnosti pod stropem vytáhněte kostku a přehoďte páku na stěně. Skočte do otvoru v podlaze a utečte před koulí. Nyní jste zpět v rytířském sálu.

Vložte dračí obličej do dveří a poraďte si s koulejícím se diskem. Sklouzněte se do místnosti s vodou. Rychle přehoďte tři páky dřív, než vás prošpikuje padající strop. Vylezte do bazénku a přehoďte páku u dna. Nadechněte se a plavte širokou cestou dozadu. Páky nalevo si nevšímejte a zahněte do malé chodbičky napravo. Zatáhněte za další páku a za otevřenými dveřmi za poslední. V široké chodbě snižte zatažením za páku hladinu a necháte se proudem vystřelit do hlavní místnosti.

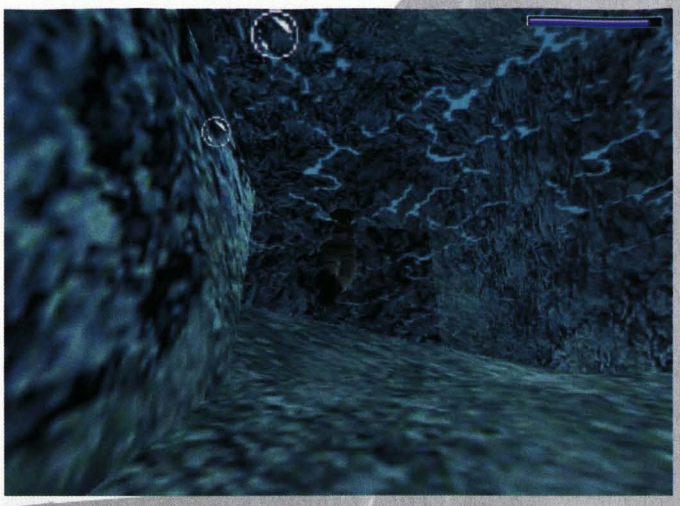
Přejděte do další místnosti, odkud vede východ do chodby s trnovou stěnou. Rychle přehoďte páku na boku a skočte do vodního kanálu na druhém konci místnosti. Na dně kanálu si seberte zlatý klíč a plavte do laguny. Na plošince u hladiny odemkněte mříž a vplavte dovnitř. Zahněte vpravo a pak ještě jednou. Na druhém sloupu uprostřed najdete páku, která vás pustí ven a otevře další mříž na druhém konci jeskyně. Vylezte z vody a vydejte se do pavoučího hnízda. Vyskákejte po skalách na úroveň hnízda a po pilířích přeskákejte do protějšího výklenku. Pak už jen stačí skočit na skalní útes nad vodou a stříbrný klíč je váš.

Vraťte se ke vchodu do rytířského sálu a odemkněte dveře po pravé straně jeskyně. Vyskákejte po plošinkách (bacha na koule) a po mostě přeběhněte ke vchodu do chrámu. Vydejte se cestou s valícím se břitem. Přeběhněte po lávce a stiskněte tlačítko na stěně. Vydejte se zpět k místu ve vchodu, kde jste odbočili, a nechejte se vystřelit nahoru (poslední skok musíte stočit do rohu). Do chrámu už vede přímá cesta.

Utíkejte na konec cesty a přeskočte na kámen u klíčové dírky. Teď budete muset kalupem proběhnout výklenek s ostny a chytit se žebříku. Takovýchto pastí najdete po cestě ještě několik, než se dostanete do chodby zakončené pákou. Po jejím přehození se vám otevře cesta k drakovi střežícímu další klíč. Doskákejte si pro něj a po ocase se vraťte zpět na zem. Klíčem si zvedněte plošinku naproti výklenku s bodáky a po žebříkách se dostaňte do chodby, ze které jste předtím vyšli u prvního draka. Jděte o kus dál a přeskákejte po plošinkách podél stěny až k drakovi na jeho ocas. Po dalším žebříku vylezte do místnosti s mnoha žebříky a sekajícími čepelemi. Jenom stačí šikovně vyskákat a vyšplhat po žebřinách, a jste u konce.

Floating Island

Seběhněte po schodech a skočte na levou část šikmého sloupu. Sklouznete dolů na plošinku, ze které se dostanete k prvnímu symbolu. Přeskočte na ostrov s domkem a v jeho středu nalezněte zavřený poklop ve stropě. Vytáhněte se dovnitř (normálně se sem dostanete složitěji, ale proč si to nezkrátit) a seberte další artefakt. Nalevo od rytířů vylezte na skálu a z ní skočte na střechu domu, kde seberte první tajemství. Jděte na pravý bok ostrova - tam, co nic není - a spusťte se do ukryté jeskyně. Přehoďte páku a přeskočte na malý ostrůvek naproti východu. Po dalších ostrovech se dostaňte až na hlavní ostrov a z něj



skočte k zamčené bráně. Odemkněte ji oběma emblémy a vstupte do dvora.

Jděte doprava a za stromem najděte schovanou chodbu. Ta vás dovede k druhému tajemství. Vraťte se zpět a pozpátku přeskočte kouli na kopci. Rychle se po sklouznutí chytněte okraje za vámi a počkejte, až se přežene i druhá koule. Z druhé plošiny skočte na nedaleký ostrov a po laně se sklouzněte dolů. Přistaňte na mostě a vejděte do malé místnosti. Jděte vlevo a po zlikvidování jednoho rytíře přehoďte páku na stěně. Nyní se vraťte ke vchodu a vydejte se vpravo, kde po žebříku vylezte do výklenku u stropu a odsud dál do sousedního domu. Vylezte otvorem ve střeše a stejně jako předtím sjeďte po laně dolů. Přistanete v jeskyni s lávou a se střílejícími disky. Otočte se a skočte do části napravo. Kostku si dotlačte pod okraj horní části místnosti a přehoďte páku na sloupu. Spusťte se na plošinku, která se vytvořila uprostřed místnosti u lávového jezírka, a přehoďte páku ve výklenku. Vraťte se nahoru a skočte do chodby, kde končí lano. Jděte doleva, proběhněte pasti a pod vodou proplavte do místnosti pod lávou, kde přehoďte páku.

Vraťte se vodou nazpět a přehoďte páku nad průplavem. V hlavní hale se vydejte horní chodbou, skočte do místnosti s bodci a chytněte se okraje, po kterém přeručkujte k páce. Vraťte se zpět a otevřenou chodbou se dostaňte do čtvercové místnosti. Spusťte se do díry, přehoďte páku a všechny útočníky zlikvidujte. Vyjděte z klece a zlikvidujte i rytíře hlídající páky. Nyní se můžete po schodech vydat do hlavní místnosti. Otevřete dveře pákou u východu a přeběhněte do druhých dveří. Vylezte a šikovně vyskákejte po žebřinách až k dalšímu lanu, kterého si nevšímejte a vytáhněte bednu z rohu. Skočte na skály nalevo a pak přes lávu na druhou stranu do malého výběžku. Skočte do temné chodby vedoucí k poslednímu tajemství.

The Dragon's Lair

Kolem rytíře se protáhněte do velké arény a sejměte prvního Conana. Přehoďte dvě páky v místnosti a přejděte dál. Zde zase musíte likvidovat Bartoliho kumpány s noži. Po posledním vám zbude symbol, který pak vložte do vrat a před sklouznutím do doupěte si nezapomeňte hru uložit.

Nejlepší strategie je stoupnout si za sloup tak, abyste mohli střílet do draka a ten vás přitom neohrozil. Nešetřete municí, protože potom stejně není na koho ji použít. Jakmile půjde drak k zemi, máte jen chvíli na to, abyste mu vytáhli nůž z břicha a pak rychle utíkali a utíkali a utíkali...

Home Sweet Home

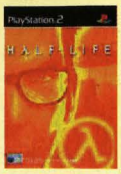
Partička drsňáků si to přišla s Larou vyřídit, takže jen seberte ze zbrojnice vedle postele brokovnici a můžete jít vyčistit dům od nezvané návštěvy.

Lukáš Kolínský

Half-Life

Člověk by si myslel, že vědci vedou veskrze nudný život. To by se ale pletl. Gordon Freeman z tajných vládních laboratoří Black Messa se ani trochu nenudí a pokud přijmete jeho pozvánku na exkurzi do jeho působiště, nudit se nebudete ani vy.

INFO



- **VYDAVATEL:** Vivendi Universal
- **POČET HRÁČŮ:** 1 až 2
- **VÝROBCE:** GearBox Software
- **RECENZE:** PSM45 9/10

Nejlepší 3D akce všech dob - příběh, hratelnost, atmosféra, AI... prostě fantazie.

Anomolous materials

Po dlouhé cestě vlakem, kde nemůžete nic dělat, konečně můžete vystoupit. Jděte za stráží a počkejte, až vám otevře další dveře. Za chvíli se otevřou i ty další. Projděte kolem recepce doprava a sledujte zelenou čáru podél zdi. Na jejím konci se dostanete do šatny, kde napravo jsou záchody a nalevo místnost s obleky. Jděte do místnosti nalevo, zmáčkněte tlačítko panelu naproti a sejděte si dolů pro oblek. Potom najdete ve skříňce se jménem Freeman štít. Vraťte se zpět do chodby a následujte modrou čáru, která vás dovede ke stráži. Stráž vám otevře dveře a vy pokračujete dál. Na druhé straně místnosti najdete výtah, pak si otevřete dveře a nastoupíte do výtahu. Po zmáčknutí tlačítka sjedete dolů. Jděte chodbou dál, dokud se nedostanete k další stráži a dveřím. Cesta vede dál chodbou do místnosti se třemi vědci. Jeden z nich otevře dveře a v další místnosti si otevřete dveře napravo a opět sjedete výtahem. Červená čára vás zavede ke dvěma vědcům a dveřím. Ti vám otevřou dveře k velkému zařízení. Musíte ho spustit tlačítkem nahoře na plošině, ke které vylezete po žebříku. Slezte dolů a počkejte, až se vám zpřístupní vozík s krystalem. Ten spustí celkem nepovedenou reakci a vy se několikrát ocitnete na neznámém místě.

Unforseen consequences

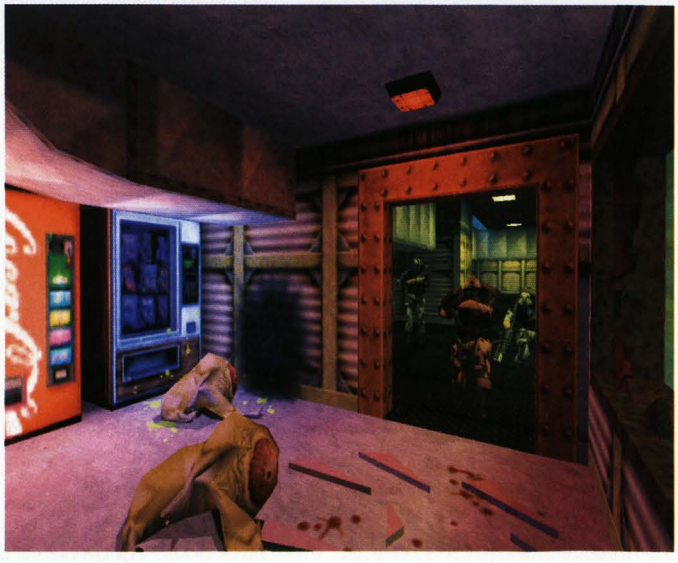
Jste v místnosti s rozbitým zařízením. Cesta ven vede zpět ke dveřím, kde zmáčknete napravo poškozené otvírání dveří. Dveře jsou sice rozbité, ale projdete dál. Potom doleva k výtahu a vyjedete výš. Promluvte si s černochem a ten vám otevře další dveře. Dejte si pozor na elektrické výboje a počkejte, až rozbijí dveře naproti vám. Vracejte se chodbou dál a v místnosti se spadlou trubkou na vás zaútočí něco jako brouk. Utečte mu a v další chodbě se musíte skrčit kvůli laseru. Před dveřmi na jejím konci najdete první zbraň, kterou je páčidlo. Rozbijete s nim sklo ve spodní části dveří a vracíte se k výtahu. Výtah se zřítí, když ho přivoláte. Opět rozbijete dveře a vylezete po žebříku nahoru. Pomůžete stráži zabít mutanta a projdete dál po modré čáře. Cestou narazíte na mutanty. Vyjdete nahoru, postupujte podle tří čar až ke dveřím, které vedou k vlaku. Dole pod vámi brouk rozbije mříže. Jestli máte málo života, můžete se vyléčit u zařízení napravo od mřížky. Vydává syčivý tón. Zařízení je omezeno, takže se s ním nemůžete léčit víckrát. Vyskytuje se i dále ve hře, takže ho používejte k léčení tak dlouho, dokud ho po každé nevysajete až na dno. V místnosti v rohu skočte do větrací šachty. Vyskočte z ní a jděte chodbou dál. Pak pokračujte chodbou vlevo a v místnosti přede dveřmi je mrtvý strážce a uzdravovací zařízení. Stráži seberete pistoli a vstoupíte do dveří. Tlačítkem otevřete další dveře a setkáte se s novým nepřítelem, který mně osobně připadá jako zmutovaný pes. Vydejte se doleva a po schodech dolů. Nemusím snad ani psát, že máte zabít každého mutanta, který by mohl ukončit váš život. Do dveří napravo nemusíte, tak jděte rovnou nalevo. Z místnosti na vás vyběhne další nový mutant. Musíte se dostat za mříže, kde vidíte mutanta. Skočte dolů do kanálu a napravo vzadu otočte ventilem, což bude mít za následek to, že se začne zaplavovat kanál. Plavte doprava, pak doleva, až vyplavete u mutanta. Jděte chodbou dál do místnosti s můstkem. Nahoře zmáčkněte kliku a seběhněte dolů, ale neskákejte do vody. Chodbou vlevo se dostanete k můstku, který se rozbije. Přes trubky napravo přeskákejte k mřížce a rozbijte ji. Prolezte šachtou a za rohem je v bednách pár věcí. Potom se vydejte do dveří, po žebříku dolů a chodbou k dalším dveřím. Vodou proplujte k žebříku a vlezte do dveří po můstku na druhé straně. Vyjdete u žebříku a po dalším se dostanete až nahoru. Přeskákejte po bednách na druhou stranu a dál chodbou ke dveřím k žebříku. Jděte dál jedinou možnou cestou až k výtahu, který použijte.

Office complex

Nalevo od výtahu je rozbité elektrické vedení, které budete muset nejprve vypnout. Před vedením je vchod k ventilaci. Na konci se dostanete do místnosti. Najděte vypínač za dveřmi a vypněte elektřinu. Po vypnutí pokračujte ke dveřím v chodbě nalevo od výtahu. Pokud se nemůžete dostat do místnosti, pomožte si rozbitím skla. Pokračujte

Pár tipů na úvod

Používejte rychlé ukládání a načítání zejména ve složitých situacích. Velmi dobré je používat zamykání cíle - hodí se na kulomety, vojáky i malé potvory na zemi. Můžete se tak krýt za roh, aniž byste ztratili cíl. Rozbíjejte krabice, ve kterých občas bývá život, munice a štíty. Zdraví a štíty můžete dobíjet i v zařízeních na zdi, ke kterým když přijdete, zmáčknete ⊗. Zachraňujte stráže a vědce - když k nim přijdete, zmáčknete ⊗ a potom se pokusíte otevřít dveře, občas vám pomohou je otevřít.



rovně přes krabice dozadu a seberte brokovnici. Vraťte se do místnosti napravo a vlezte do ventilace. Ventilace se pod vámi propadne. Musíte se dostat k žebříku nahoře ve ventilaci. Pomožte si bednami, které přesunete pod žebřík. Rozbijte mřížku a skočte dolů. Dejte si pozor na kulomet a schovejte se za bednu. Jděte rovně naproti šachtě a vyjděte po schodech nahoru. V dlouhé chodbě běžte rovně a zahněte doleva ke dveřím s nápisem Restricted. Po schodech nahoru a jděte dál. Jediné místo, kam můžete jít, je místnost se stoly, kde rozbijete prkna do další chodby. Na konci nalevo otevřete dveře. Dostanete se do mrazírny, kde musíte na konci spustit vozík dvěma páčkami. Vraťte se na začátek ke dveřím a vylezte nahoru do šachty. Postupujte horem až k jezdícímu vozíku. Skočte na něj a potom do šachty naproti. Vylezte po žebříku nahoru a dostaňte se do otevřené šachty. Jděte dál a spadnete ke schodům. Vyjděte nahoru a chodbou se dostanete k výtahové šachtě. Po žebříku vylezte nad výtah a skočte na něj. Rozbijte mřížku a skočte do výtahu.

We've got hostiles

Z výtahu jděte rovně za roh. Dávejte si pozor na paprsky s náložemi. Proskákejte paprsky a dejte si pozor na kulomet. Napravo je M-16. Jděte dál a zavřou se za vámi dveře. Za rohem je nálož, kterou je dobré odpálit granátem z dálky, aby vám neublížila. Jděte dolů, potkáte dva kulomety a cestou se setkáte s dalšími. Vyskákejte po bednách a po žebříku nahoru. Pokračujte dál a sejděte dolů. Nyní potkáte prvního vojáka ze speciální jednotky. Vojáci jsou mnohem chytřejší než mutanti, takže si na ně dávejte pozor. Vyjeďte výtahem nahoru a projděte ke schodům. Nahoře pokračujte dveřmi nalevo a dolů. Na rozcestí si dejte pozor na nálože a kulomety. Vyjděte po schodech nahoru a do místnosti podobné té předchozí. Běžte dolů k výtahu a použijte ho. Pokračujte ven, najděte dveře a za nimi žebřík. Slezte dolů a v Control Ventilation slezte po žebřících do šachty. Přijdete k větráku a opět slezete po žebříku dolů do šachty. Na konci vylezete a pokračujete do místnosti s vědcem. Tlačítko napravo vám otevře dveře.

Blast pit

Rozstřílejte zátarasy ze dřeva a přeskočte dál. V místnosti nahoře zmáčkněte tlačítko a sejděte dolů k výtahu, který použijete. Nasednete do vozíku a jedete dál. Můžete přidávat rychlost. Cestou vás budou otravovat mutanti. Na konci seskočte ještě dřív, než uvidíte škodlivou zelenou tekutinu, jinak do ní budete vrženi. Vylezte na rampu, pod potrubím jděte dál a vylezte po žebříku nahoru. Skočte to otevřeného potrubí a pokračujte až k místu, kde vyskočíte ven. Musíte skočit na další potrubí a doskákat až k můstku napravo nad zelenou tekutinou. Potom opět pokračujte po potrubí nad tekutinou až k výtahu uprostřed. Nahoře jděte jedinou cestou ke dveřím, které si otevřete pákou nalevo, a další otevřete stejně. V místnosti, do které vejdete, sežere jakási velká potvora jednoho vědce. Je tam sice tlačítko na oheň, ale nelze použít. Pokračujte dál k žebříku a jděte k potvoře. Dávejte si pozor a jděte do dveří o dvě patra níž. Rozbijte prkna a jděte jednou cestou dál. Dostanete se k potrubí, které vás zavede ke dveřím nalevo a k žebříku napravo. Po žebříku jděte dolů a uprostřed narazíte na mříže. Rozbijte je a pokračujte po žebříku dolů. Dostanete se na potrubí a na rozcestí se dejte doleva. Vylezte nahoru po žebříku a projděte dveřmi do velké místnosti s větrákem dole. Dostaňte se pomocí žebříků dolu a zmáčkněte zde tlačítko, kterým spustíte větrák. Počkejte, až se roztočí, a nahoře nad ním rozstřílejte prkna. Pak skočte nad něj a proud vzduchu vás vynese do šachty nahoře. Projděte na konec a v místnosti narazíte na tři potvory a tlačítka na ovládání paliva i kyslíku. Zmáčkněte

OVLADANI

CO JE CO

- **R1 »** Střelba
- **R2 »** Alternativní střelba
- **L1 »** Výskok
- **L2 »** Skrčení
- **Křížek »** Akce
- **Trojúhelník »** Světlo
- **Kolečko »** Zamčení cíle
- **Čtvereček »** Nabití zbraně
- **Šipka nahoru »** Další předmět
- **Šipka dolu »** Předchozí předmět
- **Šipka vlevo »** Další zbraň
- **Šipka vpravo »** Předchozí zbraň
- **Analog vlevo »** Pohyb/úkroky
- **Analog vpravo »** Pohled/míření
- **Start »** Pauza
- **L3/R3 »** Centrování pohledu

je a jděte po žebříku nahoru a zpět k potvoře. Jděte do dveří, kde je potvora. Probijte se dál a dávejte pozor na železné můstky, které mohou spadnout. Jedinou cestou se dostanete do veliké místnosti s prostornou šachtou. Přivolejte si výtah a sjeďte dolů. V půli cesty se zastaví a vy budete muset pokračovat dál dolů po žebříku. Přeskočte tekutinu a postupujte dál. Dávejte si pozor na radiaci a nezůstávejte zde moc dlouho. Můstek, ke kterému přijdete, vás po spuštění doveze k žebříku. Vylezte po žebřících až nahoru a skočte k zařízení přes rameno, které ho drží. Zmáčkněte tlačítko a z druhé strany ještě jedno, abyste aktivovali energii. Nyní se vraťte k potvoře a potom do místnosti s tlačítkem, které nešlo zmáčknout. Nyní už zmáčknout lze a vy si můžete vychutnat spálení té bestie. Cesta dál vede tudy, kde byla potvora. Slezte dolů a spadněte do vody. Proplavte až k větrákům a podplavte podél dna do místnosti se zelenou tekutinou. Po trubkách postupujte dál, až se dostanete k ventilu, který je na konci. Nalevo od ventilu je díra v mříži u potrubí. Přeskočte ji a pokračujte dál. Až spadnete, tak se v chodbě dostanete ke zbořenému místu, které když přelezete, vejdete do dalšího levelu.

Power up

Vyjděte ven a uvidíte velkého robota, do kterého budou střílet dva vojáci. Nevšímejte si jich a jděte do chodby nalevo od nich. V chodbě zahněte doleva a až dojdete k můstku spadne pod vámi. Vylezte po žebříku nahoru a rozbijte krabice i prkna, kterými jsou zabezpečeny dveře. Po rozhovoru s vojákem jděte

po žebříku dolů a chodbou dál. Ničte vše, co potkáte, a ventilem na konci si otevřete dveře. Vylezte po žebříkách nahoru a dejte si pozor na vojáka i kulomet za rohem. Pokračujte dál a dostanete se k vojákovi za barikádou. Zničíte ho odstřelením beden za ním. Vyjděte po můstku za mrtvým vojákem a zabijte všechny vojáky, které potkáte. Nalevo najděte v místnosti výtah a sjeďte s ním dolu. Vylezte z něj a dávejte pozor na nálože. Počkejte, až odjede, a pak skočte do vody. Vylezte po žebříku z vody ven a zneškodněte nálože. V kruhové místnosti najdete v chodbě nalevo spirálové schody, po nichž dojděte až úplně dolů k vodě. Dávejte pozor na pijavice a mutanta. U zařízení zničte bedny a zařízení se rozpohybuje. Vyjděte po schodech do místnosti, která je uprostřed schodů. Na konci zmáčkněte knoflík u skříně s hodinami. Potom se musíte vrátit až zpátky do místnosti, v níž je zraněný voják, tam, co pod vámi spadnul můstek. Když dojdete k výtahu, sjedou na něm dva vojáci. Cestou samozřejmě potkáte nepřátele, ale s těmi se už umíte vypořádat.
V místnosti otočíte s pákou a výhybka se posune. Skočte dolů a jděte doleva. Dávejte si pozor na robota. Na konci chodby vylezte na vyvýšené místo po schodech a napravo zmáčkněte páku. To zabije robota. Chodbou napravo obejdete elektrické výboje. Dejte si pozor na elektřinu, která je v kolejích. Naproti vám je vozík a vy budete muset otočit výhybku tak, aby na něj mohl vozík najet. Potom ji otočíte směrem doprava a přes barikády projedete do další úrovně.

On a rail

Nalevo si otevřete závoru a jeďte dál. Až sjedete dolů, pokračujte dál na vozíku. Všímejte si výhybek a do druhé střelte. Dávejte si pozor na nepřátele, kteří vás přitáhnou ke stropu. Zastavte na druhé zastávce a vydejte se po schodech. Za bednami je kulomet a páka, která odstraní hák z cesty u první výhybky. Vraťte se k ní, střelte do ní a pokračujte rovně. Zastavíte se u závory a použijete kulomet napravo. Pokračujte cestou za vámi a jděte rovně. Až se dostanete ke kolejím, bude zde probíhat bitva mezi mutanty a vojáky. Vy postřílejte přeživší a vydejte se dveřmi napravo do šachty nad policemi, kam vyskáčete. Až vyjdete ven, jděte napravo vedle háku do chodby. Pokračujte až dozadu a dejte si pozor na kulomet. Napravo otevřete dveře a sejdete kolem rakety o patro níž. Za dveřmi je vozík, ale na cestě vás nyní čeká několik nástrah, tak se jim vyhněte. Zastavíte u závory a vydáte se pěšky. Nalevo vyskákejte po bednách a nahoře otevřete závoru, ke které jste přijeli. Další cesta končí opět u závory. Nalevo jsou vojáci a napravo kulomet, takže buďte opatrní. Pokračujte po žebříku a nalevo od kulometu je páka na otvírání závory. Pokračujte vozíkem dál a další závoru si otevřete napravo. Přehoďte výhybku a dostanete se k místu, kde budete muset sejít po žebříku. Pokračujte dál a vydejte se do velkých červených dveří. Otevřete si je tlačítky a ty za nimi také. Za dalšími červenými dveřmi najdete tlačítko, kterým spustíte raketu. Vraťte se zpět přes velké dveře a jděte doleva. Slezte dolů po žebříku a nastupte do vozidla.

Apprehension

Ještě než vozík spadne, seskočte z něj. Seshora skočte do červených dveří pod vámi. Pak přeskočte do vody napravo a teď vás čeká dlouhá cesta vodou. Musíte se občas nadechnout, ale místo k nadechnutí vždy najdete. Ve žluté chodbě se konečně dostanete ven z vody. Přijdete do místnosti s klecí. Obejděte vodu, ale nelezte na žebřík. Dostaňte se ke dveřím napravo za pomoci nepřátel. Pokračujte chodbou dolů k vodě a po můstkách na druhou stranu. Můstky se mohou kdykoliv propadnout, takže raději utíkejte. Přeskočte díru k nápisu Generator Room. Vodou doplavte ke třem pístům. Napravo najděte žebřík a vylezte nahoru, kde zmáčkněte tlačítko. Přeskákejte po pístech na druhou stranu. Jděte dál a zničte všechny nepřátele, aby vám mohl vědec otevřít dveře. Za dalšími dveřmi se dostanete do mrazírny, na jejímž konci je žebřík. Po žebříku slezete k výtahu. Až jím vyjedete, bude na vás čekat kvalitní nepřítel, něco jako ninja ženy. Pákou nahoře si otevřete dveře na povrch.

Zajali vás. Nyní to chce co nejrychleji vyskákat po bednách nahoru, jinak budete rozdrceni. Na druhé straně je páčidlo. Páčidlem si rozbijte mřížku dole do kanálu. Kanálem se dostanete ven.

Residue processing

Pokračujte k silu a otočte ventilem. Skočte do sila a jděte šachtou do místnosti s kyselinou. Uprostřed v nádrži přeskákejte do šachty. Potom budete muset přeskákat přes písty a nakonec přes jakési míchačky. Skočte na pás a spadněte do vody. Pod vodou doplavte do další místnosti a po břehu obejděte mříž. Skočte do vody a plavte až do místa s ohněm nad vámi. Podplavte kolo a v chodbě napravo se nadechněte. Doplavte až ke třem pásům s písty. Páky napravo přesuňte všechny nahoru. V místnosti za vámi zmáčkně-

te tlačítko a skočte na pás. Jeďte po pásech dál a dávejte si pozor na další překážky. Skákejte na další pásy. Až přijedete ke dvěma pásům pod vámi, skočte na ně a vydejte se opačným směrem, než jste přijeli. Dostanete se k drtičkám, kde budete muset přeskakovat z pásu na pás. Přes další drtičku a pásem pod ní přijdete k žebříku, který vás vyvede ven.

Questionable ethics

Vylezte po žebříku a zničte zmutované psy. Střelte do červené věci, odkud vycházejí elektrické výboje, a otevřou se vám dveře. Dojdete do místnosti, ve které je zasklené tlačítko. Střelte do něj a zničte robota za vámi. Pokračujte jedinou cestou dál a vyslechněte si strážce. Dojděte až do haly se čtyřmi generátory. Jeden z nich má na sobě nálože. Střelte do nich a vejděte do chodby blízko rozbitého generátoru. Dostaňte se ke schodům a vyjděte po nich nahoru. Zde musíte spustit červený laser ve druhé místnosti napravo. Zatím to nejde, protože musíte spustit další čtyři lasery. Všechny se spouštějí tlačítkem a najdete je na tomto patře. Ještě než spustíte červený laser, přesuňte bednu pod zasouvací ochranu proti laseru. Ochrana se zasekne a laser zničí stěnu, za kterou skočíte. V místnosti za dveřmi pomozte zastavit věc, která se otáčí uprostřed místnosti. Pak už vám zbývá jen požádat vědce, aby běžel za vámi a otevřel vám v hale ven. Venku se setkáte s nepřáteli.

Surface tension

Tato úroveň mi přišla nekonečná. Běžte dál k přehradě a dávejte si pozor na helikoptéru. Skočte do vody a najděte žebřík do místnosti s ovládáním turbín, které vypnete. Znova skočte do vody a plavte rychle dolů, kde si ventilem otevřete poklopy. Pod hřídelí proplavte ven. Vystupte po žebříku a pokračujte tunelem. Po žebříku vylezte na římsu a na druhém konci římsy je další žebřík. Nahoře najdete vlevo ve skále dvě mezery. Jděte do té napravo a otočte ventilem v místnosti. Vraťte se a vydejte se druhou mezerou. Draka si nevšímejte a pokračujte podél stěny napravo, kde najdete další mezeru směřující dolů. Přijdete k minovému poli a vydáte se nalevo podél stěny k poklopu. Pokud máte granáty, můžete vyzkoušet, jestli před vámi nejsou miny. Skočte přes plot do poklopu. Tunelem se dostanete na římsu skály v údolí. Doskákejte dolů k trubce a po římse k další trubce. Jděte dál a v místnosti bude raketomet. Po žebříkách a výstupcích vyskákejte nahoru k tunelu. Je úplně jedno, kterým otvorem vylezete na povrch. Důležité je otevřít vrata v místnůstce vedle tanku. Já jsem se tanku a transportéru za vraty vyhýbal, raději než abych se je snažil zničit. Za transportérem jsou dveře. Pokračujte dál a dávejte pozor na ostřelovače. Likvidujte granáty a miny, a nakonec se dostanete k ostnatému drátu, který podlezte. Střelte do sudů nalevo a vylezte na střechu. Najděte otvor ve střeše a skočte dolů. Za dveřmi jsou miny, které nesmíte spustit. První přeskočte, další obejděte přes zábradlí. Třetí opět přeskočte a čtvrtou podlezte. Musíte se dostat k výtahu uprostřed místnosti. Skočte na zábradlí a skákejte po bednách a sudech až na výtah. Dole projděte k nákladnímu autu, které má vzadu kulomet. Dejte si pozor na tank a roboty, a nahoře najdete jediné dveře do budovy.

V prvním patře si nechejte otevřít sklad, kde jsou zbraně. Potom skočte přes okno na římsu a po ní se dostanete ke skříním, po kterých vyskákejte k žebříku naproti. Na střeše přes ostrůvky přeskákejte ke vchodu naproti. Dojděte k přistávací ploše. Vydejte se doprava a po bednách vyskákejte k dělu. Dělem si rozstřelte vrata nalevo naproti. Vejděte do nich a použijte kulomet na nepřátele. Potom trampolínou skočte nahoru a jděte dolů doprava. Najděte šachtu a v ní si dejte pozor na blechy. Spadněte do místnosti s autem a otevřete dveře. Ty se zablokují a vy si budete muset pomoci prázdným zvedákem aut (ovládáte ho tlačítkem napravo). Když je dole, stiskněte tlačítko a skočte na něj. Přeskočte díru ve zdi, dělem si prostřelte vrata naproti a jděte dál. Počkejte, až skončí bitka, a jděte do vchodu nahoře. Na ulici skočte na trampolínu, která vás vyhodí na střechu. Zde najdete otvor s mřížkou s trubkou pod ní. Když půjdete trubkou naproti vám, voják hodí bombu, před kterou utečte zpět do vody. Potom můžete znovu pokračovat k ventilu a dál. Vyjděte po schodech nahoru a požádejte strážce o otevření dveří. Tím strážcova práce nekončí, protože vám ještě musí otevřít dveře vedle závory za trampolínou.

Dostanete se na parkoviště, kam přiběhne vám známé monstrum. Nyní ho ale zlikvidujete jinak. Jděte doprava, trampolínou přeskočte zeď a další trampolínou vyskočte na sloup. Na něm objevíte ovládání řízených raket, které vám poslouží k zabití monstra. Tlačítkem vpravo ovládáte svislý směr, tlačítkem nalevo vodorovný směr a uprostřed spouštíte raketu. Nejste raketami omezeni, takže nastavujte polohu tak, abyste se trefili do monstra, které zde stojí. Pokud nešlo za vámi, musíte ho vylákat. Monstrum je po dvou raketách mrtvé, ale neskákejte dolů. Nejdříve raketou zničte stěnu nalevo naproti. Potom střelte do vrat za stěnou a nakonec střelte do sloupu napravo. Přes něj se dostanete na druhou stranu do vrat. Utíkejte dál ke schodům.

Forget about Freeman

Rychle běžte ke dveřím doleva, protože na vás padají kameny. První kámen můžete přeskočit za pomoci zábradlí. Přezbrojte na lepší zbraň a snažte se co nejrychleji dostat dolů ke kouli, pod kterou je žebřík.

Dávejte pozor na spuštění kulometu. Jděte doprava a přeskočte mříže. Plavte dál a po břehu zdolejte další mříže. Cestou dál ve vodě vás potká pár nepříjemností: velká ryba, pára a několik ozubených kol. Až je zdoláte, dostanete se k vojákovi a kulometu. Podlezte pod paprsky a vyjděte po žebříku nahoru. Plazením obejděte tank a dejte si pozor na kulomet za rohem. Dojděte k výtahu a sjeďte dolů. Přes kyselinu přeskákejte doprava ke schodům. Skočte na tank a postřílejte nepřátele. Červeným tlačítkem v tanku rozstřelte vrata naproti. Pokračujte chodbou doleva a přes dvoje velké dveře, které se otevírají tlačítky, jděte dál.

Lambda core

V místnosti napravo zmáčknete tlačítko a sjedete dolů. Po žebříku se vydejte nahoru a dalším žebříkem dolů. V chodbě za dveřmi opět potkáte ninja ženy. Najděte vchod, který je zablokován bednami. Rozbijte je a po schodech se dostanete k životu a štítu. Vydejte se na druhou stranu chodby k výtahu. Sjeďte dolů a za vraty nalevo potkáte několik robotů. Až všechny zabijete, vylezte po žebříku napravo k vědci, který vám otevře dveře. V místnosti napravo je nová zbraň a na druhé straně je výtah. Po jízdě výtahem jděte rovně a dolů. Přijdete ke dvěma chodbám s vodou po stranách. Jděte dál tou nalevo a dostanete se do haly s vodou. Žebříkem se dostanete nahoru a za dveřmi vypnete páru ventilem. V hale, do které se dostanete, zmáčkněte dole u zařízení páku. Vraťte se na začátek a to samé udělejte i v chodbě napravo. Potom půjdete k výtahu a chodbou vlevo. Zahněte doleva a sejděte do vody. Jedinou možnou cestou tunely a můstkem se dostanete k reaktoru. Pokud jste předtím vše udělali správně, tak po otevření obou ventilů začne stoupat voda. Vyskočte na žebřík a postupně vylezte až nahoru ke dveřím. Najděte výtahovou šachtu a po žebříku vystupte o patro výš. Projděte dál a pokud chcete, použijte ventil, který spustí páru a zabije mutanty. Jděte dál až ke dveřím s nápisem Core level B. Vstupte do nich a vzdálenějším teleportem se přemístěte do místnosti naproti (musíte se teleportovat na desku). Nyní vás čeká několik teleportů. Vždy jen jeden vstup je ten správný. Další vstupy vás přenesou k životu nebo munici a některé vás přesunou na začátek. V tomto patře skočte do druhého vstupu. Nyní je to čtvrtý vstup a ve třetím patře je to sedmý. Dostanete se k dalšímu teleportu a skákání. Nejdříve musíte zmáčknout dvě tlačítka na stranách místnosti. Tím si otevřete vstup do teleportu uprostřed. Jděte do dveří a na chodbě po žebříku nahoru. Dveře vám otevře vědec. Potom vám otevře další, kde seberete zařízení na delší skoky, a nakonec ještě jedny. Vylezte po žebříku nahoru a skočte do zařízení uprostřed. Dlouhý skok provedete dalším zmáčknutím tlačítka R1, když jste ve vzduchu.

Xen

Jste ve vesmíru. Přeskákejte po ostrůvkách až k velké věci uprostřed. Skočte o patro níže. Teď najděte vstup jakoby dovnitř a rozbijte pavučinu. V místnosti s jezírkem najdete tři páky, které spustíte. Rozbijete klec, kterou najdete a otevře se vám teleport. Skočte do něj.

Gonarch's lair

Střílejte do velkého monstra, které přiběhne. Až vám uteče, běžte za ním a střílejte do něj dál. Dejte se pozor na jámu, do které můžete spadnout. Monstrum se vás bojí, takže znovu uteče. Po chvíli střílení se propadnete dolů, ale střílejte do monstra dál. Nakonec ho zabijete a následně skočte do díry, ve které je teleport.

Interloper

Opět se musíte dostat k teleportu. Skočte dolů a vyskočte na vznášedlo, které míří k teleportu. Až se přemístíte, vyskočte na skálu. V jeskyni napravo je munice a lékárničky. V jeskyni nalevo můžete jít doprava nebo doleva do chodby. Vlevo je uzdravující jezírko. Pokud ho nepotřebujete, jděte napravo a vyběhne naproti vám monstrum. Vylákejte ho ven a běžte do jeho doupěte. Přeskákejte chodbou vlevo k drakovi a po římse kolem draka se dostanete k teleportu. Vyjděte chodbou ven a ničte potvory. Výtahem vyjeďte do prvního patra a uvidíte uzdravovací sloup. Dalším výtahem se dostanete na pás se sudy. Přeskočte na ten, kde sudy padají dolů. Vy spadnete se sudem do další části. Nyní se musíte dostat opět nahoru. Používejte sloupy, které vyjíždějí, a až se dostanete nahoru, jděte chodbou. Jakmile přijdete k sudu, který vás nepustí dál, rozstřelte ho a z něj vyleze potvora. Potom pokračujte červeně svítící chodbou dál. Opět se musíte dostat až nahoru k teleportu. Už jste zvyklí, takže by to neměl být takový problém. Skočte do teleportu. Nyní vás čeká cesta k poslednímu teleportu k finálnímu šéfovi. Přeskákejte tedy k červenému teleportu.

Nihilanth

Teď vás čeká už jen poslední a velký souboj se šéfem. Nejdříve si všimněte tří zlatých krystalů, které ho dobíjejí. Na krystaly neplatí energetická zbraň. Šéf po vás kromě nebezpečných koulí také vrhá teleporty, které vás přemisťují. Pokud se vám to stane, musíte vždy najít teleport zpět. Potom už vám nezbývá nic jiného než střílení a zase střílení, dokud ho nezabijete.

Michal Černý

GAMECUBE

Přijímáme předobjednávky!

v prodeji od 3.5.2002

Game Boy Advance
3 990 Kč
SUPER CENA

Pokémon Mini
2 190 Kč
NOVINKA!

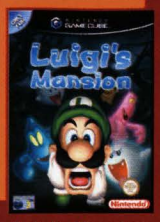
4 990 Kč
PS One

Game Boy Color
2 990 Kč

Nintendo 64
1 990 Kč
SLEVA !!!

12 990 Kč
Playstation 2
HRA WIPEOUT FUSION DO KONCE KVĚTNA ZDARMA!

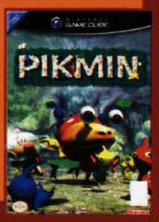
GAMECUBE



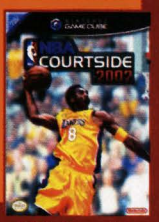
Luigi's Mansion
tel.

Wave Race: Blue Storm
tel.

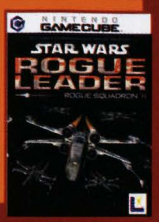
Super Smash Melee
tel.



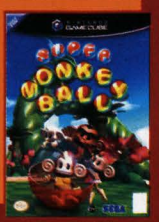
Pikmin
tel.



NBA Courtside 2002
tel.



Star Wars Rogue Squadron II
tel.



Super Monkey Ball from Sega
tel.

Sonic Adventure 2 Battle
tel.

GAME BOY ADVANCE

Advance Wars
1 999 Kč

Golden Sun
1 999 Kč

Wario Land 4
1 999 Kč

F-Zero: Max. Velocity
1 599 Kč

Kurukuru Kururin
1 599 Kč

Harry Potter
2 499 Kč

Doom
2 199 Kč

Jurassic Park III – Dino Attack
2 599 Kč

GAME BOY COLOR

Pokemon Crystal
1 899 Kč

Pokemon Pinball
999 Kč

Pokemon Trading Card Game
999 Kč

Legend of Zelda: Oracle of Ages
1 999 Kč

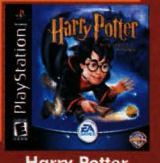
Legend of Zelda: Oracle of Seasons
1 999 Kč

Harry Potter
1 999 Kč

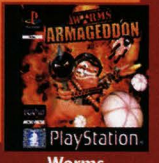
Robocop
1 899 Kč

James Bond 007
1 699 Kč

PSone™



Harry Potter
1 599 Kč

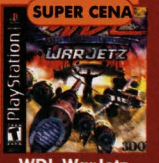


Worms Armageddon
1 299 Kč

Alfred Chicken
1 499 Kč

Destruction Derby Raw
666 Kč

Ridge Racer
499 Kč



WDL WarJetz
499 Kč

WIB Ribbon
666 Kč

Emperors New Groove
666 Kč

PlayStation®2

Metal Gear Solid 2
2 199 Kč

ICO
1 799 Kč

Virtua Fighter 4
2 199 Kč

Formula One 2001
899 Kč

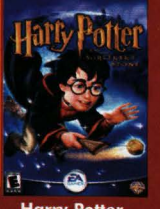
Crazy Taxi
899 Kč

Quake 3
899 Kč

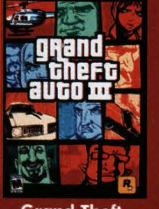
Gran Turismo 3
899 Kč

Tekken Tag Tournament
899 Kč

PC CD-ROM

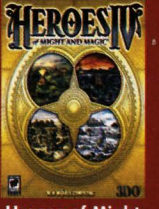


Harry Potter
1 599 Kč



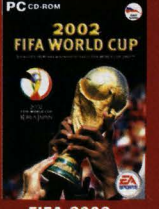
Grand Theft Auto 3
1 599 Kč

Medal of Honor Allied Assault
1 599 Kč



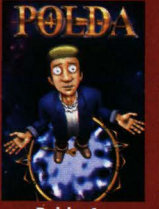
Heroes of Might & Magic IV
999 Kč

Europa Universalis II
799 Kč



FIFA 2002 World Cup
1 599 Kč

The Sims Vacation
799 Kč



Polda 4
599 Kč

PŘÍSLUŠENSTVÍ

FM Tuner pro GBA
799 Kč

UFO Light pro GBA
699 Kč

Magni Light pro GBA
999 Kč

Zoom Light pro GBC
799 Kč

PRODEJNY Q-SHOP:

O.D. Kotva, Nám. Republiky 8, 110 00 Praha 1
Dětský Dům, Na Příkopě 15, 110 00 Praha 1
Zábavní Centrum ČČM, Chlumecká 8, 198 00 Praha 9
Olympia Centrum, U dálnice 777, 664 42 Brno-Modřice
Futurum Obchodní Centrum, Vídeňská 100, 619 00 Brno

On-line obchod na www.qshop.cz

Q-shop

Zasíláme na dobírku do 24 hodin - tel. 02 / 81917766

Kompletní nabídku her a příslušenství pro PC, konzole Nintendo a Sony naleznete v našich prodejnách a na www.qshop.cz

Uvedené ceny jsou včetně DPH

Red Faction

O tom, že události na Marsu mohou nabrat nečekaný směr, s nímž si nebudete vědět rady, vás snad nemusíme přesvědčovat. Ale od čeho máte naše návody? Přeci od toho, aby vás dostaly z každého, i toho nejtužšího zákysu.

INFO

■ **VYDAVATEL:** THQ ■ **POČET HRÁČŮ:** 1 až 2
■ **VÝROBCE:** Volition ■ **RECENZE:** PSM40 8/10

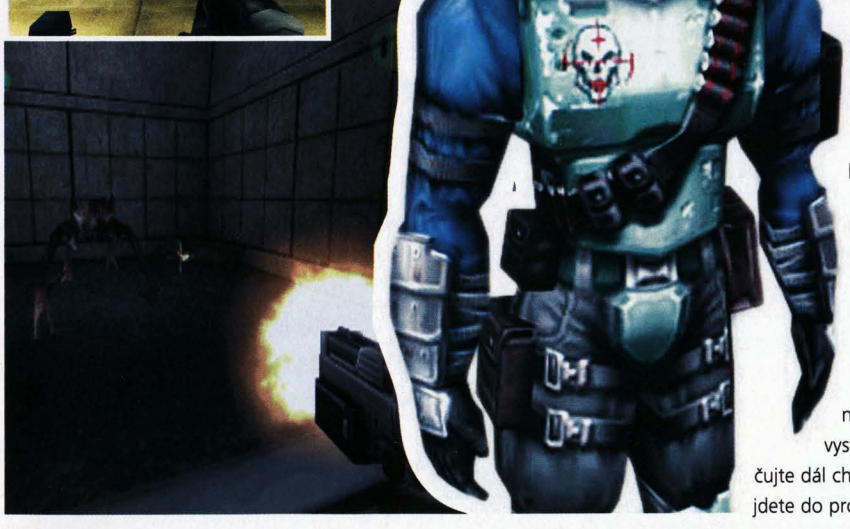
Zajímavá zápletka plná akce ve skvělém prostředí. Kazí to jen pár nedostatků v designu.

Až si to pošinete domů ze své hornické směny, strhne se před vámi bitka mezi jiným horníkem a vojákem. Jakmile horník prohraje, seberete obušek a zlikvidujete vojáka kousek od vás. Od něj získáte pistoli a následně se zbavíte dalšího vojáka u dveří. Projděte dveřmi a pokračujte chodbou nahoru, kde potkáte vojáky. Nahoře na rozcestí k vám přiběhne horník, za kterým běží voják. Kamarádovi pomozte a vydejte se za ním. Dovede vás až do místnosti, kde zemře. Zastřelte přítomné vojáky a pokračujte do dalšího levelu.

Přebroďte vodu a sejměte vojáka s raketometčíkem. Vstupte do dveří a pokračujte k dalším dveřím nahoře. Přes místnost s vojáky a dveře naproti jděte dál. Nahoře potkáte další vojáky a za dalšími dveřmi v chodbě narazíte na raketometčíka. Zlikvidujte ho a všimněte si za ním jakýchsi magnetických dveří. Ty obejdete jiným vchodem nalevo a pak můžete pokračovat dál do chodby.

Na konci chodby přejděte po železném můstku a až potkáte vojáka, nalevo od něj najdete výtah. Vyjeďte nahoru a vstupte do dveří. V další místnosti na vás čekají tři vojáci. V odrátované buňce zmáčkněte tlačítko a pokračujte otevřenými dveřmi. Dojděte ke dveřím Airlock a zabijete každého vojáka, kterého potkáte.

Vejděte do vzdálených dveří s nápisem Cafeteria. Vstupte dál a vlevo si můžete vyzkoušet kulomet. Vojáci proti vám nemají šanci. Cesta vede dál do místnosti s nápisem Emergency Room a Cafeteria. Potom doprava a do dveří kavárny. Pokračujte do kuchyně a skočte do otevřené větrací šachty.



Vylezte ven a jděte do dveří napravo a přes další dveře v místnosti pokračujte do chodby. Na konci za vojákem najděte žebřík, po kterém vylezte nahoru a dveřmi projděte k dalšímu žebříku. Vylezte po něm, ale nejdřív zastřelte vojáka, který na vás čeká nahoře. Zjistíte, že je žebřík rozbitý, ale naštěstí se pod vámi nacházejí dveře vedoucí k dalšímu žebříku. Opět pokračujte nahoru, až dojdete do bílé místnosti s vojáky.

Jděte dál a za rohem chodby najděte dveře. Vylezte po žebříku nahoru, zastřelte vojáka a zmáčkněte tlačítko, které tam je. Nezapomeňte sebrat útočnou pušku a pak už jděte do otevřených dveří. Vypořádejte se s vojáky a vstupte do místnosti s pultem a schody. Schovejte se za pult a postřílejte vojáky. Vydejte se po schodech dál, kde najdete dveře.

Cestou po chodbě nahoru na vás přiběhnou zprava vojáci. Další voják za kulometem je v chodbě, odkud přiběhli ostatní. Dostaňte se ke kulometu a zlikvidujte nepřátele. Musíte se dostat až k výtahu, který je za dveřmi nad vámi. Ve výtahu počítejte s dvěma vojáky a další jsou připraveni v chodbě, do níž vystoupíte. Pak pokračujte dál chodbou dolů, až přijdete do prosklené chodby, kde spatříte odlétat raketoplán. Ten bude sestřelen a naproti vyběhne voják. Pokračujte do místnosti označené Control Room a zmáčkněte zde tlačítko. Vraťte se zpátky do výtahu, který je napravo nedaleko dveří, odkud jste přišli. Až sjedete dolů, vstupte do jediných dveří, za kterými jsou dva vojáci. Projděte velkými dveřmi nalevo a opět zlikvidujte vojáky.

Sejděte dolů a dostanete se do místnosti s lodí a několika vojáky, z nichž někteří jsou uvnitř lodi. Vpravo od vás jsou dveře a chodba. Postupujte přes vojáky a kulomet chodbou ke dveřím, které hlídají dva vojáci.. Za nimi vás čeká první souboj s robotem, proto si přezbrojte na raketomet. Po eliminaci robota se musíte dostat nahoru a do místnosti s tlačítkem na otvírání dveří napravo. Potom jděte zpátky, nastupte do výtahu a jeďte dolů. Cestou se výtah začne zasekávat - abyste nespadli s ním, skočte na žebřík. Vstupte do místnosti pod vámi a pobijte vojáky. Dveře naproti vám nejdou otevřít a vy si musíte pomoci výbušninou. Položte ji napravo a odpalte si cestu do tunelu.

Na konci tunelu skočte do vody a vyplavte na břeh. Potom pokračujte cestičkami nahoru a likvidujte vojáky. Seskočte do dalšího tunelu a běžte dolů. V další místnosti je jakási konstrukce a dva vojáci. Zlikvidujte je a vyjděte nahoru do chodby napravo.

Dostanete se do místnosti s drátěnými můstky kolem nějakého zařízení. Zabijte všechny vojáky a pokračujte k přerušenému místu. Přeskočte na druhou stranu a pak vyskákejte nahoru, kde uvidíte velký větrák a trubky. Skočte na trubky a vylezte za větrák.

Jděte dolů a dostanete se do místnosti se třemi větráky. Ještě než seskočíte dolů, zlikvidujte vojáky. Vaším cílem je dostat se do nejvyššího větráku. Cesta veda po žebříku nalevo. Pak skočte na větrák, kterým jste přišli, a z něj na trubky k tomu nejvyššímu. Pokračujte ventilací, zabijte vojáka, a jděte dál, až narazíte na samotný drtič. Voják nahoře má sniperku, tak ho rychle zabijte a pokračujte chodbou vlevo. Na konci je přerušený most a na druhé straně na vás čekají vojáci. Až je zlikvidujete, přiběhnou další a most se spojí. Jděte klidně dál.

Zničte vojáka za barikádou, pak odstřelte dalšího za kulometem a později ještě další dva. Jděte do dveří Geothermal Facility.

Uvidíte horníka, který je vzápětí zabit. Pomstěte ho. Vaším úkolem je zničit pět zařízení. Jděte doleva (vždy se orientujte podle směrovek). V místnosti Lava Control zničte zařízení uprostřed a otočte ventilem v kanálu s lávou. Ve Water Control zmáčkněte tlačítko dole na počítači. V Turbine Room otočte ventilem nalevo od turbín a zničte generátory v Generator Room. Až vyjdete z Turbine Room, dejte se chodbou doleva. Na rozcestí jděte do Water Reclamation a zničte zařízení u cedulí Inflow a Outflow. Pokračujte do Main Control. Vypořádejte se s vojáky a jděte k technikovi dole. Ten vám řekne, že máte zmáčknout tlačítko, které najdete, až odpočítá. Po otřesu se vraťte zpět a jděte do dveří s nápisem Restricted Access. Postupujte chodbou dolů.

V místnosti je jeden voják, kterého se snadno zbavíte. Uvidíte ponorku a malou zavřenou místnost. Nepůjde otevřít, položte tedy nálož nalevo od dveří a odpalte ji. V místnosti zmáčknete knoflík, který vám spustí ponorku do vody. Vlezte do ní a pokračujte tunelem dál. Za chvíli narazíte na další ponorku, kterou musíte zničit. Střílí po vás torpéda, ale mnoho toho nevydrží. Kousek nad vámi je další tunel se světly. Brzy narazíte na další potvoru, kterou musíte rozstřílet.

Jedete dál a dostanete se k laboratoři. Bude tam sice další ponorka, ale pokud nechcete, nemusíte si jí všímat. Projeďte tunelem, vystupte z ponorky a zbavte se dvou vojáků. Vstupte do dveří a pokračujte k poklopu dozadu, kterým slezte dolů. Pokračujte k dalším dveřím, odkud na vás vyběhnou dva vojáci. Za dveřmi je místnost s dráhou, po které k vám přijede vozík s dalšími vojáky. Můžete je klidně dostat sniperkou z dálky. Vůz se rozjede, až když zmáčknete knoflík na voze, a přiveze vás k dalším dveřím s vojákem. Projdete dveřmi a za schody je horník, který vám dá oblek a tichou pistoli, ovšem řekne vám, že byste ji měli použít jen tehdy, když je to nutné.

Vyjděte po schodech, projděte dvoje dveře a dejte se doprava k chodbě se směrovkou To Administration. Musíte si dávat pozor, aby vás vojáci neviděli zblízka, jinak po vás budou střílet. Vzhledem k tomu, že nemáte pořádnou zbraň, je lepší se soubojům vyhnout. Proběhněte dál do jídelny a dejte se dveřmi, které jsou nalevo. V místnosti jsou kancelářské buňky a v zadní části je výtah. Projděte mezi buňkami tak, abyste neupoutali pozornost vojáků, a zmáčkněte tlačítko.

V další místnosti se musíte dostat k výtahu a o patro výš. Můžete se vydat spodem přímo před vámi. Je tam ale dost stráží, proto je lepší jít po schodech nahoru a proběhnout rovně k výtahu.

Od výtahu běžte rovně, proběhnete chodbou a dejte se doprava. Přede dveřmi napravo bude stráž. Až půjde pryč ze stanoviště, obejděte ji. V hale s bazénkem vstupte do dveří napravo (na cedulce bude jméno Gryphon). Sekretářka bude něco říkat, ale vy můžete vstoupit. Setkáte se s Gryphonem. Po animaci vyjděte ven. Gryphona musíte chránit, takže do něj nestřílejte a neměli byste spustit alarm. Se strážným před vchodem napravo jsou trochu problémy. Skočte do bazénku a on popojde, protože se v bazénku nesmí plavat. Projděte dál, kde se musíte vyhnout dalšímu vojákovi. Potom seběhněte k výtahu, který je ovšem zavřený. Napravo od vás jsou v chodbě dveře. Zastřelte stráž a o kousek dál najdete opět oblek a zbraně. Zmáčkněte tlačítko u dveří.

Vyjděte ven, kde bude stát Gryphon, jenž vám pomůže otevřít magnetické dveře. Za nimi jsou dva vojáci. Až je zlikvidujete, zmáčkněte tlačítko nalevo hned na začátku místnosti. Vylezete nahoru, kde je voják a další dvě tlačítka (na každé straně jedno). Pokračujte nalevo chodbou, kde jste vypnuli dveře. Projděte dveřmi a místností k dalším dveřím. Postarejte se o vojáky a jděte kolem stolu do další místnosti. Nalevo si všimněte výtahu, který přivolejte. Zabijte vojáka a stiskněte tlačítko, což má za následek, že se otevřou dveře na druhé straně místnosti.

V chodbě nalevo je další stanoviště na ovládání dveří. Opět vylezte po žebříku, zabijte vojáka a zmáčkněte tlačítko otvírající další dveře na konci chodby. Postarejte se o vojáky a u Gryphona seberte granáty. Gryphon vám pak otevře další skryté dveře. Projděte až na konec chodby, kde se Gryphon pokusí otevřít další dveře, ale v místnosti po něm začnou střílet kulomety na stropě a vojáci v bunkru. Otevřete dveře tlačítkem napravo a zneškodněte vše, co po vás střílí. Výbušninou odpalte část bunkru a vstupte do něj. Napravo je tlačítko, které stiskněte, a otevřete dveře do bunkru. Přiběhne Gryphon a vy stiskněte

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Chůze/úkroky
Pravý analog » Zamíření/otočení
šipka nahoru » Přesné míření
šipka vlevo » Výpis zpráv
šipka dolu » Vycentrování pohledu
Křížek » Akce
Kolečko » Další zbraň
Trojúhelník » Nabití zbraně
Čtvereček » Předchozí zbraň
L1 » Výskok
L2 » Skrčení
R1 » Střelba
R2 » Alternativní střelba

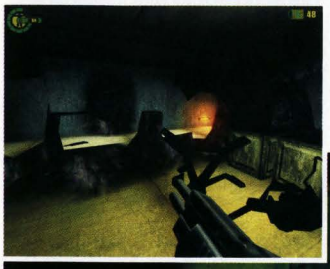
tlačítko, čímž otevřete pravé dveře bunkru. Běžte za Gryphonem do výtahu.

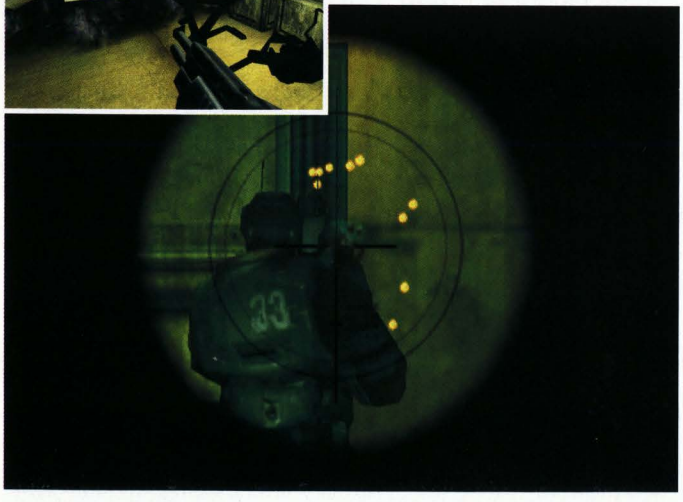
Výtahem sjeďte dolů a cestou na vás budou střílet. Gryphon po zastavení výtahu doběhne ke vznášedlu. Nastupte do něj hned za ním a postřílejte vojáky (jako prvního je dobré zničit toho s raketometem). Pak se vydejte do osvětlené chodby přímo nahoru.

Jeďte chodbou dále v tunelu podél světel. Narazíte na vznášedlo a pokračujte chodbou vlevo. Zde budou další dvě vznášedla a odtud se dostanete do velké chodby s vojáky. Zlikvidujte je a doleťte ke dveřím, kde Gryphon vystoupí a otevře dveře. Vstupte do výtahu za nimi.

Pokračujte do chodby nalevo k místnosti s velkým větrákem a poklopem. Nalevo je žebřík a nahoře je otvírání poklopu a větráku. Zapněte větrák a slezte dolů. Vraťte se a vejděte do velkých dveří naproti. Za nimi je velký a docela dobrý robot. Utečte před ním zpátky do místnosti s větrákem a střílejte, dokud se vám neozve Handrix. Pak půjde robot za vámi a vy rychle vylezete k zapínání větráku a poklopu, a otevřete poklop. Robot to má spočítané. Potom se v animaci rozloučíte s Gryphonem. V místnosti, kde byl robot, jsou nějaké náboje na střeše. Vydejte se potom zpátky k poklopu a slezte po žebříku dolů pod poklopem, který si otevřete.

Jděte na konec chodby a pro-





střelte se mřížkou ven. V místnosti napravo si na sebe vezměte oblek. Přesto si vždy dávejte pozor na stráže. Jděte za vojákem na konec chodby a pak do dveří nalevo, kde nejsou stráže. Pokračujte doprava a chodbou dolů ke dveřím nalevo. Po schodech vyjděte nahoru a projděte třemi místnostmi, přičemž v poslední jsou dveře ven. Jděte cestou dolů a pak doprava chodbou.

Pokračujte do dveří nalevo a po žebříku nahoru. Projděte dveřmi za zády stráže a hned nato dalšími dveřmi. Postupujte dále po železných můstcích přes dveře. Skočte dolů a vejděte do dveří napravo vzadu v místnosti. V další místnosti všechny postřílejte a následně jděte nahoru. Zabijte člověka za stolem a seberte kartu. Vraťte se do místnosti na začátek a ve dveřích nalevo narazíte na výtah.

Přes dva vojáky se dostanete do velké místnosti. Běžte rovnou nahoru, kde potkáte Capeka. Jděte za ním a ve druhé místnosti seberte zbraně a otevřete dveře.

Pokračujte chodbou až k propasti. Dejte se napravo do chodby, kde potkáte mutanty, které zabijte. Vyjděte ven z chodby a u propasti jděte doleva. Na druhé straně bude voják s raketometem - zastřelte ho, nebo běžte dál, a za chvíli narazíte na chodbu směřující doleva.

Až přijdete k vodě, přiběhnou na vás zezadu další vojáci. Pokračujte vodou rovně, až dojdete na konec další chodby, kde se budete muset ponořit a plavat pod vodou. Jděte dál, až narazíte na vojáka, kde vylezte na břeh. U propasti se vydejte doprava, kde vás zezdola budou otravovat vojáci, ale když půjdete u zdi, nedostřelí na vás. Pokračujte chodbou napravo a cestou zlikvidujte dva vojáky.

Vlezte z chodby a opět vám nezbývá jiná cesta než doprava a do chodby napravo. Dole na vás čeká pár malých krys. Pokračujte dál chodbou, až dojdete k místu, kde tryská ze země pára. Je tu pár větších krys, se kterými si hravě poradíte. Pára vám ubírá život, tak se jí vyhněte a na konci místnosti skočte do chodby nahoru. V další místnosti opět potkáte pár malých krys, ale není to nic, co by vás mělo rozrušovat. Jděte dál zadní chodbou.

Nelekněte se, až na vás z jednoho výklenku nalevo vyběhne velká krysa. Na konci chodby se dostanete do velké jeskyně s vodou pod vámi. Čeká vás tam docela dost malých krys, které žijí ve výklencích. Po jejich postřílení se vydejte dál a pak chodbou doprava, kde se utkáte s dalšími krysami. Vyjděte ven a opět další chodbou napravo, která vás zavede k vodě. Zabijte další mutanty a oberte mrtvolu nalevo. Za vodopádem je další chodba a v ní noví roboti. Nevydrží sice mnoho, ale dokáží ubrat hodně zdraví. Vzadu jsou trubky a vedle nich tlačítko, které zmáčknete, čímž se vám otevře další chodba, kterou pokračujte dál.

Projděte chodbou a dostanete se do místnosti, v níž jsou mříže. Nalevo je džíp s kulometem, do kterého nasedněte, a rozstřílejte vojáky a mutanty, kteří přiběhnou. Na konci chodby je další místnost, kde se zbavte vojáka před mřížemi. Mříže se zavřou a vy se musíte vydat doprava, kde najdete člověka a ještě tlačítko. Člověk odběhne a vy zmáčkněte tlačítko, které vám otevře mříže za sklem. Nalevo najděte sklo, které prostřelte a skočte dál. Zabijte mutanta a pokračujete dál chodbou, kde zlikvidujte dva vojáky.

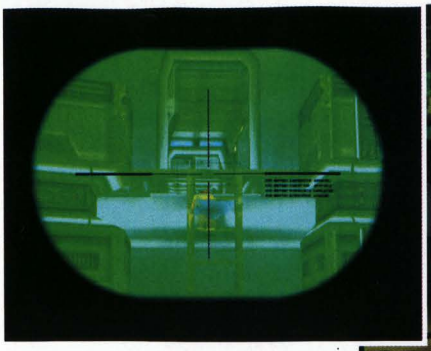
Poté, co vyjdete ven z chodby, bude na vás čekat pár vojáků. Nejdřív sejměte vojáka s granáty a pak teprve ty ostatní. Jděte dál, zbavte se raketometčíka a postupujte chodbou dozadu. Dojdete k přerušenému mostu, na jehož druhém konci na vás budou čekat vojáci. Skočte dolů do vody, pak z ní vylezte a zabijte potvoru, která je ve vodě. Je lepší ji zabít ze břehu, protože ve vodě můžete střílet jen pistolí. Potom plavte dál dolů.

Plavte nahoru, vezměte si pistoli a odstřelte další potvoru. Nahoře čí-

hají vojáci, takže si rychle přezbrojte a postřílejte je. Vedle vody je tlačítko, které spustí ponorku do vody. Naskočte do ní a plujte osvětleným tunelem vpravo. Potkáte další ponorku, kterou zničíte torpédy, a po chvíli potkáte i další potvoru.

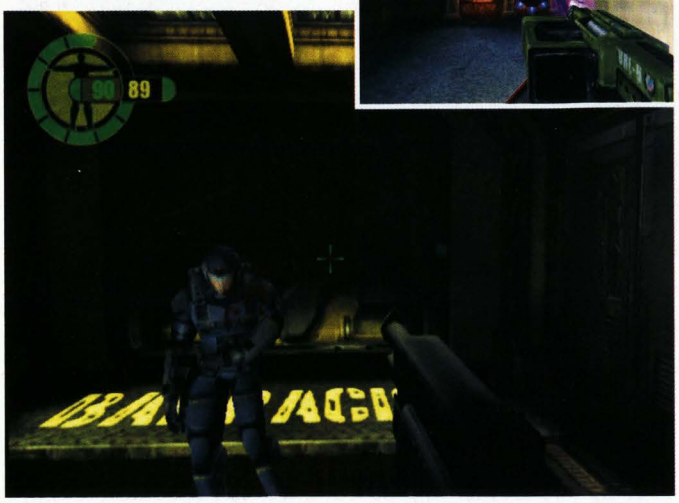
Plujte tunelem dál a až se dostanete na břeh, budete muset postřílet vojáky. Jeden z nich má granáty, tak ho zničte co nejdřív. Postupujte dál a zastřelte vojáky, kteří tu čekají. Když půjdete dál, dostanete se na konec chodby, kde je druhá část mostu a dvě lékárničky. Tudy ovšem cesta nevede. Vraťte se zpět a najděte malou chodbu doleva. Tou se vydejte a brzy narazíte na velkého červa. Je docela tuhý, takže ho budete zabíjet trochu déle. Až ho dostanete, dejte si ještě pozor, aby na vás nespadl. V další chodbě nemačkejte tlačítko, které je nalevo, protože v chodbě se nachází další červ. Na konci chodby narazíte na most, který hlídají z každé strany dva vojáci. Zničte je a otevřete dveře na konci mostu tlačítkem napravo. Otevřete stejným způsobem i další dveře, za kterými je voják a kulomet na stropě. Další kulomet je pak ještě kus za ním. Jakmile se bude místnost stáčet doprava, přiběhnou tři vojáci a za nimi bude další kulomet. Přede dveřmi zlikvidujte ještě poslední kulomet a otevřete je. Skočte na rozjíždějící se výtah a ten vás doveze dolů, kde budou dva vojáci.

V další místnosti je voják a dvoje dveře. Dveře naproti vedou do místnosti s mutanty, kam ani nemusíte, pokud vysloveně nechcete.



Dejte se tedy do levé místnosti, kde postřílejte všechny vojáky. Jděte dál a dostanete se do velké místnosti, kde se opět zbavte všech vojáků. Pak se vydejte doleva a projděte kolem buněk ke dveřím nalevo. Postupujte nahoru a za chvíli se dostanete do prostorné haly. Nahoře je voják s granáty a v hale další dva - všechny je zabijte a pokračujte dál dveřmi naproti těm, kterými jste sem vešli. Za nimi jsou dva vojáci u výtahu, do kterého vstupte a spusťte ho tlačítkem.

Pokračujte dál dveřmi, kde na vás čekají další vojáci. Vydrží toho docela dost, takže se do nich budete muset pořádně opřít. Pokračujte dveřmi do chodby, která vede dolů. Za dveřmi na jejím konci je další velká místnost s několika vojáky. Samozřejmě je opět pobijte jako prašivé kojoty. Až to zvládnete, tak vás čeká velmi tuhý souboj s Capekem - musíte se vyhýbat jeho střelám



a zničit mu štít. Přiběhne vám na pomoc EOS. Až mu zničíte štít, spadne na zem a vy ho doděláte. Skočí animace a pak vyběhněte nahoru do dveří. Seberte vše, co najdete na zemi nalevo, a běžte rychle k zadním dveřím. Vejděte do nich a pak i do těch dalších.

Pokračujte chodbou dál až k džípu a nastupte do něj ke kulometu. Horník vás poveze a vy budete pouze střílet. Zastaví vás až malá bouračka. Vylezte z džípu a jděte k velkému kameni, za kterým je chodba.

Na konci chodby skočte do vody a proplavte tunelem do další. Zabijte každou potvoru, kterou potkáte. Až vyjdete chodbou nahoru, dejte se po římse kolem vody. Projděte tunelem a na konci přeskočte k mřížce, kterou vidíte. Položte nálož nalevo od mřížky a odpalte ji. Pokračujte šachtou dál až k žebříku, po kterém vylezte a jděte dál jedinou možnou chodbou. Na jejím konci je lanovka. Vstupte do ní a tlačítkem ji zapněte. Na druhé straně budou dva vojáci. Projděte ke dveřím a otevřete za nimi další.

Za dveřmi je výtah, kterým vyjedete nahoru. Zabijte stráže a pokračujte chodbou za dveřmi na konci

místnosti. Ve velké místnosti zlikvidujte vojáky a pokračujte chodbou nalevo. Za dveřmi jsou dvě barikády s vojáky a za nimi narazíte na další dva týpky. Pak skočíte nebo sejdete dolů a potkáte čtyři vojáky s nepříjemnou Precision rifle, kteří docela ubírají život. Můžete jít do zbrojnice a až vyjdete ven, bude nahoře raketometčík s dalším vojákem. Sejměte je a vstupte do dalších dveří.

Vyjeďte výtahem nahoru. V další místnosti se schody uprostřed je našlapáno docela dost vojáků včetně jednoho se sniperkou.Vyjděte po schodech nahoru a zlikvidujte kulomet u stropu. Za vámi přiběhnou vojáci a v místnosti naproti jsou ještě další. Zmáčkněte tlačítko u terminálu naproti vám a po animaci se vypořádejte s dalšími vojáky. Cestou zpátky vás budou otravovat další vojáci. Projděte dveřmi nalevo od strážní budky a do dalších dveří.

Vezměte si Precision rifle a pokračujte dál. Zastřelte vojáky, kteří přežijí přestřelku s vašimi kamarády horníky. Pokračujte dál ke kamenům a kryjte se. Tady seberte těžký kulomet a Rail diver. Když u Rail diveru použijete tlačítko na druhou funkci zbraně, která rozeznává teplo, můžete spatřit vojáky za stěnou a sejmout je dřív, než vůbec zjistí, že na ně někdo míří. Pak se vydejte cestou nahoru a pomožte si výbušninou zdolat vyvýšený prostor. Po-

kračujte žebříkem pod poklopem a chodbou dole dál do dveří nalevo.

Tak se dostanete až k dráze. Běžte podél chodby nalevo do dveří a dávejte pozor na projíždějící vlaky. Za dveřmi je jeden voják a za dalšími jsou další mizerové a navíc jsou dobře vybavení. Stoupněte si za roh v malé místnosti a počkejte, až si přijdou pro smrt. Nastupte do vlaku a ten se rozjede. V další zastávce se schovejte vzadu ve vlaku a počkejte, až se znovu rozjede. Pak uvidíte další vlak, kde je voják s Rail diverem a kulometem. Zastřelte ho a jeďte do další stanice.

Na nástupišti zničte vojáky a jděte do dveří napravo. Pokračujte dál a v Security Station si otevřete další dveře. Zničte kulomet a po ohlášení alarmu i vojáky. Berte přitom v potaz, že je tu dost vojáků s Rail gunem. Za dalšími dveřmi v místnosti najdete tlačítko, které spouští autodestrukci. Nečekejte, až všechno vybouchne, ale vraťte se zpět do vlaku, který se rozjede.

Vylezte z vlaku oknem a běžte dále. Zničte vojáky i kulomet na stropě. V další místnosti je potřeba otevřít dveře tlačítkem v místnosti nahoře. Vyběhnou vojáci, zneškodněte je a naskočte do vozidla. Vjeďte do dveří a otevřete další.

Teď máte před sebou klidnou cestu kaňonem, kde budete jen střílet vojáky, což je vzhledem k vašemu vozidlu docela hračka. Na konci si otevřete dveře tlačítkem vpravo. Pokračujte dál přes dva vojáky. Dejte se do dveří nalevo a po žebříku sejděte níž. Po pásu přijedou dva vojáci, a vy se vydejte směrem, kterým přijeli - potkáte tam další dva. Na konci zabijte raketometčíka a vyjeďte výtahem nahoru, kde eliminujte další vojáky. Otevřete dveře a prostřílejte si cestu k dalšímu výtahu. Vyjeďte nahoru a schovejte se pod poklopem napravo. Loď odjede.

Vylezte z poklopu a skočte dolů. Vejděte do velkých dveří a zbijte vojáka nalevo nahoře. Zničíte robota, který přijede, a jděte nahoru. Na každé straně je voják, zatímco v místnosti napravo jsou lékárničky. Pokud je nepotřebujete, jděte rovnou do rozvíracích dveří dole. Najděte žebřík, vylezte ke dveřím a projděte dalšími.

Dostaňte se až k žebříku, nad kterým je robot. Zneškodněte ho a pokračujte úplně nahoru do dveří s názvem Security. Projděte dveřmi dál a pak do posledních dveří nalevo. Stiskněte tlačítko a jděte do Security o patro níže. Zneškodněte vojáka s Rail diverem a pokračujete do velké místnosti s terminály, které máte zničit. Hlídají je vojáci. Až terminály zničíte, musíte zničit další v místnosti, do které se dostanete po žebříku. Po zničení terminálů se vydejte zpět k žebříku a vraťte se zpět k dalšímu žebříku.

U dalšího žebříku v nažloutlé chodbě vstupte do dveří o jedno patro níž. Pokračujte do místnosti s názvem Reactor. Dostaňte se k reaktoru a sejděte po žebříku úplně dolů. Zmáčkněte tlačítko, které tam najdete, a další tlačítko je o patro výš od vstupních dveří. Začne odpočítávání a vy jděte zpět k nažloutlé místnosti a potom dolů k dalšímu žebříku.

Dole je robot a vy se musíte dostat do dveří Escape Pod. Vypořádejte se s vojáky a spusťte tlačítko u druhého modulu.

Vyskočte z modulu a následujte horníka, až do jeho zákeřné smrti. Pak pokračujte chodbou nahoru k mostu, na kterém jsou vojáci. Pokračujte dál chodbou a přijdete k mostu nad vámi. Jděte rovně dál do chodby.

Pod mostem, na který narazíte, je voják z fúzním raketometem. Jděte dál do velké místnosti, kde je přestřelka. Postřílejte nepřátele a pokračujte osvětlenou chodbou, kde zabijte další vojáky. Vyjděte ven k mostu a opět narazíte na vojáka s fúzním raketometem. Na konci chodby je další a pak následují dva kulomety. Dojděte ke dveřím a při otvírání uslyšíte smích.

Dostali vás a vy hledíte na chodbu přes mříže. Naštěstí vás přiběhnou osvobodit. Napravo je kulomet, kterým vše postřílíte. Pokračujte dozadu k výtahu a spusťte ho.

Běžte dál napravo a v jídelně ještě jednou napravo. V další místnosti za rohem jsou vojáci - teď je dobré používat Rail diver. Pokračujte dál, až potkáte horníky a najdete Handrixe v modrém obleku. Požádá vás o vypnutí energie, kterou potřebuje k otevření dveří. Běžte tedy k výtahu. Generátor je hned vedle výtahových dveří. Zlikvidujte odpor a slezte dolů po žebříku. Nalezněte tlačítko s nápisem Power a zmáčkněte ho. Vystupte z místnosti a běžte za Handrixem, který přiběhne. Otevře vám dveře a po zničení nepřátel i jedny další. Opět počkejte, až za vámi Handrix přiběhne.

V další místnosti za Handrixem je docela dost vojáků a objevují se pořád další. Projděte k velkým dveřím vzadu napravo. V chodbě za rohem, do které vstoupíte, jsou vojáci a další přiběhnou za vámi. V další místnosti pak nepřekvapivě narazíte na další vojáky. Dostaňte se do budky nalevo a zmáčkněte tlačítko. Přijede vám vznášedlo. Je dobré s ním popojet a připravit si další, které budete později potřebovat. Nastupte do vznášedla a pokračujte dál.

Počítejte s tím, že v této chodbě, která je velmi dlouhá a klikatá, je hodně nepřátel. Vojáci jsou na zemi a ve vzduchu se navíc pohybuje pár vznášedel. Pokračujte přes místnost s velkým letadlem dál a cestou likvidujte vše, na co narazíte. Doletíte až ke dveřím, které nejdou otevřít. Jestli máte zničené vznášedlo, je dobré si teď doletět pro nové. Kousek před dveřmi, které nejdou otevřít, najdete dveře, které otevřít jdou. Zde vás čeká závěrečný souboj s Masako. Nejdříve zničte dvě vznášedla a poté přiletí Masako. Zničte i její vznášedlo a počkejte si, až spadnete dolů. Masako má štít, který musíte rozstřílet nejdřív, a teprve pak můžete sejmout i ji. Ještě však není konec, protože vás čeká ještě jeden úkol. Jděte k výtahu, což je ta velká zelená plocha. Zmáčkněte tlačítko, které lze zmáčknout jen u jednoho z výtahů. Dojeďte dolů a vedle bomby je EOS. Tady vás čeká poslední úkol - zmáčkněte tlačítko na bombě.

Jistě nechcete být po tom všem rozprášeni po výbuchu bomby, a proto ji musíte zneškodnit. Objeví se čtyřmístný displej, na kterém musíte namačkat správnou kombinaci tlačítek. Když zadáte správné tlačítko, tak se objeví na displeji. Pokud jste zadali špatné, celý displej se vymaže. Tlačítka se mohou i opakovat. Po zadání správné kombinace musíte udělat to samé i s šestimístným displejem. Až se vám to podaří, vychutnejte si finální animaci.

Michal Černý

Hráči pozor!

Proč předplatné?

- Najdete tu návody na VŠECHNY důležité hry pro PlayStation a PlayStation 2.
- Úplný seznam všech cheatů a tipů. Každý měsíc rozsáhlé sekce s novými kódy a hesly.
- Bezplatné doručení a 12 čísel za cenu deseti. Máte jistotu, že vám žádné číslo neuteče!

Cena ročního předplatného TipStation je **850 Kč**. Zájemci o předplatné TipStation ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, Antala Staška 80, 140 21 Praha 4 (tel.: (02) 6100 6272, 372, 374, send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Předplatné, ABOPress, Vajnorská 134, Bratislava, PSČ 834 01 (tel.: 004212/ 4445 3334).

Roční předplatné jen za 850 Kč!

Baldur's Gate: Dark Alliance

INFO

■ **VYDAVATEL:** Virgin/Interplay ■ **POČET HRÁČŮ:** 1 až 2
■ **VÝROBCE:** Snowblind St. ■ **RECENZE:** PSM2 1 - 80/100

Dokonale vyhlížející, skvěle rozhýbané a bezchybně hratelné akční RPGčko.

Ačkoliv si možná myslíte, že vás v téhle převážně akční rubačce maskované za žánr RPG nemůže nic zaskočit, přesto jsme se rozhodli podat vám ruku v podobě podrobného návodu.

ACT I - BALDUR'S GATE

Elfsong Tavern

Hra pro vás začíná opravdu neslavně. Jste na ulici přepadeni několika zloději a přijdete prakticky o všechno. Naštěstí vás zachrání příchod hlídky, která vám doporučí návštěvu Elfsong Tavern. Tam se v rozhovoru s barmankou Alyth dozvíte o potížích s novou tlupou zlodějů, která znamená pro město velké nepříjemnosti. Cesta k nim vede skrz kanály, které jsou přístupné ze sklepa hostince. Dveře do kanalizace jsou ale zamčené a klíč k nim si musíte zasloužit. Vaším prvním úkolem bude zabít všechny přerostlé krysy, které zamořily celé sklepení.

Po úvodním rozhovoru si běžte promluvit s Ethonem (má nad hlavou velký vykřičník), který vám dá klíč od sklepa. Promluvte si také s Nebbishem, který si postěžuje na nedostatek vína. Potom už se můžete konečně vydat dveřmi za barem k poklopu, který vede do sklepa.

Projít sklepy je velmi jednoduché. Nejde o žádné bludiště, takže nebudete mít problémy s orientací. Vražděte všechny krysy, na které narazíte, a nezapomeňte rozbíjet sudy, džbány a bedny, ve kterých najdete spoustu užitečných předmětů. Také objevíte několik truhlic, ve kterých se skrývají o něco cennější věcičky. Po vyčištění sklepa si můžete uložit hru (u stojanu s knihou). Pokračujte dál a v další velké místnosti seberte Wine Bottle. Nyní je načase vrátit se do hostince. Můžete tam buď doběhnout, nebo použít Recall Potion (je to rychlejší, ale později se budou hodit víc).

Nejprve si promluvte s Alyth, která vám poděkuje za vyčištění sklepa a kromě klíče od dveří do kanalizace vám dá 75 zlatých a 200 bodů zkušenosti. Potom si promluvte s Nebbishem, který vám za Wine Bottle dá Extra Healing Potion a 100 bodů zkušenosti. Před cestou do kanalizace se můžete podívat, co vám nabízí obchodník Bartley (je rozumné prodat mu nepotřebné zbraně, které by vám zbytečně zabíraly místo).

Sewers Level 1

Vaším cílem v tomto patře bude najít Ethona, který se vydal do kanalizace za vámi. Cestou ovšem v kanalizaci narazíte na několik velkých kulatých dveří. Otevírají se pákou, kterou vždy naleznete někde poblíž.

První velké problémy budete mít ve velké síni, na jejímž konci je velká skupinka koboldů s oštěpy. Budete si muset dávat pozor na úroveň svého zdraví a pokud na tom budete opravdu špatně, běžte se schovat za bedny (tam si v klidu doplňte zdraví). Po likvidaci posledního kobolda zatáhněte za všechny tři páky u stěny a pokračujte do chodby zatopené vodou. Na jejím konci musíte vyskákat nahoru po řadě beden.

Na konci patra vás čeká souboj s prvním bossem. Nejprve se ovšem snažte postupně vylákat koboldy, kteří jsou všude kolem něj. Při souboji se všemi najednou byste mohli mít problémy. Po vyvraždění koboldů se vrhněte na jejich vůdce. Bugbear Chieftain vám bude dávat pořádné rány, takže bude dobré si občas odběhnout doplnit zdraví. Jinak to do něj řežte hlava nehlava a doufejte v časté kritické zásahy.

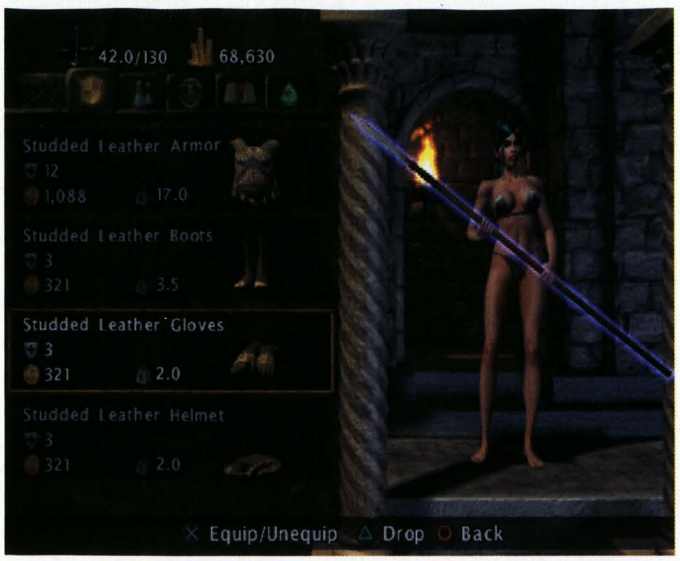
Po jeho zabití získáte klíč od cely. Jděte do malého vězení a osvoboďte Ethona, který vám dá klíč od dveří do další části kanalizace a upozorní vás na zloděje s jakýmsi tajemným předmětem. Následujte Ethona k točitému schodišti, které vede na náměstí. Najděte vchod do Elfsong Tavern a promluvte si s Alyth, která vám dá za odměnu 200 zlatých a 300 bodů zkušenosti. Potom běžte za Ethonem, který vám dá 100 zlatých, 200 bodů zkušenosti a Amulet of Dexterity. Dále si musíte promluvit s Ipswitchem, který vás požádá o nalezení medailonu v hrobce jeho bratra, a s Osalou, která vás požádá o nalezení jejího manžela Keissena. S těmito úkoly se vydejte zpět do kanalizace.

Sewers Level 2

V tomto patře bude vaším jediným úkolem najít tři páky, které vám otevřou cestu do krypty pod místním chrámem. Hned od začátku je ovšem jasné, že protivníci budou o dost tužší a vy si v soubojích pěkně užijete. Kromě nepříjemných zlodějů s palcáty narazíte na modré a zelené slizáky, kteří jsou schopní plivat na úctyhodnou vzdálenost. Pokud je jich větší množství pohromadě, je nejrozumnější použít luk nebo jiný útok na dálku.

Crypt Level 1

Hned na začátku krypty narazíte na Fayeda. Tento mnich objevil tajemnou kouli, která zamořila podzemí chrámu nemrtvými. Pokusil se zamezit jejich šíření tím, že zablokoval vstup do nejnižšího patra. Vaším úkolem v tomto patře bude znovu odblokovat cestu dál do podzemí a najít náhrdelník pro Ipswitche.



OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Levý analog » Pohyb
Pravý analog » Natáčení kamery
Směrové šipky » Rychlé přepínání zbraní
Křížek » Útok
Kolečko » Speciální útok
Trojúhelník » Skákání
Čtveřeček » Použití předmětů/otvírání dveří
L1 » Přepínání módů automapy
R1 » Blokování
L2 » Automatické doplnění many
R2 » Automatické doplnění zdraví

Souboje s nemrtvými nebudou tak těžké, pokud si nezvolíte sečnou nebo bodnou zbraň. Ty jsou totiž velmi špatné pro boj s kostlivci. Také si dávejte pozor na nepříjemné lučištníky, které byste měli vraždit jako první. Pokud byste měli problémy s nedostatkem léčivých nápojů, můžete si doběhnout k Fayedovi, který vás ochotně vyléčí.

Nejprve najděte velkou místnost, ve které jsou uprostřed dvě dlouhé zdi. V ní najdete u vzdálenější stěny na jednom z náhrobků náhrdelník. Při jeho sebrání vás hra upozorní, že jde o důležitý předmět (Quest Item). Pokud máte Recall Potion, tak ho použijte, a v Elfsong Tavern si promluvte s Ipswitchem. Ten vám dá kromě 300 bodů zkušenosti také velmi šikovný Mace of Disruption, který je ideální pro boj s nemrtvými.

Cestu do další úrovně najdete velmi snadno. V jedné z velkých místností narazíte na točité schodiště vedoucí do města. Hned vedle něj je kruhový poklop a tři výrazně tmavší čtvercové dlaždice. V místnosti jsou tři vysoké vázy (zlatá, stříbrná a bronzová), které na ně musíte dotlačit. Jejich správné rozmístění určíte díky cvaknutí, které se ozve v okamžiku, kdy dotlačíte vázu na příslušnou dlaždici.

Crypt Level 2

Tato úroveň není příliš rozsáhlá. Je ovšem plná nemrtvých, a proto si budete muset dávat zvláštní pozor na situace, ve kterých by vás mohli obklíčit. Pokud máte Mace of Disruption od Ipswitche, neměl by to být zas tak velký problém.

Na konci krypty narazíte na čtvercovou místnost, v jejímž středu uvidíte zářící kouli na vysokém podstavci. Rychle k ní běžte a snažte se jí uštědřit co nejvíce ran. Bude postupně stoupat a v určité výšce vyvolá z okolní půdy nepříjemnou skupinku kostlivců. Musíte je všechny pobít (opět si dávejte pozor na obklíčení) a počkat, až koule znovu klesne na podstavec. Běžte k ní a začněte do ní opět mlátit. Postup opakujte, dokud Orb of the Undead nezničíte.

Po úspěšném splnění úkolu přiběhne Fayed a poděkuje vám za zničení mocného protivníka. Dá vám Amulet of Protection, 750 bodů zkušenosti a požádá vás, abyste v Elfsong Tavern počkali na posla s výsledky šetření řádu.

Běžte do Elfsong Tavern (použijte schody vedoucí do města) a promluvte si s Jherekem. Ten vám sdělí, že problémy v kryptě nezpůsobil nikdo jiný než nový cech zlodějů. Přijměte nabídku stát se jedním z Harpers a Jherek vám prozradí, že tajný vstup do sídla cechu zlodějů najdete v kanalizaci. Potom jděte za další novou postavou - Keaireou. Ta vás požádá o nalezení zásilky vzácného koření z Amnu. Už zbývá pouze promluvit si s Osalou, která vám dá za zprávu o smrti jejího manžela, Ring of Protection a 750 bodů zkušenosti.

Jděte na náměstí a sestupte kanálem do Sewers Level 1. Jděte na konec vězení, ve kterém jste našli Ethona. Na mapě je vyznačen malý výběžek, který ovšem ve skutečné stěně není vidět. Jde o tajný vchod, který se po vašem přiblížení automaticky otevře.

Thief's Guild Level 1

V cechu zlodějů si opravdu užijete. Pokud nejste pořádně vybaveni, budete mít zřejmě problémy. Zloději jsou totiž velmi rychlí a dost vydrží. Je dobré použít na ně některou z rychlých zbraní. Ta jim nedá čas na odpověď.

Probojujte se několika navazujícími místnostmi až do hlavní chodby tohoto patra. Z ní vede dlouhá chodba, která je zamořena malými beholdry. Na jejím konci vás ovšem čeká sladká odměna v podobě několika beden s cennými předměty a hledané zásilky vzácného koření z Amnu. Vraťte se do Elfsong Tavern a promluvte si s Keaireou. Ta vám dá odměnou za nález koření Iron Shield +1 a 500 bodů zkušenosti.

Pobijte zbytek zlodějů, prohledejte všechny pokoje a po schodišti na konci chodby pokračujte do nižšího patra.

Thief's Guild Level 2

Zde vás čeká spousta nepříjemných pastí. V oblastech se sloupy stačí postupovat s rozvahou a nic se vám nemůže stát. Největší chybou by totiž bylo snažit se kolem nich bezhlavě proběhnout. Pokud ztratíte pře-

ATRIBUTY ZBRANÍ

ZBRAŇ	EFEKT
Rusty	Hodnota zásahu je oproti normální zbrani poloviční.
Worn	Zbraň dává o něco slabší zásahy než normálně.
Fine, Mithral, Masterwork, Adamantine, Darkwood a Oak	Zbraň dává o něco silnější zásahy než normálně.
Spiked	Zásah touto zbraní má pevně stanovenou hodnotu.
Serrated	Zásah touto zbraní má vždy maximální hodnotu.
Jeweled	Zbraň má při prodeji zvýšenou hodnotu.
Burst	Elementální zranění touto zbraní má při kritickém zásahu zvýšenou hodnotu.
Fire, Flaming, Frost, Icy a Shock	Hodnota zásahu touto zbraní je zvýšena o příslušný elementální útok.
Keen	Zvyšuje šanci na kritický zásah.
Disruption	Při dostatečně silném zásahu zničí nemrtvého jednou ranou.
Defense	Zvyšuje obranné číslo vaší postavy.
Speed	Zbraň s tímto atributem má zvýšenou rychlost.

hled o směrech jejich střelby, bude vás to stát pořádný kus zdraví.
O něco nepříjemnější jsou propasti s plošinkami. Musíte se naučit vyčíhat vhodný okamžik ke skoku na další plošinku, která se nerozbliká. Pokud skočíte moc brzy nebo moc pozdě, jste ztraceni (ukládejte hru při každé příležitosti).

Ve druhé části patra si zabojujete s houfy nepřátel. Útočí v opravdu velkých skupinkách a díky tomu jsou i slabší protivníci nepříjemní. Pozor si dejte hlavně na hejna malých beholderů, kteří vás mohou svou explozí pěkně načechrat. Radši před nimi utíkejte a oni se sami pobijí.

Na samotném konci vás čeká souboj s Karnem. Jeho nože jsou sice nepříjemné, ale neměl by to být těžký souboj. Kličkujte a přibližte se k němu na dosah. Pak už jen stačí sekat ho hlava nehlava a sledovat vlastní zdraví. Pokud netrpíte nedostatkem lahviček, bude to hračka.

Thief's Guild Level 3

Ve třetím patře bude opět prověřen spíše váš mozek. Budete muset projít několik místností, ve kterých budete muset najít všechny páky a zatáhnout za ně. Tím si odblokujete cestu do další místnosti. Vaším úhlavním nepřítelem budou otáčející se beholdeři, kteří na vás budou střílet smrtící rudé projektily. Musíte se pokud možno pohybovat za jejich zády a pokud vás uvidí, pěkně si zaběháte (střelám uhýbejte po směru jejich otáčení).

Na konci tohoto patra vás čeká souboj s Xantamem. I když je to poslední boss prvního aktu, není příliš těžký. Pokud máte dostatečně silné brnění, moc vám neublíží a vy do něj můžete klidně řezat z bezprostřední blízkosti. Pokud máte dost uzdravujících lahviček, bude to pro vás otázka několika desítek vteřin. Po jeho zabití získáte od Jhereka velmi příjemnou odměnu a můžete vejít do brány teleportu.

ACT II - THE SUNSET MOUNTAINS

Mining Camp

Na začátku tohoto aktu musíte překonat Wind's Walk. Není zrovna krátká a nebudete zde moci použít Recall Potion, ale na úzkých místech nebudete mít problémy ani s většími skupinami nepřátel.

Po příchodu do trpasličího tábora nejprve zaběhněte k Branochovi. U něj si konečně vyprázdníte jistě přeplněný inventář. Potom pokračujte dál a narazíte na Torrgeira, který vám bude vyprávět o obsazení trpasličích dolů temnými elfy. Jejich vyčištění bude vaším hlavním úkolem v tomto aktu. Vstup do dolů ovšem není možný bez klíče, který si s sebou vzal Kolgrim na cestu pro pomoc. Vydejte se tedy směrem doleva a opusťte tábor.

Burning Eye

V první části vás čeká pouze přímočarý boj. Držte se tedy cesty a probijte si cestu do Burning Eye Summit. Zde narazíte po pár minutách na rozcestí čtyř cest, u kterého si můžete uložit hru. Nejprve se vydejte cestou vpravo a zabojujete si s dotěrnou vlčí smečkou. V jihovýchodní části malého údolí pak najdete tábor, ve kterém leží mrtvý trpaslík. Prohledejte ho a najdete Torch (hra vás upozorní na nalezení důležitého předmětu). Vraťte se na rozcestí a tentokrát jděte cestou vlevo. Zde vás čeká o něco těžší boj na úzkých zasněžených stezičkách. Naštěstí nejsou příliš rozsáhlé, a tak byste neměli mít problémy s nalezením vstupu do ledové jeskyně. V ní najdete kromě několika truhel také dalšího mrtvého trpaslíka, který má u sebe Slab of Flint.

Po získání druhého klíčového předmětu se můžete vydat na rozcestí směrem nahoru. Ještě před výstupem na vrchol hory ale běžte do další ledové jeskyně nalevo od hlavní cesty. Naleznete v ní Kolgrima, který vám předá Flask of Oil. Nyní tedy máte všechny potřebné předměty a můžete vystoupat na vrchol hory. Tam se probojujte k velkému signálnímu ohni a zapalte ho. Díky tomu roztaje poslední člen trpasličí výpravy a vy konečně získáte hledaný klíč od dolů.

Vraťte se do Mining Camp a promluvte si s Torrgeirem. Potom jděte ke vstupu do dolů (východní konec tábora) a použijte na dveře Key of Dumathoin.

Mines Level 1

Zpočátku se vám budou zdát doly velmi nepřehledné. Časem ale zjistíte, že slepé chodby nejsou příliš dlouhé a dá se v nich získat dost zlata a zkušeností. Vaším úkolem v prvním patře bude najít tři ozubená kola, pomocí kterých budete moci opravit výtah a sjet do nižších pater. Kola najdete ležet na koncích tří hlavních chodeb. Až je všechny posbíráte, běžte k výtahu a použijte ho.

Mines Level 2

Zde sice nebudete muset hledat žádná ozubená kola, ale užijete si ještě mnohem nepřehlednější změti chodeb. Navíc vás zde čekají hordy kouzlících temných elfů, kteří mohou být ve větším množství opravdu nepříjemní. Naštěstí vás budou ochotně pronásledovat, čehož je vhodné využít. Snažte se nalákat je po částech z velkých prostorů do úzkých chodeb a tam se o ně pěkně postarejte.

Mines Level 3

Nejnižší patro dolů se ponese v duchu toho předchozího. Opět je zamořeno kouzlícími elfy. Horší jsou ovšem obrovští protivníci s nepříjemnými kusadly. Dokáží ubrat jedním útokem neuvěřitelné množství zdraví, pro to si v soubojích s nimi dávejte obzvláštní pozor na dostatek zbývajícího zdraví.

Na konci patra vás čeká kněžka Ilivarra. Pokuste se vyhýbat se jejím

kouzlům a ve vhodný okamžik se do ní pusťte. Jako u všech ostatní bossů i zde se nejvíc vyplatí nehledět na vykrývání úderů a radši jí sekat hlava nehlava.

Po porážce Ilivarry najděte v jeskyni vězení, ve kterém je držen jako zajatec trpaslík Brogan. Ten vám po svém osvobození v rozhovoru prozradí, že v ledových jeskyních je nejspíš umístěn portál vedoucí do bažin, ve kterých se nachází pramen všeho zla v této zemi. Vraťte se do Mining Camp a zeptejte se Torrgeira na cestu do ledových jeskyní. Ten vám dá jako odměnu za vyčištění dolů 3000 zlatých a 2000 bodů zkušenosti. Potom se můžete vydat na sever do Dark Forest.

Dark Forest

Tímto lesem proběhnete za chvilku. Od začátku máte jeho mapu, takže již z dálky vidíte, kudy vede cesta dál. Je zde sice dost protivníků, ale žádný z nich by neměl znamenat extrémní hrozbu. Na konci lesa najdete zamrzlý vstup do jeskyně. Použijte Horn of Sahri a vstup do jeskyně bude volný.

Ice Cave

Tato jeskyně má tři patra. V prvních dvou jde čistě o nalezení průchodu do další úrovně. Zvlášť ke konci druhého patra vás ovšem nejspíš pěkně potrápí sněžní obři, kteří vám dokáží pořádně vyprášit kožich. Vždy se snažte nejprve pobít všechny jejich okolo pobíhající pomocníky a až potom se věnujte jim samým. Na konci druhého patra si určitě nezapomeňte uložit hru, protože v následujícím patře vás čeká pouze souboj s drakem.

Tím drakem je Ciraxis, kterého jste zahlédli při zapalování signálního ohně. Snažte se k němu přiblížit z boku, odkud je nejlépe zranitelný. Také se tím účinně vyhnete jeho ledovému dechu. Budete si tedy muset dávat pozor pouze na jeho pokusy zašlápnout vás (stůjte tedy spíše dál od něj).

ACT III - THE MARCH OF CHERLIMBER

Adderspine Road

Tento akt začnete stejně jako ten minulý bez možnosti používat Recall Potion. Nejprve budete muset projím malým zpola zatopeným chrámem. Díky jeho jednoduché struktuře byste neměli mít žádné problémy s blouděním.

Venku se ocitnete na zcela zatopené cestě. Naštěstí zde nebudou žádné odbočky a vy se tedy vůbec nemusíte starat o hledání cesty. Zkrátka stačí vypořádat se se všemi těmi obtížnými ještěrkami a po nějaké době dojdete k chatrči, před kterou stojí Sleyvas.

Ten vám bude vyprávět dlouhý a spletitý příběh o okolních močálech. Tím nejdůležitějším je zmínka o Onyxové věži, ve které sídlí mocná čarodějka. Ta si podmanila všechny okolní kmeny a vaší jedinou šancí, jak se s ní vypořádat, je zabít ještěřího krále, který s ní velmi ochotně spolupracuje. Sleyvas vám otevře cestu, která vede k jeho sídlu. Vraťte se kousek po zatopené cestě a uvidíte díru vedoucí do Adderspine Road East.

Cherlimber's Keep

Na cestě k bývalému lidskému městu budete nejdřív muset překonat obrovskou, zčásti zatopenou pláň. Pokud se ovšem nechcete zdržovat získáváním zkušeností a nějakých těch zlaťáků, stačí držet se cesty. Ta vás dovede až k rozsáhlému systému dřevěných můstků, které vedou k ruinám starého města.

V zatopeném městě se zřejmě budete zpočátku poněkud hůře orientovat. Naštěstí opět po chvíli zjistíte, že to s blouděním nebude tak horké. Až se dostanete na velké kamenné prostranství, máte vyhráno. Z něj už totiž vede cesta rovnou k prostranství před palácem, ve kterém vládne ještěří král.

Vnitřek paláce není příliš rozsáhlý. Pokud se budete držet chodby držící směr od vnějších dveří, tak se ke králi dostanete velmi rychle. Ten je velmi nepříjemným protivníkem. Rozhodně se nedá nějak výhodně napadnout ze strany, takže se občas nevyhnete jeho drtivým úderům. Po jeho zabití běžte do dveří v zadní části trůnního sálu.

Sinking Temple

Z paláce se dostanete rovnou do temné bažiny plné nemrtvých. Cesta je velmi přímá, ale díky otravným zombie vám nějakou tu chvilku zabere. Ke konci si zabojujete se zvláštními obrněnými tvory, kteří jsou ve skupinkách smrtící. Postupujte tedy spíše pomalu a bojujte pouze s jednotlivými potvorami. Před vstupem do chrámu narazíte na největšího z nich. Naštěstí není příliš nebezpečný.

V samotném chrámu zřejmě budete chvilku bloudit. Pokud budete mít smůlu, tak narazíte na opravdu dlouhé slepé chodby a budete se muset pořádný kus vracet. Dříve nebo později ale hledaný průchod najdete. Bude u něj stát Sleyvas, se kterým si musíte promluvit a on vám svou magií umožní vstoupit do Onyxové věže. Ještě před vstupem se ale pořádně zásobte vším, co potřebujete, protože v celé Onyxové věži nebudete moci používat Recall Potion.

Onyx Tower

V jejích třech základních patrech si opravdu pořádně užijete. Najdete zde celé hordy velmi nepříjemných nepřátel. Rozhodně zbrkle nevybíhejte do velkých místností plných nejrůznější nepřátelsky naladěné havěti. Nejlepší je stát těsně za dveřmi a vraždit je pěkně jednoho po druhém. Také se věnujte rozbíjení váz, sudů a beden, ve kterých najdete spoustu užitečných předmětů. Pokud nebudete zbrklí, neměli byste mít problémy s nedostatkem léčivých nápojů ani šípů.

Black Forge

Toto je předposlední patro Onyxové věže. Narazíte v něm na několik nových potvor. Kromě černých pavouků to budou také ohniví elementálové, kteří by vám mohli nadělat opravdové problémy. Nejdůležitější je ovšem najít velkou místnost, ve které narazíte na obřího Onyxového golema. Při souboji s ním si musíte dávat pozor hlavně na jeho pokusy zašlápnout vás. Jeho zabití se vám ovšem vyplatí. Z mrtvoly totiž vypadne Onyx Sword, který se vám bude ve finálním souboji opravdu hodit.

Hall of Rememberance

V tomto posledním patře už nenarazíte na žádné protivníky. Jsou zde pouze duchové, kteří se bezcílně potulují po okolních místnostech. Běžte do malé místnosti napravo od schodiště vedoucího na střechu a promluvte si s Keledonem. Ten vám bude vyprávět dlouhý příběh o Eldrith, která zemřela při pokusu o dobytí Baldur's Gate. Nyní povstala z mrtvých a soustředí se pouze na pomstu. Po rozhovoru vám umožní vyjít po schodech na střechu.

Tam vás čeká finální souboj, který pořádně prověří vaše schopnosti. Eldrith totiž svůj meč ovládá opravdu mistrovsky a dokáže vás zabít několika málo ranami. Proto se nesmíte v její blízkosti zdržovat příliš dlouho. Vždy se k ní na chvilku přibližte a uštědřete jí pár ran. Potom odběhněte a obnovte si zdraví. Vše bude záležet pouze na vaší šikovnosti.

Jakub Holý

Metal Gear Solid 2 1.část

INFO

■ **VYDAVATEL:** Konami ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** KCEJ ■ **RECENZE:** PSM2 1 - 96/100

Téměř dokonale vyvážená hra, jíž se podařilo plně dostát vší té publicitě kolem. Kdo si ji nezahrál, ten jakoby nebyl...

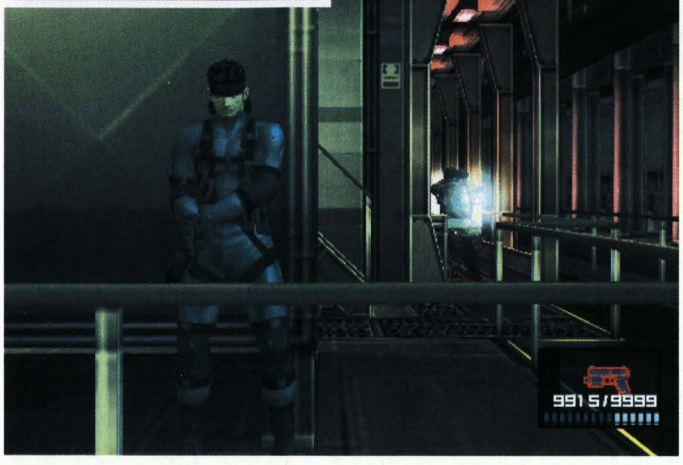
Po vyčerpávajícím jedenáctistránkovém návodu z minulého čísla teď přicházejí na řadu i podrobnější záležitosti. Seznamem všech Dog Tags a odměn za ně určitě nepohrdnete.

V minulém čísle jste našli kompletní návod na *Metal Gear Solid 2*. Tato hra si ovšem zaslouží něco víc než jen obyčejný návod. Proto jsme se rozhodli přinést vám v tomto čísle první část seznamu všech Dog Tags a spolu s ním i seznam všech odměn, které za ně můžete získat.

Odměny za známky z tankeru

První odměnou bude šátek (Bandana), který získáte za nasbírání 30 známek (musíte tedy tanker absolvovat nejméně na dvě obtížnosti). Pokud ho bude Snake nosit na hlavě, budete mít neomezenou zásobu munice a nebudete muset nabíjet.

Druhou odměnou je neviditelnost (Stealth). Získáte ji za nasbírání 60 známek a stejně jako šátek ji bude mít Snake v jakékoliv další hře v inventáři. Pokud jí použijete, stane se Snake neviditelným a vy si s ním můžete užít spoustu legrace.



Odměny za známky z Big Shell

První odměnou na Big Shell bude hnědá paruka (Infinite Ammo Brown Wig), kterou získáte za 80 nasbíraných známek. Stejně jako Solidův šátek přinese svému nositeli nekonečnou munici.

Také druhá odměna je stejná jako na tankeru. Jde o velmi praktickou neviditelnost. Na Big Shell ovšem budete pro její získání potřebovat celých 120 známek.

Se třetí odměnou si takovou srandu neužijete. Tentokrát jde o oranžovou paruku (Infinite Grip Orange Wig). Získáte ji za 160 známek a umožní vám držet se za ruce neomezeně dlouho. Můžete si tedy ručkovat do aleluja, ale moc prospěchu vám to nepřinese.

Odměna za nasbírání všech známek

Za nasbírání všech 361 známek v celé hře získáte slušivou modrou paruku (Infinite Air Blue Wig), díky které vydržíte neomezeně dlouho bez kyslíku. Plavání si ve hře ovšem moc neužijete, proto pro vás bude zřejmě větší odměnou získání adresy tajné internetové stránky firmy Konami, na které najdete spoustu zajímavých materiálů.

Problematické Dog Tags

Ve hře narazíte na několik hůře získatelných známek. Jejich nositelé se totiž často objevují po významných událostech na místech, která jste již předtím prošli a vyčistili. Zde je seznam všech obtížněji získatelných známek, na které při hře narazíte. V seznamu jsou vždy uvedena čísla podle nejnižší obtížnosti, ve které se nositel ve hře vyskytuje. Jak vidíte, tak se pouze několik málo z nich nevyskytuje při všech obtížnostech.

Tanker

000 (Very Easy - Extreme) - Jde o známku Olgy Gurlukovich. Stačí s ní po její porážce zatřást a známka z ní vypadne.

005 (Normal - Extreme) - Tento strážný se na svém místě objeví až po zneškodnění Olgy Gurlukovich.

009 (Very Easy) - Na nositele této známky nenarazíte hned při první návštěvě jídelny. Při druhém vstupu ale vystřídá nositele známky 008 a dále se již střídají náhodně.

011 (Very Easy - Extreme) - Na pravoboku je na tomto patře malý sklad potravin. Vejděte do něj a běžte k jeho vzdálenější stěně. V té chvíli přiběhne nositel této známky a vy ji od něj můžete během jeho spánku jednoduše získat.

018 (Very Easy - Extreme) - Tuto známku můžete získat pouze při první návštěvě strojovny. Její nositel se pohybuje na pravoboku a při dalších návštěvách strojovny zmizí.

019 (Very Easy - Extreme) - Po překonání strojovny se objeví voják, který opravil dříve zablokované dveře. Nechte ho nahlásit dokončení opravy a počkejte si na něj v místnosti se skříňkami směrem k přídi.

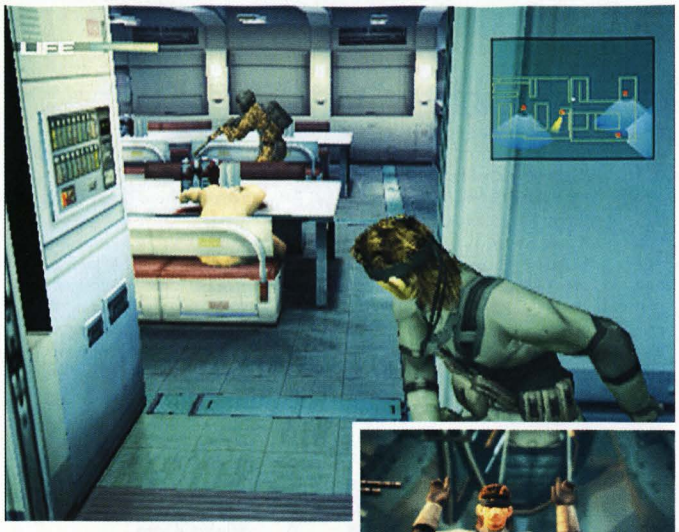
Big Shell

000 (Very Easy - Extreme) - Zde rozhodně nebudete mít problém najít nositele známky. Těžší je její získání. Asi nejjednodušší je použít kopy, protože při boji beze zbraně se Solid Snake nebude bránit tak urputně. Až upadne do bezvědomí, stačí s ním zatřást a známka je vaše.

003 (Very Easy - Extreme) - Při první návštěvě střechy zde na nikoho nenarazíte. Po sestoupení do hlavní místnosti této plošiny ovšem jeden ze strážných na střechu odejde a vy si můžete vyběhnout po schodech pro tuto známku.

005 (Very Easy - Easy) - Nositel této známky se v místnosti se spoustou trubek objeví až po souboji s Fortune. Na vyšší obtížnosti je zde už při prvním vstupu do místnosti.

007 (Very Easy - Extreme) - Tento voják na spojovacím můstku po vašem prvním průchodu zmizí a objeví se až po rozhovoru s agentem Ame-



sem v Shell 1 Core. Jedinou výjimkou je obtížnost Easy, na kterou zmizí později, ale už se neobjeví. Budete si s ním muset trochu pohrát, protože vám může dělat problémy.

010, 014 a 018 (Very Easy - Extreme) - A tady je další z případů, kdy se nositelé známek objeví až po boji s bossem. Tentokrát budete nejprve muset porazit Fatmana.

019 a 020 (Very Easy - Extreme) - Známku číslo 019 musíte získat ještě před osvobozením Emmy. Po něm se totiž při vaší další návštěvě v místnosti objeví nositel známky 020 a známku 019 již nezískáte. Na obtížnosti Normal až Extreme jsou zde při první návštěvě dokonce dvě známky, které byste už později nezískali.

036 (Very Easy - Extreme) - Při vašem prvním příchodu na můstek zde žádnou známku nehledejte. Její nositel se objeví až po vašem příchodu s Emmou.

041 (Very Easy - Extreme) - Tento voják se objeví až ve chvíli, kdy budete doprovázet Emmu ven z této plošiny. Musíte ovšem nejdřív dojít s Emmou až k jižní stěně a přiblížit se východu. Strážný se bohužel objeví bez jakéhokoliv upozornění, proto musíte ten správný okamžik vyčíhat sami.

042 (Very Easy - Extreme) - Tuto známku musíte vytřást z mrtvého Fatmanova těla.

047 (Normal - Extreme) - Při doprovázení Emmy tímto patrem po dosažení jihozápadního rohu přijede výtahem další voják. Před jeho příjezdem musíte hlavně pořádně uklidit tělo jeho kolegy, které by mohlo způsobit poplach.

Další psí známky si popíšeme v příštím čísle TipStationu

Jakub Holý

Psí známky na obtížnost Very Easy

TANKER

Číslo	Jméno	Naroz.	Krev	Lokace
000	Olga Gurlukovich	0923	A	Navigational Deck, Wing
001	Ross E. Bowman	0616	B	Aft. Deck
002	Abraham Carille	0704	?	Aft. Deck
003	Kaisser Ag Agnouche	0120	0	Aft. Deck
004	Argnaud Delauney	0430	0	Navigational Deck, Wing
005	Ryoji Makimura	1206	B	Deck-A, Crew's Quarters
006	Kim K. Cristensen	0928	AB	Deck-B, Crew's Quarters
007	Kevin S. Purvis	1114	B	Deck-A, Crew's Lounge
008	Yasuhiro Miyamoto	0225	AB	Deck-A, Crew's Lounge
009	Michael C. Anthony	0307	0	Deck-A, Crew's Lounge
010	Carlos Garci Garcie	1230	A	Deck-D, Crew's Quarters
011	Mineshi Kimura	0618	AB	Deck-D, Crew's Quarters
012	Jonathan Hancock	0228	AB	Deck 2, Port
013	Bryan T. Kershaw	0304	0	Deck 2, Port
014	Michael Hurkmans	1205	B	Deck 2, Port
015	Ken Ogasawara	0630	B	Engine Room
016	Petro Kyrylenko	0218	?	Engine Room
017	Aaron F. Kopf	0624	AB	Engine Room
018	James P. Fitzgibons	0513	?	Engine Room
019	Alexander Strigi	0403	A	Engine Room

BIG SHELL

Číslo	Jméno	Naroz.	Krev	Lokace
000	Iroquois Pliskin	????	?	Arsenal G., Ascending Colon
001	Carlos I. Siu	0325	0	Strut A, Deep Sea Dock
002	Clinton J. Heileman	0324	0	Strut A, Deep Sea Dock
003	Mike J. Newman	1213	B	Strut A, Rooftop
004	Rayyen A. Said	0417	AB	Strut A, Pump Room
005	Shigeo Okajima	0130	A	Strut A, Pump Room
006	Cord B. Smith	0918	0	AB Connecting Bridge
007	Mario C. Lopez	0816	?	AB Connecting Bridge
008	Shuhei Tanaka	0425	0	Strut B, Transformer Room
009	Momoko Kawai	0327	?	Strut B, Transformer Room
010	Kengo Iwata	1129	AB	BC Connecting Bridge
011	Daniel Modol	0624	?	Strut C, Dining Hall
012	Noriyuki Katsumura	0128	0	Strut C, Dining Hall
013	Tetsuro Sueyoshi	0131	0	CD Connecting Bridge
014	Tony J. Ylaranta	0420	0	CD Connecting Bridge
015	Paul R. Martin	0611	0	Strut D, Sediment Pool
016	Leandro M. Cardoso	0314	?	Strut D, Sediment Pool
017	Al J. Josel	0929	A	DE Connecting Bridge
018	Hyoko Hariyama	1227	A	DE Connecting Bridge
019	Barna K. Olvedi	1109	AB	Strut E, Parcel Room
020	Yuta Kunibe	1205	A	Strut E, Parcel Room
021	Daniel C. Bell	0620	?	Strut E, Heliport
022	Yuki Miyata	1011	0	Strut E, Heliport
023	Nadim Daban	0829	AB	Strut F, Warehouse
024	Timothy J. Kane	0809	AB	Strut F, Warehouse
025	Allen J. Chang	0609	B	FA Connecting Bridge
026	Jean Luc Cougar	0720	A	Shell 1 Core, 1F
027	Luis A. Fernandes	0721	AB	Shell 1 Core, 1F
028	Yuta Kiguchi	0813	A	Shell 1 Core, 1F
029	Masafumi Okuta	0707	B	Shell 1 Core, B1
030	Matthew R. Bartz	0925	0	Shell 1 Core, B1
031	Kunio Takabe	0718	A	Shell 1 Core, B1
032	Joey Simkins	0409	AB	Shell 1 Core, B2
033	Sue G. Westli	0627	A	Shell 1 Core, B2
034	Sam M. Shrimpton	0131	0	Shell 1 Core, B2
035	Norihiko Hibino	0903	0	Shell 1 Core, B2
036	Erik R. Christy	0308	?	KL Connecting Bridge
037	Jason C. Patino	0920	0	Strut L, Sewage Facility
038	Marten Van Der Zwan	0107	A	Strut L, Sewage Facility
039	Motoyuki Toshioka	0708	B	Shell 2 Core, 1F
040	Adrian Thien	0524	A	Shell 2 Core, 1F
041	Yuki Higuchi	0416	A	Shell 2 Core, 1F
042	Peter Stillman	1116	A	Strut E, Heliport

Psí známky na obtížnost Easy

TANKER

Číslo	Jméno	Naroz.	Krev	Lokace
000	Olga Gurlukovich	0923	A	Navigational Deck, Wing
001	Nicholas M. Capone	1217	0	Aft. Deck
002	Donal L. Gilliland	1228	0	Aft. Deck
003	Joe T. Holdren	0915	AB	Aft. Deck
004	Shaun P. Wilson	0513	0	Navigational Deck, Wing
005	Jeff K. Hui	1031	B	Deck-A, Crew's Quarters
006	Mark W. Brice	0806	0	Deck-B, Crew's Quarters
007	Yukho Wong	0123	B	Deck-A, Crew's Lounge
008	Anders E. Leiro	1122	?	Deck-A, Crew's Lounge
009	Strakfus Marcio	0209	0	Deck-A, Crew's Lounge
010	Gavin S. Nash	1206	B	Deck-D, Crew's Quarters
011	David S. Eastwick	1108	A	Deck-D, Crew's Quarters
012	Kozaka Kh Henri	0502	?	Deck 2, Port
013	Marcin A. Cieslinski	0630	A	Deck 2, Port
014	Thomas P. Dohm	0207	AB	Deck 2, Port
015	Enrique Camacho	0513	0	Engine Room
016	Takashi Ohari	0512	A	Engine Room
017	Max C. Wood	0210	?	Engine Room
018	John W. Flemming	1123	AB	Engine Room
019	Edward B. Elston	0108	B	Engine Room
020	Christopher D. Dadah	0303	0	Engine Room

BIG SHELL

Číslo	Jméno	Naroz.	Krev	Lokace
000	Meryl Silverburgh	????	A	Arsenal G., Ascending Colon
001	Thomas G. Cardner	0806	A	Strut A, Deep Sea Dock
002	Matthew R. Vogel	0714	AB	Strut A, Deep Sea Dock
003	Megumi Nakaniihara	0716	A	Strut A, Rooftop
004	Matthew A. Bullock	0326	0	Strut A, Pump Room
005	Addam J. Drew	0902	B	Strut A, Pump Room
006	Yusuke Takada	0403	?	AB Connecting Bridge
007	Miles D. Ashley	0505	?	AB Connecting Bridge
008	Mark E. Francis	0326	0	Strut B, Transformer Room
009	Kazuki Muraoka	0309	0	Strut B, Transformer Room
010	Tom A. Hutchinson	0828	?	BC Connecting Bridge
011	Corey E. Louden	0211	A	Strut C, Dining Hall
012	Ian J. Andrews	0605	0	Strut C, Dining Hall
013	Tim J. Veldboom	1109	?	CD Connecting Bridge
014	David C. R.	0202	B	CD Connecting Bridge
015	Nicolas J. Schreiber	0608	0	Strut D, Sediment Pool
016	Achim Amaan	0821	A	Strut D, Sediment Pool
017	Tommy Blunt	0101	0	Strut D, Sediment Pool
018	Mariko Nakamura	0109	A	DE Connecting Bridge
019	Emily Britt	0819	0	DE Connecting Bridge
020	Daniel A. Longworth	0613	A	Strut E, Parcel Room
021	Caroline M L. Gibson	0605	?	Strut E, Parcel Room
022	Yuki Sawada	0324	B	Strut E, Heliport
023	Daijiro Takeshima	0206	A	Strut E, Heliport
024	Abigail G. Sanchez	1017	0	Strut F, Warehouse
025	Evan A. Bail	0213	B	Strut F, Warehouse
026	Juergen Jur G.	0320	A	Strut F, Warehouse
027	Yuko Yano	0106	B	FA Connecting Bridge
028	Rick Naylor	0812	0	Shell 1 Core, 1F
029	Jeremy A. Davis	0826	?	Shell 1 Core, 1F
030	Zephan G. Kirkpatrik	1025	?	Shell 1 Core, 1F
031	Kenneth Wong	1220	0	Shell 1 Core, B1
032	Michael D. Craft	0321	A	Shell 1 Core, B1
033	Stephen D. Haynes	0502	A	Shell 1 Core, B1
034	Joshua A. Crandall	0711	AB	Shell 1 Core, B2
035	Andrew J. Baker	0316	?	Shell 1 Core, B2
036	Andrew J. Walker	1012	?	Shell 1 Core, B2
037	Kazunobu Uehara	0721	B	Shell 1 Core, B2
038	Thomas Szediak	0522	A	KL Connecting Bridge
039	Shuichi Hata	0627	A	Strut L, Sewage Facility
040	Frank A. Morales	1117	0	Strut L, Sewage Facility
041	Lee P. French	1025	AB	Shell 2 Core, 1F
042	Marcos A. Gomez	1103	?	Shell 2 Core, 1F
043	Scott K. Cleary	0402	A	Shell 2 Core, 1F
044	Peter Stillman	1116	A	Strut E, Heliport

Psí známky na obtížnost Normal

TANKER

Číslo	Jméno	Naroz.	Krev	Lokace
000	Olga Gurlukovich	0923	A	Navigational Deck, Wing
001	Kazuya Ikeno	1025	A	Aft. Deck
002	Rodrigo Spinetti	0918	A	Aft. Deck
003	Bryan D. Scheibe	0331	?	Aft. Deck
004	Ho Yeung Tsang	0215	AB	Navigational Deck, Wing
005	Hirosuke Moritomo	0829	0	Deck-C, Crew's Quarters
006	Frank Gther	1109	B	Deck-A, Crew's Quarters
007	Marco G. Brunato	0330	?	Deck-B, Crew's Quarters
008	Jesus Bibian Jr.	0116	?	Deck-B, Crew's Quarters
009	Jordi C. Aldea	0508	?	Deck-A, Crew's Lounge
010	Sadaaki Kaneyoshi	0517	A	Deck-A, Crew's Lounge
011	Anthony D Callaghan	0407	?	Deck-A, Crew's Lounge
012	Craig M. Weldon	0426	AB	Deck-D, Crew's Quarters
013	Ulf T. Lundh	0803	B	Deck-D, Crew's Quarters
014	Shinta Nojiri	0408	A	Deck-D, Crew's Quarters
015	Jun Tanaka	0812	B	Deck 2, Port
016	Bernard A. Reeves	1221	0	Deck 2, Port
017	Evan M. Martin	1120	A	Deck 2, Port
018	Bruno A. Montenegro	1123	B	Engine Room
019	Almerindo Lemke	0909	A	Engine Room
020	Satoshi Hirano	0211	A	Engine Room
021	Justin C. Cumley	0625	0	Engine Room
022	Kristian Lindin	0930	?	Engine Room
023	Mike Abe	0602	A	Engine Room
024	Tatsuya Takada	0731	0	Engine Room

BIG SHELL

Číslo	Jméno	Naroz.	Krev	Lokace
000	Solid Snake	????	?	Arsenal G., Ascending Colon
001	Christopher J. U.	0908	A	Strut A, Rooftop
002	Christophe L. L.	0420	0	Strut A, Pump Room
003	Hurell F. Lyons	0905	0	Strut A, Pump Room
004	Juntaro Saito	0418	0	AB Connecting Bridge
005	So Toyota	0707	A	AB Connecting Bridge
006	Robert J. Bryk	1123	?	Strut B, Transformer Room
007	Scott A. Morgan	0210	0	Strut B, Transformer Room
008	George T. Joseph	0717	0	BC Connecting Bridge
009	Vahe V. Varujan	0611	A	Strut C, Dining Hall
010	Mark Mugendi	0813	A	Strut C, Dining Hall
011	Irene C. Carvalho	0405	0	CD Connecting Bridge
012	Jools Watsham	0328	0	CD Connecting Bridge
013	Adam J. Schick	0822	?	Strut D, Sediment Pool
014	Takayoshi Ogawa	1130	0	Strut D, Sediment Pool
015	Jamie A. Trumper	1119	?	Strut D, Sediment Pool
016	Sergio Carranza	0205	?	DE Connecting Bridge
017	Michiko Arai	0930	0	DE Connecting Bridge
018	Takashi Mizutani	0704	B	Strut E, Parcel Room
019	Christian Cr Renner	1221	0	Strut E, Parcel Room
020	Andy B. Gilder	0617	?	Strut E, Parcel Room
021	Takashi Horikawa	1212	A	Strut E, Heliport
022	Kevin T. Petty	0504	A	Strut E, Heliport
023	Guilherme K. Saran	0218	?	Strut E, Heliport
024	Chen Yen Wen	0916	A	Strut F, Warehouse
025	Caroline Frechette	0115	A	Strut F, Warehouse
026	Rafael Estaregue	1113	B	Strut F, Warehouse
027	Tomokazu Fukushima	1228	A	FA Connecting Bridge
028	Monte S. Tate	0915	?	Shell 1 Core, 1F
029	Steph Hattenberger	0617	A	Shell 1 Core, 1F
030	Jason B. Wray	0530	A	Shell 1 Core, 1F
031	Matt T. Federspiel	0112	?	Shell 1 Core, 1F
032	Iiro Karvinen	0713	A	Shell 1 Core, B1
033	Ray A. Holdren	0922	B	Shell 1 Core, B1
034	Hiro Takada	0414	A	Shell 1 Core, B1
035	Eric G. Macway	0618	0	Shell 1 Core, B2
036	Ian J. Roberts	1020	0	Shell 1 Core, B2
037	Alexandre Bertrand	0707	A	Shell 1 Core, B2
038	Peter D. McCarthy	0630	?	Shell 1 Core, B2
039	Ichiro Kutome	0908	0	KL Connecting Bridge
040	Yutaka Negishi	0523	B	Strut L, Sewage Facility
041	Renata N. Csio	0831	?	Strut L, Sewage Facility
042	Tony J. Case	0101	0	Shell 2 Core, 1F
043	Paul M. Blacketer	0318	0	Shell 2 Core, 1F
044	DennisJ Krimpelbein	0128	?	Shell 2 Core, 1F
045	Stanley A. Garcia	0612	0	Shell 2 Core, 1F
046	Charles P. Quivers	0928	B	Shell 2 Core, 1F
047	Sevak N. Fair	0323	?	Shell 2 Core, 1F
048	Peter Stillman	1116	A	Strut E, Heliport

TECHNOLOGIE A DESIGN BUDOUCNOSTI DNES

32. číslo T3 právě v prodeji

www.T3online.cz

State of Emergency

Ačkoliv se možná zdá, že v téhle hře nejde o nic jiného, než o ničení úplně všeho, co kolem sebe vidíte, i ničení musí mít nějaký řád. S podrobným popisem jednotlivých herních režimů se ve světě *State of Emergency* neztratíte.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Take2 ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** VIS Entertainment ■ **RECENZE:** PSM2 2 - 75/100

Nonstop akce a zábavné scény plné násilí, akorát bez větší hloubky.

CHAOS

Chaos je jedním ze dvou základních módů hry. Je o něco akčnější než Revolution a jde zde o destrukci v té nejčistší formě. Pokud se tedy chcete pořádně vybít, je tento mód tou správnou volbou.

Najdete zde 5 základních režimů hry, které vám podrobně popíšeme. Z počátku jsou ovšem přístupné pouze 3 první režimy v jediném prostředí. Vše ostatní si budete muset tvrdě vybojovat. V každém prostředí nejprve absolvujte režim Kaos (splněný režim je přehledně označen), čímž si odblokujete další prostředí, které bude také omezeno na tři základní režimy. Po úspěšném zlomení rekordu v obou časových variantách Fixed Time se vám v daném prostředí zpřístupní obě verze Last-Clone. Potom vás čeká to nejtěžší - zpřístupnění Unlimited Time. Toho dosáhnete pouze dokončením režimu Kaos ve všech čtyřech prostředích. To je díky velmi obtížnému Corporation Central téměř nadlidský úkol. Nyní tedy popis jednotlivých režimů.

Kaos

Toto je základní režim módu Chaos. Vaším úkolem je dosáhnout co nejvyššího skóre v omezeném časovém limitu. Naštěstí se vám čas prodlužuje sbíráním hodin a dosažením násobků 100000. Větším problémem než čas ovšem často bývá zdraví. Toho je naštěstí kolem také dost a navíc se vám doplňuje stejně jako čas při dosažení násobku 100000.

Kromě sledování času a zdraví by vaší hlavní starostí měl být ukazatel skóre. Základní možností jeho navýšení je vraždit vojáky korporace nebo členy některého z gangů (vypadávají z nich bonusy ve formě zdraví a času). Při jejich vraždění si na vás ale časem začnou dávat pozor a budou na vás posílat stále silnější a silnější jednotky. Díky tomu sice začne vaše skóre růst závratnou rychlostí, ale rozhodně nebudete překypovat zdravím.

Pokud to ovšem myslíte vážně a chcete získat rychle slušný počet bodů, nesmíte zapomínat na plnění úkolů. Jednou za čas vám hra přidělí náhodný úkol (na obrazovce se objeví jeho název a červená šipka směřující k cíli), za který dostanete nemalou bodovou odměnu. Navíc je vždy kolem cíle spousta vojáků nebo gangsterů, za které si také připíšete nějaké ty bodíky. Po splnění úkolu sice klesá časová dotace za dosažení násobku 100000, ale za další úkol dostanete podstatně více bodů.

Poslední možností, jak zaskórovat, je ničit všechno kolem sebe. Hlavními cíli jsou výkladní skříně, auta a domy. K takovému ničení ovšem potřebujete pořádné zbraně, protože zničit dům kopáním nejde ani v této hře, která je jinak na hony vzdálená jakékoliv realitě.

Tipy:

- Za každou cenu musíte získat dost času. Pokud budete při boji opatrní, tak sice přežijete, ale nebudete mít čas na dosažení dostatečného počtu bodů. Proto se raději vrhejte do boje po hlavě a za každých 10000 bodů získáte jak čas, tak zdraví.
- Naučte se znát pozice zbraní. Není nic horšího než bezcílné pobíhání beze zbraně.
- Na některých místech se nemění typy zbraní. Tuto skutečnost musíte rozhodně využívat, protože při útěku před velkou skupinou vojáků je vám granátomet nebo raketomet na nic.

Fixed Time 3 & 5 Minutes

Tento režim hry se od Kaosu liší nepřítomností úkolů a omezeným časem. Vaším jediným cílem je tedy v daném čase získat co nejvíce bodů. Musíte se tedy snažit vyhledat místa s větším počtem cílů (v každé části města nějaké takové místo najdete), kde můžete rychle nabrat pěkné skóre.

V těchto módech se rozhodně vyplatí sledovat multiplikátory, protože díky nim si můžete nahrabat na cílech, které by se jinak v omezeném čase vůbec nevyplatily. Například do-

MULTIPLIKÁTORY

V módu Chaos půjde v první řadě o honbu za body. Při snaze o lámání rekordů vám mohou velmi výrazně pomoci multiplikátory, které se ve hře náhodně aktivují. Naučit se je využívat může znamenat rozdíl mezi úspěchem a neúspěchem. Prvním typem multiplikátorů jsou bonusy za vraždění vojáků nebo gangsterů. Vyplatí se především v situacích, kdy máte plnit nějaký úkol, při kterém narazíte na velkou skupinu jednoho typu protivníků. Normálně pro vás dvojnásobek za jejich zabití nebude znamenat nějakou výraznější motivaci. Druhým typem jsou multiplikátory za ničení aut, oken a předmětů. Na ně byste měli rozhodně reagovat. Zvlášť multiplikátory týkající se aut a oken mohou znamenat rychlý zisk většího množství bodů (za zničení nepoškozeného auta můžete získat něco kolem 20000 bodů). Pokropit z automatické zbraně výkladní skříně se s multiplikátorem také vyplatí (2500 bodů za jediné okno může znamenat v dlouhé ulici několik desítek tisíc za jedinou dávku).
Zřejmě nejvýznamnější motivací by ovšem měl být multiplikátor za ničení budov. V takovém případě byste měli běžet pro granátomet nebo raketomet a začít ničit jednu budovu za druhou.

my a auta můžou s multiplikátorem znamenat rozdíl mezi úspěchem a neúspěchem.

Díky tomu, že z každého zabitého vypadávají hned dvě zdraví, si nemusíte dávat takový pozor na zbývající život. Neměli byste se dostat do situací, kdy vás bezpečnostní jednotky rozsekají. Během těch pár minut se nestačí pořádně navztekat (ale mělo by to být vaším cílem).

Tipy:

- Dávejte si mimořádný pozor na chvíle, kdy jste penalizováni za vraždění civilistů. Jde o jediné chvíle, kdy se vyplatí zbraně pro boj zblízka. Pokropit omylem dav vás může stát i několik desítek tisíc.
- Snažte se vyhledat budovy, kolem kterých je větší výskyt vojáků nebo gangsterů. Pokud se budete chovat dostatečně provokativním způsobem (vraždění kamarádů je docela vytáčí), pošlou na vás občas údernou skupinu, která bude vítanou potravou pro vaší automatickou zbraň.

Last-Clone Standing

Toto je první z režimů, kde je vaším jediným úkolem povraždit co nejrychleji všude kolem pobíhající naklonované vojáky. V tomto případě budete dokonce muset povraždit všechny do jednoho a vaším cílem je dosáhnout co nejnižšího času.
A i když to může ze začátku vypadat velmi snadně, posledních padesát klonů vám dá pořádně zabrat (pokud nebudete mít štěstí).

Je asi jasné, že se nedostanete k žádnému zápasu zblízka. Musíte se naučit využívat ty nejničivější zbraně (v tomto módu mají všechny zbraně více nábojů) a vraždit klony pěkně masově. Zvlášť takový rotační kulomet přijde v počátečních davech vhod. Základem úspěchu je tedy více než v ostatních režimech znalost polohy zbraní (v tomto režimu se zbraně nemění).

Tipy:

- Pokud to mapa dovoluje, snažte se vyčistit určitou uzavřenou část a dál postupovat systematicky. Pokud se vám rozuteče posledních pár desítek klonů po celé mapě, můžete je honit i několik minut.
- Naučte se využívat radar, který vám u posledních 10 klonů prozradí, jak blízko jste cíli. Bohužel budete nevyhnutelně zmatení v úrovních, které mají dvě patra.
- Pokuste se používat pouze automatické zbraně. Kromě začátku, kdy se hodí také raketomet nebo granátomet, jsou jiné zbraně příliš pomalé a nemáte s nimi prakticky žádnou šanci na úspěch.

Timed Last-Clone

Narozdíl od předcházejícího režimu je zde čas neomezený a vaším úkolem bude v daném limitu povraždit co nejvíce klonů. Díky tomu vyžaduje tento režim trochu jiný přístup. Musíte se totiž mnohem více zdržovat ve velkých prostorách a nemusíte se honit za jednotlivými klony, kteří vám zaběhnou do již vyčištěných uliček.

Tipy:

- Nemusíte nahánět klony v nejrůznějších koutech. Snažte se držet v blízkosti jedné nebo dvou vhodných zbraní a neustále kropte své okolí. I pár vteřin beze zbraně je příliš.
- Pokud vám dochází munice a vy jste blízko zbraně s plným zásobníkem, nezahazujte svou současnou zbraň. Jistější je nejdřív vystřílet zbylé náboje a teprve potom sebrat novou zbraň.

Unlimited Time

Tento zřejmě nejtěžší režim se vám otevře jako poslední a nejde o nic jiného, než o těžší verzi režimu Chaos, ve kterém ale nejste omezeni žádným časovým limitem. Díky tomu se sice nemusíte nikterak strachovat o nedostatek času, ale narazíte na takovou úroveň odporu, že se rozhodně nemusíte bát příliš zdlouhavé hry.

REVOLUTION

Revolution je klasický příběhový mód, ve kterém budete muset absolvovat celkem 175 misí ve stejných prostředích jako v módu Chaos. Za absolvování všech misí v každém z prvních třech prostředích získáte na výběr další postavu.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

- **Levý analog** » Pohyb
- **Pravý analog** » Natáčení kamery
- **Křížek** » Úder pěstí, Střelba
- **Čtvereček** » Kop
- **Křížek + Čtvereček** » Zvednutí protivníka
- **Trojúhelník** » Speciální útok
- **Kolečko** » Sbírání předmětů a zbraní
- **L1 až R2** » Přepínání a centrování kamery

První částí mise bude vždy vyhledání osoby, která vám zadá cíl mise (ukazuje na něj pomocná šipka), který si můžete kdykoliv zobrazit, když zmáčknete START. Pokud se vám v průběhu mise něco nepodaří, musíte opět běžet za člověkem, který vám misi zadal. Jiná situace ovšem nastane, pokud zemřete. To máte samozřejmě smůlu a můžete přijít o značnou část odehrané úrovně. Naopak po úspěšném splnění mise vám bude doplněno zdraví.

V průběhu hry narazíte na několik typů misí. Mezi ty jednodušší patří mise, ve kterých máte někoho zabít, nebo případně něco zničit. Cílové objekty budou sice v pokročilejších fázích pečlivě strážené, ale dostatečná zásoba munice to vyřeší. Horší budou například mise, ve kterých máte někoho zachránit nebo doprovodit. Počítačem řízené postavy se sice nijak nezasekávají, ale starat se sám o sebe je přeci jen podstatně jednodušší.

V další noční můru se mohou proměnit mise, ve kterých budete muset hlídat nějakou budovu - ty si v pokročilejších fázích hry opravdu vychutnáte. Musíte se totiž držet v bezprostřední blízkosti dveří a hlídat, aby nikdo nevběhl dovnitř. V takových situacích si potom dávejte pozor hlavně na lehce zmatenou kameru, která by mohla vaše snažení snadno zmařit.

V posledním typu misí budete muset hledat, případně přenášet nejrůznější předměty. Pokud jde o něco malého (takové předměty většinou z někoho vypadnou), stačí předmět přeběhnout a na obrazovce se objeví malá ikona. Narozdíl od toho musíte větší předměty sebrat, čímž se velmi omezí vaší schopnost aktivně se bránit.

Jakub Holý

Herdy Gerdy

Nikdy jsme vám netvrdili, že Herdy Gerdy je lehká hra, takže bychom se ani nedivili, kdybyste si s ní nevěděli rady. Než ale začnete při pasení svých svěřenců zuřit a ničit ovladače, zkuste si nejprve přečíst následující řádky.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Eidos ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Core Design ■ **RECENZE:** PSM2 3 - 72/100

Graficky nádherná a obludně rozsáhlá hra, která je určena opravdu zkušeným a otrlým hráčům.

Cikánky

Mezi jednotlivými úrovněmi této hry se pohybujete s pomocí cikánek. V první úrovni po vás nebudou chtít nic. Později ovšem začnou klást značné požadavky a vy budete muset zahnat určitý počet zvířátek do příslušných ohrad. V takovém případě uvidíte na ukazateli vašeho pokroku, kolik vám ještě zbývá do odemknutí cesty dál. Žluté tečky znamenají zvířátka a červené tečky jsou Grompové, které musíte pochytat do pastí.

Droopové

Tato slepicím podobná stvoření jsou velmi hloupá a bázlivá. Jediný způsob, jak je někam dostat, je sehnat je do hejna (ideální je hejno 15 droopů) a potom je jednoduše nahánět (bohužel nereagují na flétnu). Na vytvoření hejna se hodí pasácká hůlka, která je pro ně velmi lákavá. Potom ji stačí vytáhnout a máte velmi kompaktní hejno, se kterým se dobře manévruje.

Jejich výhoda je, že umějí plavat. Sice nemají vodu nějak zvlášť v lásce, ale pokud je do ní zaženete, tak budou plavat po proudu a u nejbližšího brodu si je můžete vyzvednout.

Bleepové

Vypadají jako přerostlé fialové myši a vydávají specifické zvuky, podle kterých je vždy bez problémů najdete. Oproti Droopům se lépe vodí (budou se vás držet, pokud budete hrát na flétnu), ale jejich ohrádky bývají oplocené a jediný způsob, jak je do nich dostat, je vyběhnout s nimi na nějaké vyvýšené místo a využít jejich schopnost létání.

Oproti Droopům je jejich slabostí voda. Mají ji velmi rádi a jsou ochotni skočit do ní i z velké výšky. Bohužel neumějí plavat a jejich skok do vody pro ně znamená jistou smrt.

Grompové

Tyto velké růžové potvory se budou pokoušet sežrat zvířátka, která máte nahnat do jejich ohrad. Proto je vhodné zbavit se jich hned na začátku chycením do pasti (dřevěné čtverce s obrázkem Grompa). Nalákejte na sebe jeho pozornost a přeběhněte přes past, do které se automaticky chytí. Musíte si ovšem dávat pozor na pasti, jež jsou blízko ohrádek, do kterých se chystáte nahnat nějaká zvířata. Gromp chycený v takové pasti by s pomocí rybářského prutu postupně vyžral celou ohrádku.

Při lákání zvířátek na pasáckou hůlku si na ně musíte dávat pozor. Zvuk hůlky je láká, ale když se k ní dostanou, tak ji rozlomí na dva kousky, které potom musíte sebrat a dát je dohromady.

Pokud zaútočí na nějaké hejno, můžete jejich pozornost přitáhnout zahráním na roh. Díky tomu vás začnou honit a vy o žádná důležitá zvířata nepřijdete.

Pokud nalákáte dva Grompy blízko sebe, tak se začnou prát a vy kolem nich můžete v klidu přehnat hejno, aniž by si ho všimli. Pokud není blízko žádná past, tak je to vaše jediná šance.

Zvonečky

V každé úrovni najdete rovných 100 zvonečků. Jejich sesbírání ovšem není vůbec jednoduché a prakticky vždy vyžaduje speciální schopnosti, které získáte v některé z následujících úrovní. Pokud je tedy chcete všechny posbírat, musíte se jednou za čas vracet a snažit se využít nově nabyté schopnosti.

Za každých 100 zvonečků z jedné úrovně dostanete jeden velký kravský zvonec, který musíte donést farmáři v úrovni Valley Floor. Ten vám za každý z nich odemkne jedno tajemství v základním menu.

V pozdějších úrovních budete muset často posbírat všech 100 zvonečků, protože až po jejich posbírání se objeví duhová tlačítka, která po úderu kouzelným kladivem vypustí zvířata nutná k dokončení úrovně.

Meadow Village

Tato první velká úroveň je velmi jednoduchá. Jděte za babičkou, která vás pošle za Yggdrasilem. U toho zažente hejno do ohrady a pokud to zvládnete dostatečně rychle, tak získáte pasáckou hůlku. Vraťte se k babičce, která vás pošle tentokrát pro Sáru k vodopádu. Musíte zahnat všechny Droops kolem ní do ohrady a po odemčení branky si doběhněte pro magické boty. Díky těm můžete konečně vyskočit k cikánce a dostat se do další úrovně.

Valley Floor

Z této úrovně už vede více cest, které se budou postupně odemykat. Pro její dokončení budete ovšem nejprve muset navštívit některé další úrovně, ve kterých získáte klíčové předměty.

Přes celou úroveň teče široká říčka, která se nedá přeskočit. Musíte najít mluvící strom, který se vám bude posmívat. Musíte ho uspat pomocí flétny, kterou získáte v úrovni Midmear. Po uspání mluvícího stromu se dostanete na druhou stranu, kde musíte zachránit včelu. Ta vám pomůže probudit medvěda spícího v jeskyni a uvolnit tak cestu do další úrovně.

Jedna z cikánek bude spát. Na její probuzení musíte použít roh z úrovně Elven Wood.

Midmear

V této úrovni musíte pokořit Redův rekord a získat kouzelnou flétnu, díky které můžete nalákat malé fialové potvůrky do jejich ohrádek.

Po získání kouzelných rukavic v úrovni Crystal Lake se sem vraťte a použijte rukavice na odsunutí velkého kvádru, který vám brání v přístupu do další úrovně. Ještě ovšem budete muset naplněním ohrádek otevřít dveře do Ancient Temple.

Mountain Pass

V této úrovni je žebřík, po kterém nemůžete zpočátku vylézt. Musíte nejdříve získat pírko v úrovni Moonlit Peaks a potom vám žebřík nebude dělat žádné problémy.

Moonlit Peaks

Zde se dostanete do jeskyně, ve které bydlí zlý skřet. Pokud vás chytí, tak nemáte žádnou šanci se mu ubránit. V jeskyni je ovšem kladivo, které budete bezpodmínečně potřebovat. Musíte se tedy pohybovat pouze ve chvílích, kdy skřet spí. Pokud se probudí, tak se zastavte a počkejte, až opět usne.

Belder's Springs

Pochytejte Grompy do pastí a zažeňte jedno z hejn do příslušné ohrádky. Díky tomu se na kopci uprostřed objeví pírko, které musíte sebrat.

Elven Wood

Kromě již tradičního pokořování rekordu v pasení budete k postupu do další úrovně potřebovat magické kladivo, kterým musíte praštit do duhové krychle. Díky tomu získáte 30 zvonečků, bez kterých vás stará cikánka nepustí dál.

Forest Glade

V této úrovni budete k pochytání všech Droopů potřebovat rukavice a oblek na plavání.

Crystal Lake

Musíte udeřit do duhových tlačítek, která vám otevřou cestu do krtkovy dílny. V ní získáte kouzelné rukavice, které vám umožní posouvat kamenné bloky se symbolem lidských rukou.

Úroveň budete moci dokončit až po získání obleku na plavání. Díky němu můžete naplnit požadovaný počet ohrádek.

Ancient Temple

Musíte posbírat všech 100 zvonků. Díky tomu se objeví duhová tlačítka, pomocí kterých vypustíte několik hejn. Ta potom samozřejmě musíte zahnat do ohrádek, a splnit tak podmínky pro postup do další úrovně.

Odpovědi na jednotlivé otázky jsou Pink, 8 a Purple.

Pirate Cove

Hlavním úkolem v této úrovni je překonání rekordu vašeho otce. Nebude to nic jednoduchého, protože kromě klasického zahánění do ohrádky a chytání Grompů se budete muset postarat také o vylíhnutí mladých z vajec.

Překonáním rekordu si odemknete dveře. Za nimi najdete piráta, který vás dovede do další úrovně.

Skrag's Nest

Zde se budete muset dostat za velkého ptáka a třikrát ho vylekat zatroubením na roh. Frustrovaný pták po třetím šoku radši odlétne a vy můžete sebrat oblek na plavání. Díky němu budete moci zkompletovat 100 zvonečků v několika prvních úrovních a pokračovat ve hře v úrovni Crystal Lake.

The Great Forest

Ke splnění poměrně vysokých požadavků na dokončení úrovně budete potřebovat posbírat všechny zvonečky. Díky tomu se objeví duhová tlačítka, do kterých musíte stejně jako ve všech předchozích případech udeřit svým kladivem. Díky tomu si nejen otevřete několik bran, ale také se vám objeví nepostradatelné pasti na Grompy.

The Lost Bear

Vaše první kroky by měly vést k malé medvědici, která postrádá svého brášku. Po rozhovoru s ní vyhledejte čarodějnici uprostřed lesa, která malého medvídka chytila. Jediný způsob, jak ho osvobodit, je chytit během tří minut tři Grompy. Problematické je hlavně hledání poslední pasti, která je schovaná za křovisky.

Po jeho osvobození vaše trápení nekončí. Budete ho muset dovést lesem plným duchů k jeho sestře. Cestou ovšem budete muset udržet jeho ukazatel strachu v rozumných mezích. Při seskoku z výšky musíte použít kamenný blok na snížení výšky, ze které bude muset váš chráněnec seskočit.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

- **Směrové šipky** » Práce s mapou
- **Levý Analog** » Pohyb
- **Pravý Analog** » Natáčení kamery
- **L1 + Levý analog** » Pomalá chůze
- **R1 + Levý analog** » Běh (pokud máte kouzelné boty)
- **L2 a R2** » Přepínání předmětů
- **L3** » Pohled z vlastních očí
- **R3** » Přepínání kamer
- **Křížek** » Skákání
- **Čtvereček** » Použití zvoleného předmětu
- **Trojúhelník** » Vycentrování kamery
- **Kolečko** » Oslovení postavy

Pak už nebude problém dovést ho k jeho sestře a dokončit tím celou úroveň.

Beaver Creek

Jak již název úrovně napovídá, dostanete se v této úrovni do křížku s bobrem. Pouze po jeho ulovení se vám podaří najít všech 100 zvonečků, které budete potřebovat pro dokončení úrovně. Díky nim se totiž objeví duhové přepínače, které vám umožní spustit mosty přes nepřekonatelné říčky.

Pro dokončení úrovně budete muset dosáhnout stoprocentního výkonu, takže nesmíte přijít ani o jedno zvíře. Po úspěšném zahnání posledního zvířete do jeho ohrádky běžte do jeskyně u vodopádu. Tam musíte správně odpovědět na tři otázky (Blurp, Jessica a Milk) a otevřou se vám tajné dveře vedoucí ke staré cikánce.

Foxtown Bridge

Opět se musíte nejprve věnovat sbírání zvonečků, protože dál můžete postoupit pouze po použití duhových přepínačů, které se objeví po jejich posbírání. Díky použití přepínače se otevře klec a vy se můžete začít starat o nahánění do ohrádek. Cikánku potom najdete v kanále.

Foxtown

Zde vás čeká několik obtížných úkolů. Nejprve se ovšem věnujte vyčištění pekárny od otravných zvířátek, jejichž přítomnost pekaře tolik vytáčí. Budete je muset dovést do jednoho z center pro kontrolu škůdců (ve městě jich najdete hned několik).

Díky strážím si budete muset na ulici dávat velký pozor. Snažte se proklouznout za jejich zády a sledujte ukazatel v levém dolním rohu. Ten vám ukazuje, jak blízko jste zachycení strážným. Pokud vás ovšem jeden ze strážných chytne, není to žádná tragédie. Díky kouzelným rukavicím se z vězení bez problémů dostanete.

Vaším dalším úkolem bude donést pekaři tři ingredience, které potřebuje na upečení chleba. Jde o vejce, mléko a mouku, které seženete u tří obchodníků (obchody jsou na mapě označeny hvězdami). Při shánění ingrediencí si ovšem dávejte pozor na strážné, jejichž počet v ulicích o něco vzroste.

Nakonec vám pekař řekne, že vás čeká cesta k jeho lodi. Otevře se několik posledních bran a vy budete muset projít ostře sledovanou oblastí. Dostanete se do doků, kde musíte opět mezi spoustou strážných posbírat zbývajících 50 zvonečků, které vám umožní pomocí duhových přepínačů otevřít brány vedoucí k lodi.

Tournament Island

Budete muset přesvědčit strážného, že máte skutečně dostatečné schopnosti na účast v turnaji. Toho docílíte pouze předvedením svých schopností. Musíte nejprve posbírat všech 100 zvonečků. Díky tomu se objeví čtyři tlačítka, do kterých musíte udeřit svým kladivem a vypustit tak několik hejn, která musíte zahnat do jejich ohrádek. Pokud se vám to podaří, brána do arény se otevře a vás čeká rozhodující turnaj, ve kterém musíte během tří kol porazit Sadorfa.

Jakub Holý

Maximo

Už v naší recenzi jste se mohli dočíst, že dobrodružství panáčka s veselými trenýrkami není nic snadného, takže všem zakyslíkům teď podáváme pomocnou ruku v podobě návodu.

INFO

■ **VYDAVATEL:** Capcom ■ **POČET HRÁČŮ:** 1
■ **VÝROBCE:** Capcom St. ■ **RECENZE:** PSM2 3-88/100

Adrenalinová 3D plošinovková řežba oprášila hratelnost zamřelých 2D plošinovek vskutku velkolepým způsobem.

The Boneyard

Nejprve budete muset překonat první úroveň, ve které zjistíte, jak to vlastně v této hře chodí. Hlavními překážkami jsou vedle armády nemrtvých zamčená vrata. Naštěstí má v první úrovni klíč vždy nějaký kostlivec nebo zombie v bezprostřední blízkosti vrat. Kromě těchto nepostradatelných klíčů s lebkou na konci ovšem narazíte také na klíče s červeným drahokamem. Ty slouží na otvírání zamčených beden a branek, za kterými vždy najdete nějaké užitečné věci. Na konci úrovně budete muset pobít větší množství nemrtvých, kteří hlídají teleportační obelisk. Udeřte do něj a dostanete se do hlavní úrovně Tomb Tower.

V této úrovni uvidíte uprostřed vysokou věž, ve které se nachází finální boss. Nejprve ale jděte směrem doprava a za obeliskem Coffin Canyon vyskočte na malou vyvýšeninu. Tam uvidíte kruhový bazén, u kterého si musíte stoupnout na schůdek označený trojúhelníkem. Uložení hry vás bude sice stát 100 mincí, ale rozhodně za to stojí.

Po uložení hry se pusťte do třech úrovní (udeřte do příslušného obelisku). Pořadí je pouze na vás. Jediným problémovým místem by mohl být konec úrovně Coffin Canyon, kde se dostanete na hřbitov bez viditelné cesty dál. Do jedné z hrobek (na předních vrátkách má znak lebky) se dá ovšem skočit zezadu po rozbití okna. Potom stačí udeřit do sošky vevnitř a můžete úroveň dokončit.

Ghastly Gus

Po dokončení poslední úrovně se automaticky spustí padací most a cesta do věže je volná. Ještě před nadcházejícím soubojem si ovšem pro jistotu uložte hru. Mohli byste přijít o několik cenných životů.

Guse můžete zranit jediným způsobem. Ve chvíli, kdy jde směrem k vám, použijte úder se saltem a prašťte ho do jedné z jeho obrovských nohou. Po úspěšném zásahu začne s bolestivým výrazem skákat po té druhé, do které ho musíte udeřit stejným způsobem. Díky tomu si sedne a vy ho můžete ve výskoku praštit do hlavy. To ho samozřejmě naštve a začne používat střídavě dva speciální útoky. Vyhněte se jim a znovu si počkejte, až vám při chůzi nastaví své nohy. Celý postup budete muset opakovat celkem pětkrát.

Tipy

- Na uložení checkpointu použijte úder se saltem (skok + salto + trojúhelník).

- Po uražení vrcholu náhrobku s dušemi použijte na rozbitou spodní část úder se saltem (za 50 duší získáte minci pro smrťáka).
- Kostlivce s halapartnou ničte bodnutím, protože horizontální úder vám vykryjí.
- Sarkofágy rozbíjejte úderem se saltem.
- Pokud kostlivce úplně nezničíte a on leží na zemi, použijte na něj úder se saltem. Kromě ukončení jeho bídné existence z něj dostanete o něco více mincí než po normálním zabití.

The Great Dank

Stejně jako ve všech ostatních světech musíte i zde nejprve překonat úvodní level, ve kterém máte možnost prohlédnout si nové prostředí. Tento úvodní level je ovšem pouze lehkým předkrmem.

Po dosažení hlavní úrovně Magic Tree se dejte směrem doprava, kde nejdete kruhový bazén pro ukládání pozice. Jak sami vidíte, tentokrát je hlavní šéf ukryt v koruně stromu. Pokud si chcete nasbírat nějaké mince, tak se projděte po obvodu celé úrovně. Je v ní spousta váčků s penězi a z nemrtvých jich také pár vymlátíte. Ovšem dejte si pozor na tmavou tůňku za obeliskem Quick and the Dead. Pád do ní znamená jistou smrt (na vodu této barvy si dávejte ve zdejších úrovních pozor).

Také se nezapomeňte poohlédnout po stojanu, ve kterém si můžete za 100 mincí koupit brnění. Je schován vedle obelisku 'Dem Bones a jako vždy se koupě brnění vyplatí. Po prošmejdění hlavní úrovně se pusťte do zdejších třech podúrovní, ve kterých si oproti minulému světu mnohem více zaskáčete.

Bokor Labas

Po pokoření všech úrovní a uložení hry vás čeká další souboj s velkým bossem. Vyskočte na chatrně působící dřevěnou lanovku a nechte se vyvézt do koruny stromu, kde vás čeká šílený doktor ovládající umění Voodoo.

Hned na úvod vás zmenší a bude se vás snažit zašlápnout (zmenšení se nelze vyhnout). Utíkejte, seč vám nohy stačí, směrem od něj (se skákáním to jde o něco rychleji). Potom se Bokor Labas roztrojí a vy musíte všechny jeho kopie udeřit (zraní ho vždy zásah do posledního klonu).

Po prvním zranění vám doktor předvede své dva další útoky. Snažte se držet co nejdál od něj. Voodoo panáčků si nevšímejte (pokud nejsou úplně u vás) a vyhýbejte se jeho červeným střelám. Pokud jste dost daleko, nestačí k vám po zmenšení ani doběhnout. Při jeho dalším dělení Voodoo panáčci zmizí a vy musíte opět zasáhnout všechny jeho zmateně pobíhající klony. Doktor vydrží celkem čtyři zásahy.

Tipy

- Zombíkům s piraňami na těle se obloukem vyhýbejte. Pokud je chcete mermomocí zničit, tak na něj použijte házení štítem.
- V bažině si dávejte pozor na místa s bublající vodou. Vyskytují se zde krokodýli a jejich útok je velmi účinný (můžete je zabít vertikálním úderem).
- V tmavé bažině se musíte neustále pohybovat. Pokud se zastavíte, tak přijdete o život.
- V hlavní úrovni vždy vysbírejte všechny mince. Při každé návštěvě se jich tam objeví nezanedbatelné množství.

Graveyard of Ships

A opět přituhuje. Tentokrát se to ovšem týká také okolní teploty, která se dostává hluboko pod bod mrazu. To má pro vás jeden podstatný efekt. Jakýkoliv pád do vody

je smrtelný. A voda je samozřejmě všude kolem. Kromě ledové vody jsou zde ovšem také ledové plochy, na kterých vám to bude nebezpečně klouzat (v případě nouze použijte skoky).

Až se proskákáte do hlavní úrovně, jděte směrem doprava a projděte velkým portálem ke známému kulatému bazénku. Po uložení hry se porozhlédněte kolem, protože tato úroveň není zrovna nejpřehlednější. Hlavně se podívejte na záď vraku lodi, která ukrývá za stěnou obelisk Dead in the Water.

Captain Cadaver

Po dokončení všech úrovní se vysune celá věž ve středu hlavní úrovně a vy můžete vběhnout do tmavé chodby, za kterou se ukrývá zcela klasicky ztvárněný pirát s dřevěnou nohou. Pokud předpokládáte, že právě ta bude jeho slabou stránkou, tak máte pravdu.

V místnosti vidíte tři kruhové otvory zakryté mříží. Vaším úkolem je zasáhnout kapitána tak, aby se při skákání na dřevěné noze dostal na jeden z nich (využijte házení štítem). Dřevěná noha do mříže zapadne a vy ho můžete bezpečně zranit. Přiběhněte k němu, skrčte se a sekněte ho do zaseklé nohy (na jeho poražení potřebujete pět zásahů).

Po prvním zásahu začne kapitán útočit svou pistolí. Je velmi přesná a útěk jedním směrem není nejlepší způsob obrany. Pokuste se stát téměř na místě a pouze naznačovat běh do strany. Kapitán potom bude střílet dost daleko od vás.

Tipy

- Velmi nebezpeční jsou piráti házející bomby. Pokud je chcete bezpečně zabít, musíte k nim přiběhnout, skrčit se a useknout jim nohy. Někdy je ovšem jednodušší použít hod štítem.
- Jednotlivé úrovně jsou plné tajných místností skrytých za viditelně rozbitnými stěnami (jiná barva a hrubý povrch). Rozbijete je jediným úderem meče.

Realm of Spirits

Smrťák vás pošle do opravdového pekla. V předchozím světě jste si museli občas dávat pozor na ledovou vodu. Zde je prázdnota doslova všude kolem a kromě pár tunelů budete neustále poskakovat po plošinkách v otevřeném prostoru a váš smysl pro orientaci dostane pořádně zabrat.

Uspořádání hlavní úrovně je opět velmi nepřehledné a hned dva obelisky se nacházejí na vznášejících se ostrůvcích. Hned ze začátku se snažte dostat co nejvýše a pěkně se porozhlédněte. Samotné herní úrovně budou v tomto světě také nepřehledné a občas budete mít zřejmě problémy s hledáním cesty. Asi nejhorší je v tomto směru úroveň Down the Gullet, ve které musíte aktivovat pohybující se plošinku a potom si ještě otevřít velkou kamennou lebku.

OVLÁDÁNÍ

CO JE CO

Kolečko » Házení štítem (pokud tuto schopnost máte)
Čtverec » Horizontální úder mečem
Křížek » Skákání (druhé zmáčknutí - salto)
Trojúhelník » Svislý úder mečem
L1 » Vyrovnání kamery
R1 » Volná kamera
L2 » Skrčení
R2 » Krytí štítem
Levý analog » Pohyb

Lord Glutterscum

Také u tohoto šéfa byste zřejmě sami přišli na jeho slabé místo. Je jím jeho obrovská zadnice ve chvíli, kdy plive oheň. Stačí vyskočit a ve vzduchu ho do ní seknout. Po zásahu následuje jeho pád provázený tlakovou vlnou, kterou musíte přeskočit. Po prvním seknutí začne útočit, ale stačí běhat po obvodu místnosti a máte vyhráno. Občas prorazí podlahu a vy spadnete o jednou patro níže. Při těchto pádech si musíte dávat pouze pozor na pád do lávy na okraji.

Tipy

- Malá prasátka s kladivem můžete zasáhnout buď zezadu nebo pokud jste skrčení. Nejjistější je ale vyhnout se jim.
- Pokud vás chytne do svých spárů poletující čarodějnice, tak zběsile mačkejte různá tlačítka a modlete se, ať vás nedonese nad propast.
- Na točících se ozubených kolech se snažte stále poskakovat, jinak úplně ztratíte orientaci.

Castle Maximo

V tomto posledním světě bude pro změnu kladen důraz na vaše bojové schopnosti. Problémem by mohli být velcí temní rytíři před neprůchodnou růžovou stěnou. Recept na ně ovšem není zase tak složitý. Stačí použít jeden nebo dva údery se saltem, a rytířova hlava začne poletovat kolem. Vyskočte a zasáhněte ji. Po dvou zásazích padne rytíř mrtev a cesta je volná.

Dalším výrazným rysem tohoto světa je používání klíčů, jejichž hledání vás často zaměstná dosti dlouho. Nikdy ovšem nejsou příliš daleko od zamčených dveří, na jejichž odemknutí je potřebujete.

Po dosažení hlavní úrovně zjistíte, že v tomto světě nemůžete absolvovat úrovně v libovolném pořadí. Další úrovně se totiž zpřístupní až po dokončení úrovně předchozí.

Evil King Achille

U závěrečného bosse nemusíte překvapivě hledat žádnou slabinu. Ideální je dostat se k němu ve chvíli, kdy na vás střílí své ohnivé koule. Po zásahu si musíte dávat pozor na bomby, které na vás bude střílet hlava poletující kolem úrovně. V této fázi kolem sebe vytvoří Achille neproniknutelnou stěnu se několika střídajícími se znaky. Pokud je na stěně zelená hvězda, tak můžete stěnu zničit bodnutím (pokud ho máte) a v klidu na něj zaútočte.

Po několika zásazích se vysune z podlahy několik antén, které musíte co nejrychleji zničit. Pokud nejste dostatečně rychlí, tak si pomocí nich Achille doplní své zdraví na původní úroveň.

Sophia

Nakonec vás čeká ještě velmi jednoduchý souboj s duchem. Bude sice probíhat ve tmě, ale stačí skákat a ve skoku švihat kolem sebe mečem. Pokud nebudete mít smůlu, tak se vám podaří ducha velmi rychle zabít (hlavně nepřestávejte skákat).

Jakub Holý

PS1 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 1000 tipů a cheatů pro PlayStation!

0 - 9

007 RACING
Cheat mód
Po dohrátí některé z misí zadejte jako svoje jméno MMMQRRQ.

40 WINKS
Všechny klíče od snů
V domě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte ○, L1, L2, L1, L2.
Všechna mrknutí
V domě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte ←, ↓, →, →, →.
Maximum ozubených kol
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte ↓, L2, L1, ↑, L2.
Doplnění života
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte L1, ↑, →, L2, ↑.
Doplnění měsíčků
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte ↑, L2, ←, L2, ←.
Doplnění Zzz
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte →, L1, ↑, L1, L1.
Velké hlavy
Na jakémkoli místě zapauzujte hru, držte R1 a stiskněte L1, ↑, →, L2, ↑. Pusťte R1, znovu jej zmáčkněte a stiskněte L1, ↑, →, L2, ↑.

A

ABE'S EXODUS
Postup do další části
Při hře podržte L1 a namačkejte ○, ○, ⊗, ⊗, □, □.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V hlavním menu podržte L1 a namačkejte ↑, ↓, ←, →, □, ○, △, ○, □, ○, ↑, ↓, ←, →.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte L1 a namačkejte ↓, ↑, ←, →, △, □, ○, △, □, ○, ↓, ↑, ←, →.
Nesmrtelnost
Při hře podržte L1 a namačkejte ○, △, □, ⊗, ↓, ↓, ↓, ○, △, □, ⊗.

ABE'S ODDYSEE
Výběr úrovně
V první obrazovce „OPTION" podržte L1 a namačkejte ↓, →, ←, →, □, ○, □, △, ○, □, →, ←.
Prohlédnutí FMV sekvencí
V první obrazovce „OPTION" podržte L1 a namačkejte ↑, ↓, →, □
Zelené vzdušné miny
Při hře podržte L1 a namačkejte ↑, ←, →, □, ○, ⊗. Abe teď bude při prdění vypouštět miny.
Rozřešení hlasových hádanek
Při hře podržte L1 a namačkejte △, ↑, ○, ←, ⊗, ↓, □, →. Pro překonání hlasových hádanek použijte libovolný zvuk.

ACTION MAN: OPERATION EXTREME
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, L1
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, L2

ACTUA SOCCER 2
Následující kódy zadávejte v titulní obrazovce

NOVÉ!

Tento měsíc žádné nové cheaty! A protože v posledních měsících nových cheatů nepřibývá a váš zájem o PS1 klesá, od příště databázi PSone výrazně omezíme (uděláme jen výběr nejzajímavějších kódů) a značně rozšíříme databázi PS2.

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jisti, že vlastníte PAL verzi, a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

Tým Gremlin 11- ←, →, □, ○, ↑, ↓, □, ○
Neviditelní hráči- □, ○, ↓, ○, ↑, →, □, ←
Velcí hráči- ↑, ↓, ↓, →, □, □, ○, ○
Malí hráči- ○, ↓, ↓, □, ↑, ↑, ←, →
Hraní s plážovým míčem- ←, →, ←, ↑, ←, →, □, □
Chlupatý míč- ←, ←, □, →, →, ○, ↑, ↓
Hraní bez reflektorů- ←, ←, ←, ○, →, →, →, □
Černobílý mód- ↑, ↓, ↑, □, ○, ↑, ↓, ↑

ADIDAS POWER SOCCER '98
Cheat mód
V hlavní startovací obrazovce podržte L1 + L2 + R1 + R2, aby se vám zpřístupnila obrazovka cheatů. Pak zadávejte následující cheaty.
Velké hlavy
□, ○, ○, ⊗, △, ⊗, □, ○
Skryté týmy
⊗, △, ⊗, □, ○, □, ⊗, △
Titulky
Bonusový stadion
□, ○, □, △, △, ○, ⊗, ⊗
Vyhrání zápasu
⊗, △, △, ○, ⊗, □, ○, △

AIR COMBAT
Cheatové menu
Na nahrávací obrazovce s logem ptáka stiskněte R1 + ○. Podle černé obrazovky s logem a CD na pozadí poznáte úspěšné zadání. Po zadání se v levém dolním rohu objeví NAMCO.
999,999,000 kreditů
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↓, ○, △, △, △, ○, △, ○, △, ○ + △, pak stiskněte ○ + △ a drže. Začněte hru a vstupte do obrazovky výběru letadla, počet kreditů lze nyní nastavit na maximum.
Změna barvy letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →, pak stiskněte R1 a drže.
Změna barvy doprovodného letadla
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD 10 krát zmáčkněte L2 + R1.
Tajná minihra
Zapněte cheat mód a na obrazovce s CD zadejte ↑, ←, ↓, →. Začněte hru a pak se vraťte do titulní obrazovky. Mini hra poběží asi 6 sekund, než se hlavní hra nahraje.

AKUJI THE HEARTLESS
Ladící mód
Zapauzujte hru, držte R2 + R1 a namačkejte ←, ↑, ↑, △, →, □, ←, △, ↑, ↓, →, →.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte R2 + R1 a namačkejte →, →, ←, △, ⊗, ↑, ○, ←.
Neomezeně spirit spellů po jejich získání
Zapauzujte hru, držte R2 + R1 a namačkejte ←, △, ←, ←, ○, ←, △, →, ○, ↑, ↑, ↓.

ALIEN TRILOGY
Volba úrovně
Zadejte GOLVLXX, kde XX označuje úroveň, jako heslo. Po nápisu „Accept" a „Cheat Activated" spusťte novou hru ve vámi zvolené úrovni. Pozn. skok do úrovně 34 ukáže konečnou sekvenci hry.
Všechny cheaty
Zadejte 1GOTP1NKBC1DBOOTSON jako heslo. Volby pro všechny zbraně s nekonečnou municí, nesmrtelnost a výběr kola jsou přístupné.
Silnější brokovnice
Zapauzujte hru a namačkejte △, ○, ○, □.

ALIEN RESSURECTION
Cheat mód
V hlavním menu stiskněte ○, ←, →, ○, ↑, L2.
V options nyní najdete cheatové menu.
Research mód
V hlavním menu stiskněte □, ↑, ↓, ○, ←, L1. Nyní najdete v hlavním menu 'Research mode'.

APOCALYPSE
Při zadávání kódů zapauzujte hru a držte L1
Výběr úrovně- △, ↑, ⊗, ↓
Nesmrtelnost- ↓, ↑, ←, ←, △, ↑, →, ↓
Plné zdraví- □, ⊗, △, ○
Všechny zbraně- □, ○, ↑, ↓, ⊗, □
Neomezeně životů- △, ○, ⊗, □
Ladící mód- ↓, ↓, △

ANNA KOURNIKOVA'S SMASH COURT TENNIS
V obrazovce „Press Start" namačkejte ↑ 4X, ↓ 4X, ← 4X, → 4X na ovladači v portu 2 a můžete si prohlédnout všechny konečné sekvence.

ARMOURED CORE
Pohled první osoby
Stiskněte L3 + △ + □ a hra se zapauzuje. Znovu stiskněte L3 a pokračujete ve hře s novým pohledem kamery.
Nehybná kamera
Stiskněte L3 + ○ + ⊗ a hra se zapauzuje. Znovu stiskněte L3 a kamera zůstane na současné pozici.
Návrat k původní kameře
Zapauzujte a odpauzujte hru.

ASTERIX
Cheatové menu
V obrazovce výběru jazyka podržte a stiskněte ↑, →, ↓, ←, ←, ↓, →, ↑. Nápis „Cheat Mode Active" vám potvrdí správné zadání cheatu a po započetí nové hry získáte přístup do cheatového menu.

B

BATTLETANX: GLOBAL ASSAULT
Uvedené kódy zadávejte jako hesla
Výběr úrovně- BCKDR
Všechny tanky- THRTN
Všechny zbraně- SRTHMB
Nekonečná munice- BLTFD
Brandon gang- SMSLGNG
Cassandra gang- NSTYGRL

BLACK DAWN
Mód pro dva hráče
V hlavní obrazovce stiskněte R1+R2 současně na ovladači 1 i 2. (Tón oznámí správné zadání a objeví se volba dvou hráčů). Skryté FMV sekvence
Dokončete hru na obtížnosti „Rockin"
Kódy misí
Urban Shield - 1018
Black Out - 1006
Ice Storm - 1213
Desert Fury - 0203
Tiger Trap - 0917
Crack Down - 0354
Cheatový mód
Před zadáváním následujících kódů zapauzujte hru a namačkejte R1, R2, R1, R2.
Rotační kulomet- R1 x3.
Vypnutí kolizí- □ x4.
Nesmrtelnost- △ x3, □.
Štíty a palivo na maximu- △ x3, ○.
Maximum zbraní- L1, L2, L1, L2.
Dokončená mise- △ x3, ↓ x3.
Odstranění menu pauzy- ↓, L1, L2.
Zavolání doprovodu- □ x3, ○.
Upgrade současné zbraně- L1 x2, L2 x2.
Výběr úrovně
V hlavním menu podržte ←+ L2 a stiskněte R1.

BLADE
Všechny předměty
V hlavním menu stiskněte →, ←, ↑, ↓, L1, L2, R1, R2, ve hře stiskněte L3 a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezená munice
V hlavním menu stiskněte ↓, →, ↑, ←, L1, L2, R2, R1, ve hře stiskněte L3 a v cheatovém menu cheat aktivujte.
Neomezené životy
V hlavním menu stiskněte ←, ←, ←, →, L2, L1, R2, R1 ve hře stiskněte L3 a v cheatovém menu cheat aktivujte.

BLOODY ROAR
Velké hlavy
Označte bojovníka. Pak podržte L1 a stiskněte ⊗.
Velké hlavy a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte L1 a stiskněte ○.
Malý bojovníci
Označte bojovníka. Pak podržte L2 a stiskněte ⊗.
Malý bojovníci a speciální kostýmy
Označte bojovníka. Pak podržte L2 a stiskněte ○.
Velké ruce
Podržte L1 + L2 vyberte bojovníka.

BUGS BUNNY: LOST IN TIME
Pro aktivaci cheatů podržte R2 + L1 v obrazovce výběru úrovně nebo období.
Výběr úrovně- ⊗, □, R2, L1, ○, ⊗, □, □, □
Všechny dovednosti- ⊗, □, L2, L1, ○, ⊗, □, ○, □
Získání klíče- ⊗, □, R2, L1, ○, ⊗, ○, □, □
Plné zdraví- ⊗, □, L2, L1, ○, ⊗, □, ○, ○
Smrt- ⊗, □, R2, L2, L1, ○, ⊗, ○, ○, ○
Maximum mrkví- ⊗, □, L2, L2, ○, ⊗, □, □, ○
Prohlédnutí kompletní konečné sekvence- ⊗, □, L2, L1, ○, ⊗, ○, □, ○
Prohlédnutí nekompletní konečné sekvence- ⊗, □, L2, L1, ○, ⊗, ○,

C

C&C: RETALIATION
Cheatový režim
Klikněte na menu týmů tlačítkem Cancel (obvykle ○) a pak pomocí kurzoru vyberte na nástrojovém pruhu uvedené znaky tak, že na každý z nich kliknete tlačítkem pro Cancel.
Nepřemožitelnost
□ ⊗ ○ ⊗ △ △
Celá mapa
△ △ ⊗ ○ △ □
Parabomba
⊗ ⊗ ⊗ ○ △ □
Časový posun
□ ○ △ ⊗ ○ ○
Peníze pro lidi
□ ⊗ □ ⊗ □ ○
Peníze
⊗ ⊗ □ ○ ○ ○
Okamžité vítězství
Okamžitá porážka
Jaderný útok
Pojmenovávání civilistů
□ □ ○ ○ △ △
Mravenčí mise
Dokončete jednou hru. Pak přepněte obtížnost úrovně na Hard, zvolte Campaigns a vydejte se do Anglie. Dostanete se tak k „mravenčím" misím.

CARDINAL SYN
Následující kódy musíte napsat na titulní obrazovku, na které je uvedena hláška: Press Start
Všechny postavy- ↑, ↓, ↓, ↑, ←, △, →, □, ↓, ○, L1, L2
Kron- ↑, ↓, ↑, ↓, △, ←, →, ←, →, ○, L1, L2
Trhání- ←, ←, ○, →, →, □
Nekonečné kouzel- →, →, ○, ←, ←, L1, R2, L2, L1
Závěrečná sekvence- ↑, □, △, ○, □, △, ○, ↓, ○, △, □, ○, △, □
Resetovat závěrečnou sekvenci- ↓, ○, △, □, ○, △, □, ↑, □, △, ○, □, △, ○

CASTLEVANIA CHRONICLES
Speciální menu
V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ○, ⊗ a odemkne se vám položka „Extra Option"

CHAMPIONSHIP SURFER
Ledový serfař na arktické pláži
V hlavním menu stiskněte L2, L1, L2, L1, L2.

CIVILIZATION II
29874 KUSŮ ZLATA
Přejmenujte své město na „_CasH" a při psaní H, nezapomeňte podržet tlačítko L1.

COLIN MCRAE RALLY
Abyste získali danou výsadu, napište tato hesla do kolonky název.
Zpřístupnění všech aut- SHOEBOXES
Přístup ke všem tratím- OPENROADS
Turbo zrychlení- BUTTONBASH
Dvojnásobná síla- MOREOOMPH(R1)
Režim zdivočných vozíků- FORKLLIFT
Režim 60fps- SILKYSMOOTH
Snížená gravitace- MOONWALK
MicroMachines- DIDDYCARS
Obrácené tratí- SKCART
Zrcadlové tratí- WHITEBUNNY
Noc- NIGHTRIDER
Vznášející se auta- HOVERCRAFT
Vlnivá auta- MAGFLOAT
Chromovaná auta- TINFOILED
Všechny tratě v mlze- PEASOUPER
Všechny tratě v noci- NIGHTRIDER
4 kolové řízení - TROLLEY
Řízení zadními koly- FORKLIFT
Jiné přehrávací kamery- DIRECTORCUT
Vypnutí kolizí- GHOSTRIDER

COLIN MCRAE RALLY 2.0
Všechny tratě
Zadejte „HELLOCLEVELAND" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Všechna auta
Zadejte „ONECAREFULOWNER" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Lancer Road
Zadejte „OFFROAD" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Sierra Cosworth
Zadejte „JIMMYSCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Ford Puma
Zadejte „COOLESTCAR" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Mini Cooper
Zadejte „JOBINITALY" v obrazovce „Create New Driver Profile"
Střílení fireballů
Zadejte „GREATBALLSOF" v obrazovce cheatů. V Arcade módu teď můžete střílet firebally.
Kola ala Monster Truck
Zadejte „EASYROLLER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Nízká gravitace
Zadejte „MOONLANDER" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Agresivní soupeři
Zadejte „NEURALNIGHTMARE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Turbo mód
Zadejte „ROCKETFUEL" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single Stage módu.
Rychlejší hra
Zadejte „PRUNEJUICE" v obrazovce cheatů. Cheat je funkční pouze v Time Trial a Single.
Zrcadlové tratě
Zadejte „RORRIMSKCART" v obrazovce cheatů
Kočičí silueta
Zadejte „HELLO RAZU AND FLEA" v obrazovce cheatů.

COOLBOARDERS 4
Níže uvedené cheaty je třeba vkládat jako jméno vašeho závodníka.
Všechny sjezdy k dispozici- ICHEAT.
Všechny speciální disciplíny- IMSPECIAL.
Tajná sjezdovka- NEWHILL.
Hra za medvěda- Překonejte všechny re-

kordy ve Francii a vyhrajte speciální disciplíny pro zpřístupnění medvěda.
Hra za sněhuláka- Překonejte všechny rekordy v Japonsku, vyhrajte speciální disciplíny a dostanete Sněhuláka.
Tajná postava- Dohrajte turnaj Colorado s Jimem Hallope.

CRASH BANDICOOT 3: WARPED

Demo Spyro The Dragon
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □.
THE RELIC WARP
Po získání prvních pěti relikvií se v oblasti Warp (nedaleko obrazovky nahrávání) objeví plošina. Za každý 5 získaných relikvií se zde zpřístupní další úroveň.
Skrytá úroveň Hot Coco
V úrovni 14 vražte do značky UFO na levé části silnice. Budete přesunut do úrovně 31.
Skrytá úroveň Eggipus Rex
V úrovni Dynomite na cestě ke žlutému drahokamu nechte druhého Pterodactyla aby vás unesl.
Uka Uka
Současně stiskněte △ + ○ + ✕ + □.

CRASH TEAM RACING

Neomezeně masek
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ←, △, →, ←, ○, →, ↓, ↓. Úspěšné zadání kódu vám potvrdí zvukový signál.
Neviditelnost
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →.
Komodo Joe
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, ○, ←, ←, △, →, ↓.
N. Trophy
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, ←, →, ↑, ↓, →,→.
Papu Papu
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ←, △, →, ↓, →,
Penta Penguin
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ↓, →, △, ↓, ←, △, ↑.
Pinstripe
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte ←, →, △, ↓, →, ↓.
Ripper Roo
V hlavním menu podržte L1 + R1. Potom namačkejte →, ○, ○, ↓, ↑, ↓, →.
Demo Spyro2
Skočte do hlavního menu a podržte L1 + R1. Namačkejte ↓, ○, △, →.

CRASH BASH

Demo Spyra 3
V titulní obrazovce stiskněte L1, R1, □ a START

CROC: LEGEND OF THE GOBBOS

Výběr úrovně
Zadejte jako heslo ↑, ←, ↓, ←, →, ←, ↓, ↑, ←, →, →, ↓, →, →, ↑.
Super kód
Zadejte jako heslo ←, ←, ←, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, →, ↓, ←, ↑, →.

CROC 2

Cheatové menu
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte △, ←, ←, →, □, ↑, ↑, ←, ○, to pak vyvoláte ve hře současným stisknutím L2 a R2.
Neomezeně krystalů
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte □,□, ○, ↓, ←, →, ←,→. Poté během hry podržte a stiskněte □ a měli byste do vašeho inventáře dostat sto krystalů.
Neomezeně životů
V úvodní obrazovce podržte L1 a namačkejte
○, ↓, ←, ↑, →, △, ↓.

COURIER CRISIS

Free mód
Jako heslo zadejte HANOILBKJO.
Hesla do úrovní
1 - eflcifcgkj 2 - iflcifccki
3 - mflcifcokj 4 - aflcifckkj
5 - fhclfigcjl 6 - flclficcil
7 - fpclfiocjl 8 - fdclfikcjl
9 - kflcifcgii 10 - oflcifccii
11 - cflcifcoij 12 - gflcifckij
13 - ffclfigccj 14 - fjclficcij
15 - fnclfiocjj

Hraní za Zaskara
Jako heslo zadejte FDFKFKHCJK
Hraní za Pantera
Jako heslo zadejte KFKFKFOEKJ
Hraní za Gorilu
Jako heslo zadejte SAVAGEAPES
Hraní za Aliena
Jako heslo zadejte XFIFTYONEX
Hraní s STS-1 (kolo)
Jako heslo zadejte IFKFKFKGKJ

D

DANGER GIRL

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte L1, R2, L1, R1, ○, □, L1 + L2 + R1 + R2. Cheatové menu objevíte při zapauzované hře. Další cheaty lze získat najitím různých ikon.

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX

Hraní za Slim Jima
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte
↓, ↓, ←, →, ↑, ↑, ○.
Všechna kola
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte
↑, ←, ↑, ↓, ↑, →, ←, →, ○.
Všechny styly a úrovně
Vstupte v „Quest" módu do obrazovky pro výběr jezdce a stiskněte
←, ↑, →, ↓, ←, ↓, →, ↑, ←, ○.

EXTRA TIP
Pokud jste u nuly s časem, rychle použijte nějaký slide nebo grind a můžete takto získat neustálým navazováním pár minut a statisíce navíc.

DAVID BECKHAM SOCCER

Zadávejte v některém z menu
Odemčení stadionů
L1, R1, R2, L2, L1, R1, R2, L2
Zpřístupnění editoru hráčů
L1, L1, R1, R1, R2, R2, L2, L2
Prohlédnutí vítězné pohárové sekvence
L1, R1, R1, R2, R2, R2, L2, L2
Výběr audio-stopy
R1, L1, R1, L1, R2, R1, L2, L1

DEATHTRAP DUNGEON

Nesmrtelnost
V obrazovce voleb stiskněte ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ←, →, ↑

Výběr úrovně
Vyjměte pam. karty a v hlavním menu stiskněte L1, R1, △, △, □

DEMOLITION RACER

Cheat mód
V hlavním menu namačkejte
✕, ✕, □, □, △, △, ○, ○.

DESTRUCTION DERBY RAW

Nezničitelnost
Jako kód zadejte „INVINCIBILITY"
Policejní auto
Jako kód zadejte „MINIBUS"
SUV
Jako kód zadejte „SEDAN"

DIE HARD TRILOGY

Všechny cheaty je třeba zadávat při stisknutém R2 během zapauzované hry.

DIE HARD

Nesmrtelnost- →, ↑, ↓, □
50 granátů a pět střel- →, □, ↓, ○
Tloušťíci- →, □, □, ↓
Zastřelení nepřátelé se vznášejí do nebe- ↓, □, △, ↓
Obrácení celého ovládání- →, □, △, →
Kostlivci- 10 x △, 4 x →
Groteska- ↓, ○, ○, ↓, △, ↓
Neomezená brokovnice- →, ↑, ↓, ↓, □, →
Neomezená munice- →, ↑, ↓, ↓, □, →

DIE HARDER

Editor map- →, ↑, ↓, □
Z editoru map můžete vybírat levely vyvoláním obrazovky Menu (□) a použitím funkce Load pro volbu levelu, do kterého chcete jít.
Kostlivci- ↓, □, △, ↓
Totální destrukce (99 raket, 99 granátů)- →, □, ←, ○, △, ↓
Nesmrtelnost- ↓, △, →, □
Tloušťíci- ←, △, →, ↓

DIE HARD WITH A VENGEANCE

Nekonečné životy- ←, ○, ↑, ↓, □, →
999 x turbo- ○, ○, □, □, ↓, ↓, ✕, ✕
Velká auta- ←, △, →, ↓
Létající hlavy- ○, ↓, ↓, △, ✕, □
Zvláštní pohled (stíhací kamera)- ↓, ○, ↓, ○
Zpomalení- ←, ↑, ←, ←, □, ↓
UFO mód- →, □, △, ↓, ✕, ✕, ✕

DIE HARD TRILOGY 2: VIVA LAS VEGAS

Výběr levelu
V hlavním menu namačkejte
L1, L1, ○, ○, □, □.
Pro aktivaci následujících cheatů je nutné nejprve zapauzovat hru a namačkat cheat podle toho, v jakém módu se zrovna nacházíte. Po přechodu do jiného levelu je potřeba zadat cheat znovu.
Mód třetí osoby
Všechny zbraně - □, □, ○, ○, L1, L1
Nesmrtelnost - △, △, □, □, L1, L2
Nekonečně munice -
L1, L1, R1, R1, ○, ○

Mód první osoby
Všechny zbraně - □, □, ○, ○, L1, L1
Nesmrtelnost - △, △, ○, ○, L1, L2
Nekonečně munice -
L1, L1, R1, R1, △, ○

Mód ježdění
Nesmrtelnost -
△, △, ○, ○, L1, L2
Nekonečné nitro -
L1, L1, R1, R1, ○, ○
Nekonečný čas-
L1, R1, R1, □, □, R1, R1, L1

DINO CRISIS

Speciální obleky
Dohrajte hru poprvé a dostanete obleky Army a Battle. Dohrajte hru podruhé a dostanete Ancient kostým.
Granátomet s nekonečnou municí
Dohrajte hru do konce třikrát a prohlédněte si všechny tři konečná videa. Na začátku čtvrté hry najdete granátomet s nekonečnou municí v inventáři.
Minihra Operation: WipeOut
Dokončete hru na libovolné obtížnosti do pěti hodin.

DINOSAUR

Výběr úrovně
Před spuštěním hry vyjměte všechny paměťové karty a v hlavním menu podržte L1 + L2 + R1 + R2, poté stiskněte ○, ↑, ✕. Na obrazovce s nápisem „Memory card not found" pusťte ostatní tlačítka a stiskněte □, ↓, ←, →, □. Nápis „Oh Yeah" vám potvrdí správné zadání kódu.

DRIVER

Uvedené cheaty zadávejte v hlavní obrazovce a poté je zaktivujte v obrazovce „Cheats".
Nezranitelnost- L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1
Hra bez poldů- L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R1, R1, L1, L1, R2
Řízení zadními koly- R1, R1, R1, R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1
Hra naruby- R2, R2, R1, L2, L1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, R2, L1
Mini autíčka- R1, R2, R1, R2, L1, L2, R1, R2, L1, R1, L2, L2, L2
Zvýšený podvozek- R2, L2, R1, R2, L2, L1, R2, R2, L2, L2, L1, R2, R1

DUCATI WORLD RACING CHALLENGE

Všechny tratě
Jako jméno zadejte ITSALLOVER
Fogartyho motorka
Jako jméno zadejte THEDOGSNADS
Toddova motorka
Jako jméno zadejte TODDMCARTOR
Všechny licence
Jako jméno zadejte BADDRIVER
1,000,000
Jako jméno zadejte GREEDYGIT
Foto programátorského týmu
Jako jméno zadejte TEAM

DUKE NUKEM: TIME TO KILL

Výběr úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↓(9), ↑. Ukončete hru a v hlavním menu si na posledním řádku můžete vybrat úroveň.

Dokončení hry
Při hře podržte L2 + R2 a namačkejte □, △, ○, ○, START.

Následující cheaty se vpisují během pauzy při hře.
Nekonečná munice:
←, →, ←, →, SELECT, ←, →, ←, →, SELECT
Všechny zbraně:
L1, R1, ↑, L1, R1, ↓, R1, →, R2, ←
Všechny předměty:
R1 5x, L2 5x
Všechny klíče:
↑, →, ↑, ←, ↓, ↑, →, ←, →, ↓
Neviditelný Duke:
L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1, L1, R1
Dvojnásobný damage:
L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2, L2, R2
Dočasná nezranitelnost:
R1, L2, L1, L2, R1, L1, R1, L2, L1, L2
Nesmrtelnost:
L2, R1, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, SELECT, SELECT.
Neomezeně napojení:
←, →, ↑, ←, →, ↓, ←, →, L1, R1
Duke s velkou hlavou: R1 9x, ↑
Duke s malou hlavou: R1 9x, ↓
Protivníci s velkou hlavou: R1 9x, ←
Protivníci s malou hlavou: R1 9x, →
Úvodní video: SELECT, ↑ 9x, SELECT, L1
Vítězná sekvence: SELECT, ↑ 9x, SELECT, L2
Tajná sekvence: SELECT, ↑ 9x, SELECT, R2
Závěrečné titulky: SELECT, ↑ 9x, SELECT, R1

DUKE NUKEM: LAND OF THE BABES

Výběr úrovně
V obrazovce cheatů stiskněte
○, ✕, □, □, ✕, □, ○.

Nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte
L1, □, ○, ○, □, L1, L2.

Všechny zbraně
V obrazovce cheatů stiskněte
R2, ✕, L1, □, R1, ○, L2.
Neomezená munice
V obrazovce cheatů stiskněte
L2, ○, R2, □, ○, L2, R1.

Dvojnásobný damage
V obrazovce cheatů stiskněte
□, □, □, ○, ○, ○, ✕.

Dočasná nesmrtelnost
V obrazovce cheatů stiskněte
L1 6x, R2.

Neviditelnost
V obrazovce cheatů stiskněte
□, ✕, ○, □, ✕, ○, □.

Plné ego
V obrazovce cheatů stiskněte
R1, R1, ○, ○, L1, L1, R2.

Doplnění pancíře
V obrazovce cheatů stiskněte
L1, L1, R1, R1, ✕, ✕, ○, ○.

Pohled první osoby
V obrazovce cheatů stiskněte
L2, R1, L1, R2, ○, ✕, □.

Duke s velkou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte
□, □, ✕, ○, ○, ✕, □.

Duke s malou hlavou
V obrazovce cheatů stiskněte
□, ✕, ○, ○, ✕, □, □.

Nepřátelé s velkými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte
✕, ✕, R1, ✕, L1, ✕.

Nepřátelé s malými hlavami
V obrazovce cheatů stiskněte
✕, L1, ✕, R1, ✕, ✕.

Wacky FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte
L1, L2, R1, R2, ○, ○, □, □

Outtake FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte
L1, L2, R1, R2, □, □, ○, ○

Závěrečná FMV sekvence
V obrazovce cheatů stiskněte
○, R2, L1, □, L2, ✕, R2.

Odemknutí všech cheatů
V obrazovce cheatů stiskněte L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2, R1, ○ 4x, ✕ 4x, □ 4x, SELECT 4x.

E

EAGLE ONE: HARRIER ATTACK

Výběr úrovně
V obrazovce voleb namačkejte R1, L1, R2, L2, START.
Nesmrtelnost
V obrazovce voleb namačkejte R1, L1, R2, L2, L1.
Neomezená munice
V obrazovce voleb namačkejte
R1, L1, R2, L2, R1.

EHRGEIZ

Nekonečný mód
Stiskněte ←1 + START a stiskněte „Press Start".
Alternativní oblečky
Během výběru bojovníka v „Arcade" módu podržte tlačítko ↑.
Hra za Kouji Masuda- Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za libovolného mužského bojovníka.
Hra za Clair Andrews - Úspěšně dokončete „Arcade" mód za libovolnou ženskou postavu.
Hra za Yuffie Kisaragi - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Clouda.
Hra za Vincenta Valentina - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry za Tifu.
Hra za Djanga - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím osmi základních ne - Final Fantasy 7 postav.
Hra za Zacka - Úspěšně dokončete „Arcade" mód hry použitím všech postav z Final Fantasy 7.
Cloudův třetí obleček - Úspěšně dokončete hru za Yuffie. Označte si Clouda v menu postaviček a podržte ↓ a stiskněte ✕.
Tifin třetí obleček - Úspěšně dokončete hru za Vincenta. Poté během výběru Tify podržte tlačítko ↓.

EVERYBODY'S GOLF 2

Zpřístupnění všeho
Zadejte jako svoje jméno 2GE.

F

FIFA 2000

Tlustí hráči
Pauzněte hru a stiskněte
✕, ○, ○, ○, ↓, ↑, ↑, ←, R1.
Neviditelné stěny
Pauzněte hru, podržte L2 a stiskněte
□, ✕, ✕, ✕, ↑, ○.

FEAR EFFECT

Uvedené cheaty se zadávají v obrazovce „Credits" (v „Options").
Maximum munice
L1,△,↑,↓,○,○,△,□,←,△.

Nesmrtelnost
L1,△,↑,↓,○,○,△,□,→,□.

Všechny zbraně
L1,△,↑,↓,○,○,△, □, ↑, ○.

Smrt jednou ranou
(pouze pro nůž, obušek a boxer)-
L1, △, ↑, ↓, ○, ○, △, □, ↓, L1.

Rychlejší střelba
L1, △, ↑, ↓, ○, ○, ↑, ↑, ↑, ↓.

Okamžité vyřešení logických hádanek
L1, △,↑, ↓, ○, ○, ↓, ↓, ↓, ↑.

Mód pro šílence
↓, ↓, ↓, △, ↓, ↓, ↓, □, ←, →.

FEAR EFFECT 2:RETRO HELIX

Galerie
1. CD - v hlavním menu stiskněte
←, →, ↑, ↓, ↓, ○.
V položce „Option" vyberte „Extra" a zde „Art Gallery".
2. CD - ↑, ↑, R1, R1, R1, □
3. CD - L1, R2, L1, R2, L1, □
4. CD - ○, ○, □, L2, □

Cheat mód
Dokončete hru více jak jednou a začněte novou hru. Po úvodní sekvenci, hned jak budete moci Hanu poprvé ovládat, uvidíte po vaší levé ruce malý ovládací panel. Dejte „Use" a pak stiskněte . Nyní můžete zadat následující cheaty:

Všechny zbraně	11692
Neomezená munice	61166
Velké hlavy	10397

FIGHTING FORCE

Cheat menu
V hlavním menu podržte ← + □ + L1 + R2, dokud se neobjeví nápis „Cheat Mode". Najeďte do options a můžete si vybrat úroveň, ve které chcete začít, popřípadě zapnout nesmrtelnost.
Doplnění energie

Zapauzujte hru a stiskněte
→, ⓡ, Ⓐ, ⓡ, Ⓐ, ⊗

FIGHTING FORCE 2
Cheat menu
V obrazovce s nápisem „Press Start" podržte L1 + L2 + R1 + Ⓐ + ⊗ + ←. Vyberte „Start Game" a vyberte si úroveň, kde chcete začínat. Zároveň budete nesmrtelní s neomezenou municí.

FINAL DOOM (DOOM)
Cheaty zadávejte v zapauzované hře

Nesmrtelnost
↓, ⓡ, Ⓑ, ⓡ, ↓, ⓡ, ←, ◎
Všechny zbraně s municí a klíče
⊗, ⓡ, ⓡ, ↑, ↓, ⓡ, ←, →
Plná mapa
Ⓐ, Ⓐ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ
Zobrazení monster na mapě
Ⓐ, Ⓐ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ◎
Procházení zdmi
⓪, ⓡ, ⓡ, ⓡ, ←, Ⓐ, ⊗, →

FROGGER 2: SWAMPY'S REVENGE
Výběr úrovně
Zapauzujte hru, držte Ⓡ a stiskněte
↑, ↓, ←, →, →, →, ↓, ←.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, držte Ⓡ a stiskněte
→, ←, ↑, ↑, ↑, →, ←, ←.

Odemknutí všech charakterů
Zapauzujte hru, držte Ⓡ a stiskněte
←, →, ←, ←, ←, ↑, ←, ←.

Odemknutí všech extra věcí a bonusových úrovní
Zapauzujte hru, držte Ⓡ a stiskněte
→, ↑, ↑, ↓, →, ↓, →.

Nekonečno životů
Zapauzujte hru, držte Ⓡ a stiskněte
↓, ↓, ↑, ↓, →, ↓, ↑, ↑.

Dočasná nesmrtelnost
Zapauzujte hru, držte Ⓡ a stiskněte
←, ←, ↑, ←, ↓, →, →, →.

G

G-DARIUS
Nekonečně napojení
Poté, co se 100x napojíte, změní se v Options „Credit" na „Free Play"

Prohlédnutí FMV sekvencí
V Options najeďte na „Movies" a stiskněte ↓, ↑, ↓, ↑. Podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte START

G-POLICE: WEAPONS OF JUSTICE
Zadejte níže uvedené kódy pro přístup do všech úrovní hry. Pokud jste opsali heslo správně, mělo by se číslo úrovně objevit v pravém dolním rohu obrazovky.
Úroveň 1 - P, O, L, I, C, E.
Úroveň 2 - O, C, T, O, P, I.
Úroveň 3 - B, R, A, I, N, S.
Úroveň 4 - F, I, N, G, E, R.
Úroveň 5 - B, A, N, A, N, A.
Úroveň 6 - J, U, N, G, L, E.
Úroveň 7 - V, O, O, D, O, O.
Úroveň 8 - S, Q, U, E, A, K.
Úroveň 9 - D, U, N, D, E, E.
Úroveň 10 - T, E, A, P, O, T.
Úroveň 11 - B, U, T, T, E, R.
Úroveň 12 - I, N, D, I, G, O.
Úroveň 13 - S, T, R, O, U, D.
Úroveň 14 - E, L, I, X, I, R.
Úroveň 15 - L, I, Q, U, I, D.
Úroveň 16 - S, T, A, P, L, E.
Úroveň 17 - S, H, I, R, T, S.
Úroveň 18 - A, P, P, L, E, S.
Úroveň 19 - G, A, D, G, E, T.
Úroveň 20 - T, A, N, U, K, I.
Úroveň 21 - S, A, L, A, D, S.
Úroveň 22 - D, U, F, F, C, O.
Úroveň 23 - P, H, O, N, E, S.
Úroveň 24 - A, S, S, E, R, T.
Úroveň 25 - O, X, Y, G, E, N.
Úroveň 26 - J, O, Y, P, A, D.
Úroveň 27 - A, C, T, I, V, E.
Úroveň 28 - M, E, N, A, C, E.
Úroveň 29 - W, I, N, D, O, W.
Úroveň 30 - A, G, E, N, D, A.

GAUNTLET LEGENDS
Postava na úrovni 99
Nové postavě dejte jméno GASAWAY
Výběr úrovně
Nové postavě dejte jméno LOCK UP
Bonusové úrovně
Nové postavě dejte jméno CRAZY
Maximum power-upů
Nové postavě dejte jméno ICE
Aktivace všech kódů
Nové postavě dejte jméno MESSIAH

GEX 3D:
ENTER THE GECKO
Nekonečný život
Pomocí stlačení START a označení volby Quit dejte pauzu. Nyní podržte L2 a zmáčkněte:
↑, ↑, ↓, →, Ⓐ, ↓.
Uslyšíte zazvonění, které potvrdí, že cheat funguje.

Blouznící Gex
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte:
↓, →, ↑, ↓, →, ←, →, ↓, ↓

Nesmrtelnost
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: ←, →, Ⓐ, ↓, →, ←

Výběr úrovně
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: ←, ←, →, ←, Ⓐ, ↓, →. Vraťte se do hry a zmáčkněte START, abyste vyvolali speciální menu.

Časomíra
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: →, Ⓐ, →, ←, Ⓐ, ⊗.

Gexův komentář
Dejte pauzu a označte volbu Quit. Podržte L2 a zmáčkněte: Ⓐ, ←,

GEX 3:
DEEP COVER GECKO
Ladicí mód
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↑, ◎, →, ↑, ←, → ↓.

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↓, ↑, ←, ←, Ⓐ, → ↓.

Gexův komentář
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↓, →, ←, ◎, ↑, → ↓.
Stiskněte START a Gex vám poví svůj dojem.

GRAND THEFT AUTO
Zadejte následující kódy jako své jméno.
GROOVY- Všechny zbraně
WEYHEY- 9 999 990 bodů
BLOWME- Souřadnice
EATTHIS- Maximální stupeň pronásledování
CHUFF- Bez policie
TURF- Všechna města
MADEMAN- Všechna města a zbraně
BSTARD- Všechna města, neomezené zbraně a 99 životů
FECK- Liberty City část 1 a 2
TVTAN- San Andreas část 1 a 2

GRAND THEFT AUTO: LONDON 1969
Kódy zadávejte místo jména
Nekonečné životy:
M, C, V, I, C, A, R.
Všechny zbraně a neomezená munice:
T, O, O, L, E, D, U, P.
Zvýšení skóre na skoro deset milionů:
B, I, G, B, E, N.
Přístup k souřadnicím na mapě:
S, W, E, E, N, E, Y.
Zvýšit úroveň na pět:
O, L, D, B, I, L, L.
Zrušit úroveň:
G, R, A, S, S.
Přístup do úrovně dvě:
M, A, Y, F, A, I, R.
Přístup do úrovně tři:
P, E, N, T, H, O, U, S, E.
Přístup do úrovně čtyři:
R, A, Z, Z, L, E.
Všechny úrovně, všechny zbraně a neomezená munice:
S, O, R, T, E, D.
Všechny úrovně, všechny zbraně, neomezená munice, neomezené životy, souřadnice vaší momentální pozice na mapě, vysoké skóre blížící se deseti milionům a rozšíření úrovní na pět:
H, A, R, O, L, D, H ,A, N, D.

GRAND THEFT AUTO 2
Uvedené kódy zadávejte namísto jména.
ITSALLUP- Přístup do všech úrovní.
NAVARONE- Všechny zbraně.
LIVELONG- Nesmrtelnost.
LOSEFEDS- Hra bez policie.
DESIRES- maximální úroveň pronásledování.
HIGHFIVE- 5x více peněz.
BIGSCORE- 1,000,000 bodů.
MUCHCASH- 500,000 bodů.
NOFRILLS- ladící mód.
WUGGLES- zobrazí vaše souřadnice.

H

HEART OF DARKNESS
Cheatový mód
Při zapnutí PlayStationu držte L1 + L2 + R1 + R2 na druhém ovladači, dokud se neobjeví hlavní menu. V „Load Game" si nyní můžete vybrat libovolnou úroveň nebo se v „Show Cinematics" podívat na všechny FMV sekvence.

HERCULES
Hesla úrovní
The Hero's Gauntlet
Had, Medúza, Mince, Medúza

Centaur's Forest
Kentaur, Obrázek Herkula, Minotaur, Lučištník

The Big Olive
Kentaur, Mince, Had, Obrázek Herkula

Hydra Canyon
Mince, Helma gladiátora, Mince, Voják

Medusa's Lair
Lučištník, Pegasus, Lučištník, Kentaur

Cyclops Attack
Helma gladiátora, Pegasus, Obrázek Herkula, Lučištník

Titan Flight
Voják, Mince, Mince, Hrom

Passageway of Eternal Torment
Medúza, Voják, Kentaur, Pegasus

Vortex of Souls
Voják, Blesk, Voják, Kentaur
End
Pegasus, Voják, Kentaur, Voják

I

INTERNATIONAL TRACK AND FIELD
Bikiny ve volném stylu
Ve hře označte „100m Free Style" a stiskněte
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ◎, ⊗, .

Vesmírná loď
V „Pole Vault" se kvalifikujte skokem 4.5 metrů na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 5.0 metrů a přeskočte ji. Po nastavení latky poletí okolo vesmírná loď.

Tyrannosaurus Rex
V „Shot Put" hoďte vzdálenost složenou ze stejných čísel, např. 11.11 nebo 55.55. Nyní bude Rex vzadu mezi dívky

UFO
V „Javelin" ťukněte jednou na ◎ nebo Ⓡ, abyste se rozeběhli k čáře. Až se objeví ukazatel úhlu, podržte ⊗ na víc jak 60 stupňů. Hned jak se začne úhel zvedat, začněte co nejrychleji nabírat rychlost ◎ nebo Ⓡ. Namačkejte nejvyšší rychlost a hoďte oštěp těsně před čárou. Oštěp musí být hozen maximální silou s úhlem větším 60 stupňů. Potom UFO spadne na stadion s vyčnívajícím oštěpem.

Ptáci
V „Discus" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 55.55 nebo 23.23. Potom nad stadionem poletí hejno ptáků.

Krtek
V „Triple Jump" nebo „Long Jump" skočte vzdálenost se stejnými poslední-mi 3 čísly, např. 13.33 nebo 19.99. Z místa vašeho dopadu vyleze krteček, ale bez kalhotek.

Balonek
V „Hammer Throw" hoďte stejnou vzdálenost v metrech i centimetrech, např. 1.01, 21.21 nebo 35.35.Potom poletí davem diváků balónek.
Hlídkový balon
V „High Jump" se kvalifikujte na první pokus. Na druhý pokus navyšte latku na 40 cm a přeskočte. Při třetím skoku se objeví hlídkový balón.

J

JERSEY DEVIL
99 životů
Při hře stiskněte Ⓐ, ⊗, Ⓐ, Ⓡ, Ⓡ, ◎.

K

KKND: KROSSFIRE
Cheat mód
Při hře stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 a nakonec přimáčkněte START. Zapauzuje se hra a pak vyberte „Display Password" a stiskněte ←.

L

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER
Všechny kódy se aktivují po stisknutí START a podržením L1 nebo L2
Doplnění zdraví
↓, ◎, ↑, ←, ↑, ←.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ⊗, ←, Ⓐ, ↑, ↓.

Zvýšení úrovně zdraví
→, ◎, ↓, ↑, ↓, ↑.

Ublížení Razielovi
←, ◎, ↑, ↑, ↓.

Doplnění magie a „Glyphu"
→, →, ←, Ⓐ, →, ↓.

Zvýšení „Glyphu" na maximální úroveň
Ⓐ, →, ↓, →, ↑, Ⓐ, ←.

Zapnutí „procházení skrze bariéry" schopnosti
↓, ◎, ◎, ←, →, Ⓐ, ↑.

Zapnutí „Soul Reaver" schopnosti
↓, Ⓐ, L2, →, →, ↓, ↓, ←, Ⓐ, ↓, →.

Zapnutí „Wall Crawling" schopnosti
Ⓐ, ↓, R2, →, ↑, ↓.

Zapnutí „Force" schopnosti
←, →, ◎, ←, →, ←.

Zapnutí „plavací" dovednosti
↑, ◎, ↓, →, ◎, ←, ↑.

Zapnutí „Constrict" dovednosti
↓, ↑, →, →, ◎, ↑, ↑, ↓.

Ohnivý Reaver
↓, ↑, →, ↑, ↓, ←, ◎, →, ↓.

Další varianta ohnivého Reavera
Ⓐ, →, ↓, ◎, ↑.

Ariel Reaver (pouze grafický efekt)
⊗, →, ↑, ↑, Ⓐ, ←, ←, →, ↑.

Kain Reaver (pouze grafický
⊗, ◎, →, Ⓐ, ←, ←, →, ↑.

Všechny schopnosti
↑, ↑, ↓, →, →, ←, ◎, →, ←, ↓.

LEMANS 24 HOURS
Všechna auta a tratě
Pojmenujte se jako „TATOO".
1999 Audi prototyp
Pojmenujte se jako „MAYOU".
1999 Toyota
Pojmenujte se jako „PINOU".
1999 BMW
Pojmenujte se jako POHLIN.
Auto Hot Dog na speciální trati
Pojmenujte se jako „HOTDOG".
Auto cheeseburger na speciální trati
Pojmenujte se jako „FROMAGE".
Koláčové auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIE"
Pizza auto na speciální trati
Pojmenujte se jako „PIZZA"
Vesmírná trať
Pojmenujte se jako „NAIMAR"
Bonusová auta
Pojmenujte se jako „MM1" až „MM7".
Plážové buginy
Pojmenujte se jako „BIGGY1" až „BIGGY8"
Speciální úvodní video
Pojmenujte se jako „JACKPOT"

LMA MANAGER 2001
500 milionů L
Jako jméno zadejte FILTHY RICH

Zvýšení hodnocení týmu na 9
Jako jméno zadejte SUPER STARS
Rychlé léčení zranění
Jako jméno zadejte POTIONS

Rychlé stavění stadionů
Jako jméno zadejte NO CONSTRUCTION
Vyhrání každého zápasu
Jako jméno zadejte LUCKY STREAK

LMA MANAGER 2002
L500,000,000 Jako jméno zadejte MONEY TREE
Rychlá výstavba stadionu
Quick stadium building:
Jako jméno zadejte BOB THE BUILDER
Bezplatné přestupy
Jako jméno zadejte HYPNOTISED
Hodnocení hráčů na 90%
Jako jméno zadejte TOP NOTCH
Rychlé uzdravování
Jako jméno zadejte MIRACLE

M

MAT HOFFMAN'S PRO BMX
10x vyšší ohodnocení
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
Ⓡ, ◎

10x nižší hodnocení
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↑, ↓, ↑, ◎, ◎, Ⓡ

Perfektní rovnováha
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
Ⓡ, ←, ↑, →

Zobrazení stavu rovnováhy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
←, ◎, Ⓡ, Ⓐ, Ⓡ, ◎, ⊗

Speciál vždy na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
←, ↓, Ⓐ, ◎, ↑, ←, Ⓐ, Ⓡ

Přičtení času
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
Ⓡ, ↑, ◎, ⊗

Velká kola
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↓, ◎, ◎, ↓

Babička
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte
↑, Ⓡ, ⊗, ⊗, ↓, ◎

MEDAL OF HONOUR
Jděte do „Options" obrazovky z „War Room" menu a do enigmatického stroje napište následující cheaty. Cheaty jsou funkční po dohrátí hry a v multiplayeru.
Nesmrtelnost- MOSTMEDALS
Neomezeně munice- BADCOPSHOW
Rychlá střelba- ICOSIDODEC
Odrážející se střely- GOBLUE
Různá vylepšeníčka- DENNISMODE
Němci mluví anglicky- SPRECHEN
Hra za kapitána Dye- CAPTAINDYE
Hra za Winstona Churchilla- FINESTHOUR
Hra za velociraptora- SSPIELBERG
Hra za Williama Shakespeara- PAYBACK
Hra za Bismarka- WOOFWOOF
Hra za Wernera Von Brauna- ROCKETMAN
Hra za Noaha- BEACHBALL
Hra za Otta- HERRZOMBIE
Hra za Kurta a Rosi- SMPSMDMILK

MEDAL OF HONOUR UNDERGROUND
Následující kódy zadávejte v obrazovce hesel (v Options zvolte Passwords). Po správném zadání obrazovka zeleně blikne. Cheaty jsou většinou funkční jen v úrovních, které jste již dohráli.
RICOCHET - Střely se odrážejí
BALLESVITE - Čtyřnásobná kadence
PUISSANCE - Nesmrtelnost
LATIREUSE - Smrt jednou ranou.
ENTREZVOUS, PORTECLEFS - Zadat postupně, zpřístupnění misí.
DWIECRANS, MOHUEQUIPE, MOHDESSINS - Galerie

MEDIEVIL
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte
↓, ↑, Ⓡ, Ⓐ, Ⓐ, ◎, ↓, ↑, Ⓡ, Ⓐ.

Rozšířený cheat mód
Zapauzujte hru, podržte R2 a stiskněte △, ○, △, ○, ○, △, ←, ○, ↑, ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←, △, ○, ↓, ○, ○, →.

MEDIEVIL 2

Cheat mód
Zapauzujte hru, držte R2 a stiskněte ↓, →, ○, ←, ←, △, →, ○, ←, ←

MEGAMAN X5

Xovo brnění Super Nova
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
Xovo brnění Fourth
Označte Xe v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓, ↑, ↑, 9x ↓
Megamanovo ultimátní brnění
Označte Megamana v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↑, ↑, 9x ↓
Zerovo Černé brnění
Označte Zera v obrazovce výběru hráče a stiskněte ↓, ↓, 9x ↑

MEGAMAN X6

Xovo neomezené brnění
Před započetím hry stiskněte v titulní obrazovce ←, ←, ←, →.
Dark Revived Hunter
Před započetím hry stiskněte v titulní obrazovce L1, L2, R1, R2.

MEN IN BLACK: CRASHDOWN

Všechny zbraně
Jako heslo napište MAGICPOCKETS
Neomezená munice
Jako heslo napište UFO
Nesmrtelnost
Jako heslo napište R8HARD
Smrt jednou ranou
Jako heslo napište ONESHOTSPLAT
Náhlá smrt
Jako heslo napište MARRYMEALECKS
Turbo
Jako heslo napište RUNSLIKETHEWIND
Sluneční brýle
Jako heslo napište TINTEDSPECS
Rozmazaná grafika
Jako heslo napište MENINBLURRR
Změna úhlu kamery
Jako heslo napište ALIENSEYEVIEW

METAL GEAR SOLID

Nekonečná munice
Po zvládnutí testu mučení dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s Bandanou.
Neviditelnost
Po selhání testu mučení (zmáčknutím R3) dokončete hru v nastavení Easy a začněte znovu s tajnou jednotkou pro kamufláž.
Alternativní kostýmy
Dohrajte hru do jednoho konce. Pokračujte dál a dohrajte ji do druhého (viz výše). Na konci této druhé hry přijde odměna, a když se Snake ve výtahu svlékne ze svého potápěčského úboru, objeví se ve smokingu ve stylu Jamese Bonda. Přehrajte hru znova a Snake jej vymění za ninjovský obleček.

METAL GEAR SOLID: VR MISSIONS

Fotoalbum Mei Ling
Dokončete mód plížení s nejlepšími časy u všech třiceti úrovní v time attack. Potom se zpřístupní menu „Extras".

MICRO MANIACS
Síla speciálů na maximum
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte R1 a stiskněte R2, ✕, L2, ○, ↑, R2, ↓, ↑, ↓, ✕, R2.
Rozmazané pohyby
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte R1 a stiskněte △, ○, →, △, ↑, →, ○, ↑, R2.
Zvýšení inteligence protivníků
Vstupte do obrazovky voleb a označte „Secret Options". Držte R1 a stiskněte ○, ↑, △, ○, ←, △, R2, R2, ✕, ↓.

MISSION: IMPOSSIBLE

Vzkaz od programátorů
Zadejte „TTOPFSECRETT" jako kód do „Load Game".
Prohlédnutí všech FMV sekvencí ve hře
Zadejte „SEECOOLMOVIE" jako kód do „Load Game".
Zpomalené pohyby
Zadejte „IMTIREDTODAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Turbo mód
Zadejte „GOOUTTAMYWAY" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Superskok
Zadejte „BIONICJUMPER" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".
Vypnutí umělé inteligence
Zadejte "SCAREDSTIFFF" jako kód do „Load Game" a ignorujte zprávu „Bad Password".

MONSTERS, INC.

99 životů
Při hře podržte L1 + R1, a stiskněte ○, ○, △, R2, ✕, △
Full health
Při hře podržte L1 + R1, a stiskněte ○, ○, R2, △, ✕, △
Maximální strašenlivost
Při hře podržte L1 + R1, a stiskněte ○,

MORTAL KOMBAT 3

Cheat menu
Po obrazovce „Prepare For Kombat" stiskněte ✕, L1, L2. Při správném zadání uslyšíte čínely. Na straně kostky „Kombat" stiskněte ↑ a objeví se modrý.
Rozšířené cheat menu
Na obrazovce copyright namačkejte ✕, ○, △, R1, L1, R2, R1, L1, L1. Při správném zadání uslyšíte „You'll never win".
Náhodný výběr bojovníka
Na obrazovce výběru bojovníka stiskněte ↑ + START.

MORTAL KOMBAT 4

Cheat menu
Vyberte mód versus a zadejte 302 213 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky voleb. Označte „Versus Screen Enabled" a držte Block + Run, dokud se neobjeví „cheat menu".
Hraní za Gora
Dokončete hru za Shinnoka a uložte ji. Zpřístupněte „Cheat menu". V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑(3), ← (obrázek Shinnoka)a Run + Block.
Hraní za Noob Saibota
Dokončete hru za Reika a uložte ji. Vyberte mód versus a zadejte 012 012 jako Kombat Kode. Vyskočte ze hry a vstupte do obrazovky výběru bojovníků. V dolní části obrazovky výběru bojovníků potvrďte „Invisible". Nyní stiskněte ↑, ↑, ← (obrázek Reika) a Run + Block.
Nová zbraň
Dokončete hru Kaie. Pak začněte novou hru za Kaie a vaší novou zbraní bude Raidenova hromová hůl.
Jiné kostýmy
Označte bojovníka, držte Block a stiskněte libovolné tlačítko (max. 3).
Jiné zbraně
Předchozí metodou si vyberte třetí kostým.

MORTAL KOMBAT : SPECIAL FORCES

Cheat mód
V obrazovce Options zvolte Settings, stiskněte ←, →, L1, L2, R1, R2, R3, ○. Při správném zadání uslyšíte signál a můžete si vypnout, nebo zapnout Cheat menu s nekonečnou municí a nesmrtelností

MORTAL KOMBAT TRILOGY

Nekonečné kredity
V obrazovce story stiskněte ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←. Při správném zadání uslyšíte zvuk a stav kreditů se změní na „Freeplay".
Hraní za Chameleona
Vyberte některého ninju (muže) a držte ←+ L1 + L2 + R2+ △ dokud nezačne zápas. Když začne souboj, váš ninja vybouchne a objeví se Chameleon.
Výběr arény
V obrazovce výběru bojovníků označte Sonyu a stiskněte ↑ + Start. Při správném zadání se obrazovka zachvěje a ozve se rána.
Náhodný výběr postavy
V obrazovce výběru bojovníků stiskněte ↑ + Start.
Zpřístupnění „?"
Na čtverci „Konfigure Kombat" podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ↑.

MOTO RACER

Kódy zadávejte rychle v hlavním menu. Při správném zadání slyšíte zvuk motoru.
Zpřístupnění všech tratí:
↑, ↑, ←, →, ↓, ↓, ○, R2, △, X.
Zpřístupnění všech obrácených tratí:
↓, ↓, →, ←, ↑, ↑, ○, R2, △, X.
Převrácený mód:
←, →, ←, →, ○, ○, R1, R1, △, X.
Motorky Pocket bike:
↑, ↓, R2, L2, ↓, ↑, R1, X.
Rychlost počítače 50 km/h:
↓, ↓, ↓, ○, R1, ○, R2, ↓, ↓, X.
Super zrychlené motorky:
↑, ↑, ↑, △, R1, △, R2, ↑, ↑, X.
Motorky budoucnosti:
↑, ↑, ↑, ↓, R1, R2, L2, R1, ○, X.
Noční tratě:
↑, ○, R1, ↓, △, L2, ○, ←, R1, X.
Motorky bez jezdců
←, ←, △, →, →, ↑, ↓, L1, R1, ⊗.
Jezdci bez motorek
→, →, ○, ←, ←, ↓, ↑, L2, R2, ⊗.
Titulky
Prohlédnutí vítězné FMV sekvence

MOTO RACER 2

Bonusové tratě
V hlavním menu namačkejte L1, L2, ↑, ←, △.
Rychlejší motorky
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↑, →, ←, △, ⊗.
Vyšší skoky
V hlavním menu namačkejte ←, ←, ↑, ↑, →, →, ↓, ↓, R2, △, ⊗.
Soupeři dosahují 50 km/h
V hlavním menu namačkejte ○, R2, →, ←, L1, R1, ⊗.
Vybojování Ultimate Championship
V hlavním menu namačkejte R1, L2, ↑, ↑, R2, R2, ↓, ↓, L1, R2, △, R2, ↑, ↓, R, △, L2, L1, R2, L2, L2, L1, ↑, ↓, ↑, R2, ○, △.

MOTO RACER WORLD TOUR

Zpřístupnění všeho
V hlavním menu stiskněte R2, △, ○, ○, ↑, ↑, ←
Zpomalení hry
V hlavním menu stiskněte ↓, ↑, ↑, →, △, R2, L2

MUPPET MONSTER ADVENTURE

Cheaty zadávejte v hlavním menu
Všechna morfování
○, L2, ○, ←, →, R1, ↑, ↓, ○, L2
99 životů
↑, ↑, ↓, ←, →, R2, ↑, ←, →, ○.
Kuřecí puška
R2, R2, ○, R2, ○, ○, R2, R2, ○, R2
+10 mincí
←, ↑, ↓, →, R2, L2, ○, R2, L2, ○
Neomezený čas v minihrách
↓, L2, L2, L2, ↑, L1, L1, L1, ↓, ↑
Zpřístupnění celé galerie
R2, ←, ○, →, ↓, ↑, R2, ↓, ○, ↓
Odemknutí všech úrovní
↑, ↑, R2, ↓, ↓, ○, ←, R2, →, ○
Výběr úrovně
L2, L2, L2, L2, R1, L1, L1, L1, R1, R2.
Nesmrtelnost
L2, L2, R1, L1, L2, L2, L2, R1, L1, R2.
Létající kamera
R2, ←, R1, ↑, R1, L2, R1, ↑, R2, ↑.

MUPPET RACEMANIA

Následující kódy zadávejte na úvodní obrazovce a po zadání stiskněte tlačítko Start.
Všechny tratě
○, △, ✕, ○, △, ✕, ○, △, R2, ✕
Všechny postavy a vozidla
△, ○, △, R2, △, ✕, △, △, ✕, ○
Závěrečné titulky
○, △, R2, △, ✕, △, R2, ○, △, ✕

N

NBA HOOPZ

Na obrazovce hry pro více hráčů použijte následující tlačítka pro změnu tří symbolů. Pro změnu prvního R2, druhého ✕ a třetího

3-2-1 ↑ - Nekonečné turbo
0-2-3 ← - Hra na pláži
3-2-0 ← - Hra na ulici
5-4-4 ← - Hraní za doktora Atomica
0-1-4 → - Domácí v uniformě
0-2-4 → - Hosté v uniformě
1-2-1 ← - Babské střely
0-1-1 ↓ - Ukáže střelbu v %
1-1-0 ↓ - Ukáže místo dopadu
4-4-4 ← - Hra bez skórování
3-0-0 → - Velké hlavy
3-3-0 ← - Malé hlavy
5-4-3 ← - Malí hráči

NEED FOR SPEED III: HOT PURSUIT

Chcete-li tyto cheaty aktivovat, napište místo vašeho jména.
xcntry 'AutoCross'- závod v kaňonu
mnbeam 'SpaceRace' - závod na kosmické lodi
playtm 'The Room' - digitální triky
xcavB 'Caverns' - cesta do podzemí
gldfsh 'Scorpio 7' - závody pod vodou
mcityz 'Empire City' - bonusový okruh
seeall - můžete hrát hru a používat úhel pohledu z režimu Replay
spoilt - aktivuje všechny vozy včetně 'El Nina' a všechny okruhy kromě bonusových rocket - El Nino
Těžké auto
Na obrazovce s tachometrem podržte R1+ R2+ ✕. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Rychlejší auto o 25%
Na obrazovce s tachometrem podržte ←+ R2+ ○. Držte je, dokud se hra nenahraje.

Jízda bez nehod
Na nahrávací obrazovce ↑, ↓, ↑, ←, →.

NEED FOR SPEED 4: ROAD CHALLENGE

Požití alkoholu
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte L2, R1.

Zpomalené auta počítače
Během nahrávání (obrazovka Loading) podržte ←, R2, ○.
Následující kódy napište místo svého jména. Nelze je ukládat na paměťovou kartu.
Auto Phantom- Flash
Auto Titan- Hot rod
Policejní helikoptéra (Test Drive)- Whirly

NEED FOR SPEED: PORSCHE UNLEASHED

Aktivace cheat módu
V obrazovce „Credits" stiskněte →, ←, ↑, ↓, CIRCLE, SQUARE a získáte přístup ke všem tratím a autům v Quick Race módu.

Moderní éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEM

Zlatá éra
Aktivujte cheat mód, vyberte mód Evolution a napište místo jména BEEG

NIGHTMARE CREATURES

Cheat mód
Zadejte jako heslo ←, ↑, △, ↓, △, △, ✕, ↑ nebo ←, ↑, △, ↓, ○, △, R2, ↓
Ladící mód
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1(3), R1(3), L2(3), R2(3), Start.

Smrt jednou ranou
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, R1, L2, R2, Start.

Malé příšery
Zapněte Cheat mód a namačkejte L2, R2, R1, L1, L1, R2, Start.

Všechno je rozmazané
Zapněte Cheat mód a namačkejte L1, R2, L2, L1, R2, R2, L1, Start.

Výběr úrovně
V hlavní obrazovce namačkejte L1, L1, R2, R1, R1, R2, Start.

NIGHTMARE CREATURES 2

Cheat menu
Zapauzujte hru a stiskněte R2 + L1 + ○ + R2 a nakonec Start.
Zapauzujte hru a objeví se volba Cheats.

Procházení zdmi
V hlavním menu stiskněte R2 + L1 + ○ + R2 a nakonec Start.

Nesmrtelná monstra
V cheat menu stiskněte R2 + ○ + Start.

Výběr úrovně
Označte „New Game" a stiskněte L1 + R1 + ○ + R2 + Start. Znovu označte „New Game" a šipkami ← a → si vyberte úroveň.

Zobrazení zbývající energie nepřátel
V cheat menu stiskněte R2 + R2 + R2 + Start.

Zabití jednou ranou
V cheat menu stiskněte L1 + L2 + R1 + R2 + Start.

Neomezený počet napojení
V cheat menu stiskněte L1 + L2 + R1 + Start.

Super vylepšení
V cheat menu stiskněte L1 + R1 + Start.

NINJA: SHADOW OF DARKNESS

Dětský mód
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte
L2, L2, L2, Start, Start, Start, R2, R2, R2.

Velké hlavy, nohy a ruce
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte
Start, Start, L2, L2, L2, Start, Start, Start.

Nesmrtelnost a všechny předměty
Zapauzujte hru a stiskněte
L2, R2, L2, L2, R2, R2, R2, R2, ○, △, R2, ○, △, R2. Ninja se promění v nesmrtelného kostlivce a bude mít všechny předměty.

Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte R2, R1, L2, L2, L2, R2, R2, R2, R2, L2, L2, R2, L2, L2. Opakováním kódu měníte zbraně.

Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a načtěte hru. Při nápisu „Checking Memory Card" stiskněte L2, L2, R2, L2.

Slabší bosové
Při souboji s bossem zapauzujte hru a stiskněte L2, R2, L2, L2, R2, R2, △ 6x.

Velké hlavy
Na obrazovce s blikajícím „Start" stiskněte
Start, Start, Start, L2, L2, L2, Start, Start, Start.

NO FEAR DOWNHILL MOUNTAIN BIKING

Z hlavního menu si vyberte volbu „Time-Trial" a označte položku „use competition access code".
Všechny tratě- L,O,T,S,O,F,F,E,A,R.
Všechny vylepšení- L,O,T,S,O,F,G,E,A,R.
Trať pro triky- M,O,N,K,E,Y,B,I,K,E.
Všichni jezdci- G,O,O,B,E,R,S.
Zrcadlový mód- E,D,O,M,R,O,R,R,I,M.
Měsíční gravitace- B,I,G,F,L,O,A,T,E,R.
Cartoonovská grafika (Haworth Hill)- T,O,O,N,[mezera],I,T, [mezera],U,P.
Tečkovaná grafika (Sunshine Forest)- L,O,T,S,O,F,D,O,T,S
Ufounský cheat (Dry River Valley)- A,B,D,U,C,T,I,O,N
Lávové závody (Aso Volcano)- L,A,V,A,L,A,N,D,2
Virtuální realita (Cuevas Del Drac)- J,A,C,K,E,D,[mezera],I,N

O

O.D.T.

50 životů
Zapauzujte hru a stiskněte , ↑, ○, →, Start, R2

Doplnění zdraví
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, R2
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ↑, ↓, ○, R2

Doplnění many
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ←, →, ○

Doplnění zkušeností
Zapauzujte hru a stiskněte ○, R2, L1, L2, R1

Zvýšení úrovně kouzel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, △, Start, R1, R1, Start

Zvýšení úrovně zbraní
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, L2, L2, ←, →, ↑, ↓

Vylepšení schopností
Zapauzujte hru a stiskněte R2, ○, △, Start, ←

CheatStation - PlayStation

Tajemství, cheaty, kódy, hesla, tipy

ONE

Všechny zbraně
Jako password napište „Maxpower"
Ladicí mód
Jako password napište „HEYBUDDY"
Nesmrtelnost
Jako password napište „DIEFOOLS"
Výběr úrovně
Jako password napište „Hevyfeet"
Hesla do úrovní
2 - DIYGIXRA 3 - KCSVJTJB
4 - RWLKLPBC 5 - YQFZMLTC
6 - FLZNOHLD

P

PANDEMONIUM

Volba úrovně
Zadejte jako heslo „BORNFREE".
Nesmrtelnost
Zadejte jako heslo „HARDBODY".
31 životů
Zadejte jako heslo „VITAMINS".
Srdce navíc k životu
Zadejte jako heslo „CORONARY".
Nesmrtelní protivníci
Zadejte jako heslo „EVILDEAD".
Přehození postav
Zadejte jako heslo „BODYSWAP".
Při hraní stiskněte ▲.
Speciální zbraně
Zadejte jako heslo „OTTOFIRE".
Bonusová obrazovka
Zadejte jako heslo „CASHDASH".

PANDEMONIUM 2

Výběr úrovně
Zadejte „GETACCES"
nebo „OCMCKKEJ" jako heslo.
Nesmrtelnost
Zadejte „NEVERDIE" jako heslo.
Plné zdraví
Zadejte „HORMONES" jako heslo.
Zbraně
Zadejte „MAKMYDAY" jako heslo.
31 životů
Zadejte „IMMORTAL" jako heslo.
Zrychlený mód
Zadejte „SKATBORD" jako heslo.
Mutantní mód
Zadejte „GENETICS" jako heslo.
Příšery se obnovují
Zadejte „JUSTKIDN" jako heslo.

POPULOUS: THE BEGINNING

Cheatový mód
V první úrovni označte ⊗
každý strom na mapě.
Po zapauzování hry najdete
cheatové menu.

PORSCHE CHALLENGE

Cheaty zadávejte v hlavním menu
Cheat menu
R2, ○, R2
Neomezeně napojení
L1 + L2, R1 + R2 + R2
Přístupný tovární jezdec
→ + R2, ←+ ■+ ⊗
Testovací černé Porsche
→ + R2, ← + ○ + ■
Auta hráčů skáčou
R2, ⊗, R2

Všechna auta skáčou
↑+ R2, ↑ + ⊗, ↑ +
R2, ↑ + ⊗, ↑ + R2, ↑ + ⊗.
Zrychlená auta
■ + R2, ■ + ○, ■ + R2 + ○
Super auto
■ + R2, ■ + ⊗, ■ + R2 + ⊗

Zrcadlový mód
← + ⊗, ↓+ ▲, → + R2
Interaktivní tratě
↓ + ■, ↑ + ■, ■, ■
Dlouhé tratě
↑ + ■, ↓ + ■, ■, ■.
Nebezpečná jízda
↑, ←, → + ■
Vysoké hlasy
↑, ▲, ↑, ▲.
Prohlédnutí konečné sekvence
a titulků
R2, ⊗, ← + ■, → + ■

POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE

Výběr úrovně
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte OMEGA
Neomezeně napojení
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte FOREVER
Neomezeně životů
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte IMMORTAL
Odemknutí všech galerií
V hlavním menu vyberte „Codes" a jako
kód zadejte SHOWCASE

Q

QUAKE 2

Bronzový cheat
Dokončete hru na jednoduchou obtížnost.
Stříbrný cheat
Dokončete hru na střední obtížnost.
Zlatý cheat
Dokončete hru na vysokou obtížnost.

R

R-TYPE DELTA

Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte L2 a zadejte
některý z cheatů
100% kanón
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ▲
Červený power-up
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + R2
Modrý power-up
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ⊗
Žlutý power-up
←, →, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↓ + ○

RAINBOW SIX

Odhalení všech map
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊗,○,R2,▲,▲,○,⊗.

Závěrečná animace
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte R2,▲,R2,R2,○,○,⊗.

Doplnění zdraví
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ▲, ▲, ⊗, ○, ○, ⊗,
R2, R2.

Neviditelní rukojmí
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ○, ○, R2, ▲, ⊗, ▲,
⊗, ○.

Odemčení všech dveří
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ▲, R2, R2, ▲, ⊗, ○,
R2, ▲.

Více munice
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte R2, R2, ○, ▲, ⊗, ▲,
⊗,▲.

Hra bez teroristů
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ▲, ○, ○, ▲, R2, ⊗,
▲, ○.

Supermuži
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ⊗, R2, ▲, ▲, ○, R2,
⊗, ⊗.

Všichni za sebe
V hlavním nebo „Pause" menu podržte
L1 a stiskněte ○, ▲, ▲, ⊗, ○, R2,
⊗, ▲.

RAINBOW SIX: ROGUE SPEAR

Hesla do jednotlivých úrovní
H2T8TSHRPITB7
PZX8Z5PRPIZB7
XZ7875XRPI787
?Z?8?5?RPI?87
H6DZDVGSP8D97
P6HZHV48H8H97
X6LZLVWSH8K97
Výběr úrovně
Vyjměte paměťové karty a spusťte konzolu. Vyberte kampaň a v ní načtení
hry. Jako heslo zadejte
P8HIHIP8P?HI?.

RALLY CROSS

Cheaty
Lze zadat pouze jeden z cheatů pro celou sezónu
fat tires - tlusté pneumatiky
no wheels - žádné pneumatiky
wheels - speciální pneumatiky
stone - těžší auta
feather - lehčí auta
float - nízká gravitace a zmatení protivníci
spinner - snížení tření
banzai - zvýšená akcelerace
noviscous - voda a bahno nezpomaluje
radbrad - reálná gravitace
high_time - větší smyky
Zpřístupnění sezón
Jako svoje jméno napište
vet me - získání sezóny zelenáčů
im a pro - získání sezóny veteránů
weeoo - získání všech sezón

RAPID RACER

Cheaty - následující kódy zadávejte namísto jména
/BOA - všechny lodě
QAK - kachní mód
HURR - loď Hurricane
STR - všechny trasy
DAY - zpřístupnění všech denních tratí
NIT - zpřístupnění všech nočních tratí
RRIM - zpřístupnění všech zrcadlových tratí
FRAC - zpřístupnění všech fraktálových tratí
WINR - vyhrané všechny tratě

RAYMAN

99 životů
Jako heslo zadejte XNB9FMIZ2?
Prohlédnutí konečné FMV sekvence
Jako heslo zadejte NW?N4RCFDQ

Hesla do úrovní
Band Land, Allegro Presto -
!GNSZ36N9X
Blue Mountain, Twilight Gulch -
PJNJFIQ29P
Blue Mountain, The Hard Rocks -
Z?WOZ3GTFP
Picture City, Pencil Pentathalon -
Z8N8P36D6P
Picture City, Space Mama's Crater -
Z8WOZ5QNOZ
The Cave of Skops, Crystal Palace -
VPN8PI646Z
The Cave of Skops, Eat at Joe's -
P1NO7I6NSZ
The Cave of Skops, Mr Skops' Stalactites - FGN83562SZ
Candy Chateau - FJSJIC620P

RELOADED

Extra munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ▲, ←, ←, ←, ○, ▲, ↓. V zapauzované hře se zpřístupní nová položka pro munici.

Uzdravení
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ↓, →, ←, ▲, →, ↓. V zapauzované hře se zpřístupní nová položka pro doplnění energie.

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ←, ▲, ⊗, →, ○, ▲, ↓

Hraní za Fwanka
V obrazovce výběru postav označte
Mamma a stiskněte L1, ○, R1, ↓, ↓,
R1, ○, L1, L1. Nad Sister Magpie přeletne červený balónek, místo které je nyní Fwank.

Silnější zbraně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 10
vteřin. Při stálém držení tlačítek stiskněte ←, ↑, ⊗, ○. V zapauzované hře se zpřístupní volba pro munici.

ROLLCAGE STAGE 2

Jako heslo zadejte následující kódy
Aktivuje Survivor mód -
HERE.TODAY,.GONE,.LATE.AFTERNOON
Aktivuje všechno -
I.WANT.IT.ALL.AND.I.WANT.IT.NOW!
Aktivuje Demolition mód -
IS.IT.COLD.IN.HERE.OR.IS.IT.JUST.ME?
Aktivuje Mirror mód - I.AM.THE.MIRROR.MAN,.OOOOOOOOO!
Aktivuje Bubble Soccer mód - IM.OBVIOUSLY.SICK.AS.A.PARROT
Velká obtížnost Mistrů -
MASTERS.IS.AS.HARD.AS.NAILS.MON
!Aktivuje všechny tratě - NOW.THAT'S.WHAT.I.CALL.RACING.147
Aktivuje Pursuit mód - PURSUIT,.A.SUIT.MADE.FROM.CATS
Aktivuje všechna auta - WHEELS,.METAL,.ITS.....THE.BIN!
Aktivuje Ghost auta autorů -
WLL.IF.IT.AINT.THEM.PESKY.KIDS
Aktivuje všechny bojové tratě - YOU.HAVE.A.LOTA.EXPLODING.TO.DO

S

SILENT HILL

Extra menu
Stiskněte v „Options menu" L1, L2, R1,
nebo R2.

SIMPSONS WRESTLING

Bonusové zápasy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←,
→
Bonusový ring
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R2, R1, ○, R2, R1
Neomezené zdraví
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, →, ←
Neomezené energie
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, ↓, ↑
Hra za Itchyho nebo Scratchyho
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R2, ○, R1, R2
Ring Big Ape
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, ○, R2, R1
Velké ruce
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, ○, R1, ○, R2, ○
Velké hlavy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, ↑, ↓
2D postavy
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, R1, R1, ←, →
Legrační titulky
Na obrazovce s nápisem Press Start
stiskněte ○, R1, ○, R1, ○, R1, ○, R1

SLED STORM

Zadávejte kódy v obrazovce options položce Load/Save

Hraní za Sergeie
R2, R1, R2, L2, ▲, L2, ⊗, ○

Hraní za Jackala
L2, L2, ○, L2, R2, R1, R1, ▲

Skútr s lyží
○, ▲, R2, L2, R2, R1, ⊗, ▲

Demo trať
R2, R1, ▲, R2, ▲, R1, ○, ⊗

Zrcadlové tratě
○, R1, L2, L2, R1, ⊗, ▲, L2

Obrácené tratě
R2, R1, ⊗, R2, R2, ⊗, ▲, ○

Super Snocross 6
R2, ⊗, ▲, ▲, R1, L2, ○, ▲

Kompletní Open Mountain Championship
R2, ⊗, L2, R2, ○, R1, ○, ▲

Levnější upgrady
⊗, R1, ○, ▲, R2, R2, ▲, L2

Dance mix
R2, ▲, ⊗, L2, ▲, R2, ○, ⊗

Mlha
R2, R1, ⊗, R2, R2, ⊗, ▲, ○

SPEC OPS: RANGER ELITE

Nesmrtelnost
Jako jméno zadejte ROCKSTAR a v zapauzované hře vyberte volbu „Invulnerability".

SPIDER-MAN

Následující cheaty zadávejte v položce CHEATS
Výběr úrovně -XCLSIOR
Nesmrtelnost -RUSTCRST
Neomezeně pavučin -STRUDL
Všechny komiksy -ALLSIXCC
Všechny FMV -WATCH EM
Všechny fotografie -CVIEW EM
Joel James Jewett -RULUR
Černý Spiderman -BLKSPIDR
Kostým 2099 -TWNTYNDN
Kapitán Universe- S COSMIC
„Nekonečný" kostým- PARALLEL
Peter Parker kostým -MJS STUD
Ben Reilly kostým -BNREILLY
Plné zdraví -DCSTUR
Velká hlava -DULUX
Ladicí mód -LLADNEK
Zpřístupnění všeho -EEL NATS
Rozlobený Spiderman - Místo hesla napište nějaké anglické sprosté slovo

SPIDER-MAN 2: ENTER ELECTRO

Zpřístupnění všeho
Jako heslo zadejte AUNTMAY.
Ladicí mód
Jako heslo zadejte DRILHERE.
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte NONJYMNT.
Nekonečné životy
Jako heslo zadejte SUPERGOD.
Všechny obleky
Jako heslo zadejte WASHMCHN nebo SPDRHIST.
Všechny galerie
Jako heslo zadejte DRKROOM.
Všechny tréninkové režimy
Jako heslo zadejte CEREBRA.
Velké hlavy
Jako heslo zadejte ALIEN.
Velké nohy
Jako heslo zadejte STACEYD.
Mód What if?
Jako heslo zadejte VVISIONS.
Nejvyšší skóre programátorů
Jako heslo zadejte VVHISCRS.

SPYRO THE DRAGON

Kódy se zadávají v inventáři
Nekonečné životy
R2(6), ○, ↑, ○, ← ○, →, ○.

Volba úrovně
R2, R2, ○, ←, →, ←, →, ○, ↑, ↓.

SPYRO 2: GATEWAY TO GLIMMER

Demo Crash Team Racing
V úvodní obrazovce podržte L1 +
R2 a stiskněte Square.

Nalezení drahokamu
Podržte L1 + R2 + L1 + R2
a Sparks vám ukáže směr
k nejbližšímu diamantu.
Následující kódy se zadávají
při zapauzování hry.
Všechny dovednosti
○(4x), R2.

Velká hlava
↑(4), R2(4), ○.

Placatý mód
←, →, ←, →, L2, R1, L2, L2, R2.

Červený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, L2, R1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ○.

Modrý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, L2, R1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ⊗.

Růžový Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, L2, R1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, R2.

Zelený Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, L2, R1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ▲.

Žlutý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, L2, R1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ↑.

Černý Spyro
↑, →, ↓, ←, ↑, R2, R1, L2, R1, L2,
↑, ←, ↓, →, ↑, ↓.

Titulky
R2, ○, R2, ○, R2, ○, ←, →, ←, →,
←, →.

SPYRO: YEAR OF THE DRAGON

2D Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ←, →, R1, R1, R1, R1, R2, ○.

Velké hlavy
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, R1, ↑, R1, ↑, R1, ○, ○,

Závěrečné titulky
Zapauzujte hru a stiskněte
←, →, ←, →, ←, →, R2, ○, R2, ○,
R2, ○

Černý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, R2, R1, L2, R1, L2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ↓.

Modrý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte
↑, ←, ↓, →, ↑, R2, R1, L2, R1, L2,
↑, →, ↓, ←, ↑, ⊗.

Zelený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓,
→, ↑, R2, R1, L2, R1, L2, ↑, →, ↓,
←, ↑, .

Růžový Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte

↑, ←, ↓, →, ↑, ⊙, L1, R1, L2, R2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ⊙.
Červený Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊙, L1, R1, L2, R2, ↑, →, ↓, ←, ↑, ⊙.
Žlutý Spyro
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, ⊙, L1, R1, L2, R2, L1, R1, ↑, →, ↓, ←, ↑, ↑.
99 životů
Zapauzujte hru a stiskněte R1, L2, R2, R2, ↑, ↑, ↑, ↑, ⊙

Doplnění energie
Zapauzujte hru a stiskněte ⊙, L1, ⊙, L1, ⊙, R2, ⊙, L2, ⊙
Jednoduchá obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ⊙, ⊙, →, ←, →, ⊙, ⊙, ⊗

Těžká obtížnost
Zapauzujte hru a stiskněte ⊙, ⊙, →, ←, →, ⊙, ⊙, ⊙

Demo Crashe Bashe
Zapauzujte hru a současně stiskněte L1 + R1 + ⊙, budete přepnuti do dema Crashe Bashe.

STAR WARS: DEMOLITION

Nesmrtelnost
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte RAISE_THEM
Všichni jezdci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte WATTO_SHOP
Zpomalení
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LOW_MO_ON
Turbo mód
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte THROTTLEUP
Rychlejší střelba
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte FIRERATEUP
Nízká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte LO_GRAV_ON
Vysoká gravitace
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte BFM_FEELIT
Stejná vozidla v multiplayeru
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MULTI_CARS
Hra bez nepřátel
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_BADDIES
Tři útočí najednou
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte ITS_A_TRAP
Přeměna Hunt-A-Droid na Hunt-A-JarJar
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte GUNGANHUNT
Náhodné tratě a protivníci
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte NO_PEEKING
Prohlédnutí vítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte MOVIE_SHOW
Prohlédnutí nevítězných FMV sekvencí
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte SAD_MOVIES
Alternativní ovládání
Vyberte volbu „Preferences" a stiskněte L1+ R1. Po přepnutí do cheatové obrazovky zadejte EXTRABUTTS

STAR TREK: INVASION

Zpřístupnění všeho
V obrazovce Stellar Cartography stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, ↑, L1 + L2, R2 + R1. Pro funkčnost musí být poslední pár tlačítek stisknut současně.

STAR WARS E1: JEDI POWER BATTLES

Hraní za královnu Amidalu
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Obi-Wanem Kenobi. Poté označte (nepotvrzovat) Obi-Wana, stiskněte R2. Obrázek Obi-Wana nahradí obrázek královny Amidaly. Teď už jen stiskněte ⊗ a můžete začít hrát jako královna Amidala.

Hraní za Kapitána Panaku
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Plo Koonem. Poté označte (nepotvrzovat) Plo a stiskněte R2. Obrázek Kapitána Panaky nahradí obrázek Plo Koona. Teď už jen stiskněte ⊗ a můžete začít hrát jako Kapitán Panaka. Upozornění: Kapitán Panaka a královna Amidala používají pouze pěsti a blaster (střelná zbraň).
Hraní za Darth Maula
Nejdříve dohrajte hru na obtížnosti Jedi s Qui-Gon Jinnem. Poté označte (nepotvrzovat) Qui-Gon Jinna a stiskněte R2. Obrázek Qui-Gon Jinn bude nahrazen Darth Maulem.
Tajné úrovně
11. úroveň:
Droidekas - Dokončete hru za Plo Koona.
12. úroveň:
Kaadu Race - Dokončete hru za Adi Gallia.
13. úroveň:
Gugan Round-up - V průběhu hry nalezněte tři Gugan artefakty.
14. úroveň:
Survival Challenge - Dokončete hru za Mace Windu.
Super zbraň Ultimate Saber
Ve 14. úrovni bojujte proti 100 protivníků všech typů jednotek pro zpřístupnění Ultimate Saber. S Ultimate Saber máte schopnost zabíjení všech nepřátel (kromě bossů) jednou ranou. V menu přerušené hry si pak nastavíte, jestli je zbraň aktivní.

STREET SK8ER

Kódy zadávejte v hlavním menu.
Zpřístupnění všech bran a zrcadlových tratí
→, ⊙, R1, ←, R1, ⊙, L1, L1

Všechna prkna
→, →, L1, R2, ←, ←, L1, L2

Hra za Sarah
←, ←, R1, →, →, ⊙, L1, L1

Hra za Micka
←, →, ⊙, R1, L2, L1, L2, L1

Hraní za Bonobo
→, ⊙, ←, ←, ⊙, ⊙, R1, R1

Hraní za Saho
Dohrajte „Street Tour" dvakrát s Frankie
Zpřístupnění všech bran
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s normální postavou, dvě modré brány budou zpřístupněny. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi jezdci a brány se zpřístupní všechny.
Speciální prkna
Pokaždé, když dohrajete „Street Tour" s bonusovou postavou, zpřístupní se pět prken. Dohrajte „Street Tour" se všemi čtyřmi a prkna se zpřístupní všechna.

STREET SK8ER 2

Náhradní kostýmy
Držte L1, L2, R1 nebo R2 a vyberte „Skate"
Cheaty se zadávají na obrazovce s nápisem „Press Start Button"
Všechny tratě
←, →, ←, →, ⊙, ⊙, R1, R1
Všechna prkna
Všechny postavy
←, ←, →, ⊙, L1, R1, →, R2
Dovednostní level a atributy na maximu
L1, R1, ←, ←, R2, ←, R1, ←
Prohlédnutí FMV sekvencí
R2, R2, L1, L2, L1, R1, R1, R1

SYDNEY 2000

Schopnosti na 100%
V hlavním menu stiskněte ←, ←, →, →, ↑, ↓, ←, →, ←

SYPHON FILTER

Výběr mise
Přerušte hru, vstupte do „Options", označte „Select mission" a současně stiskněte L1 + L2 + R1 + R2 + R1+ ⊙+ ⊗.
Všechny zbraně s neomezenou municí
Přerušte hru, označte „Weapons" a současně stiskněte R2 + L1 + L2 + R2 + ⊙ + ⊗.
Super obtížnost
V hlavní obrazovce stiskněte současně L1 + L2 + R2 + R1 + ⊙ + ⊗.
Slabí nepřátelé
Přerušte hru, označte „Map" a podržte → + L1 + R1 + L2 + ⊙ + ⊗.

SYPHON FILTER 2

Těžký mód
Na hlavní obrazovce označte New Game (nepotvrzujte!) a stiskněte zároveň ↑ + R2 + L1 + L2 + R1 + ⊙ + ⊗.

Výběr úrovně
Pauznìte hru, označte volbu MAP (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka → + L1 + L2 + ⊙ + R1 + ⊗. Na obrazovce voleb nyní naleznete položku „Cheats".

Smrt jednou ranou
Pauznìte hru, označte volbu Weaponry (nepotvrzujte!) a podržte tlačítka R2 + L2 + ⊙ + R1 + ⊗.
Na obrazovce voleb nyní naleznete položku cheats.

Prohlížení FMV sekvencí
Zapauzujte hru, označte volbu BRIEFING a současně stiskněte ← + L1 + L2 + ⊙ + ⊗. V OPTIONS se nyní objeví položka cheats.

T

TEAM BUDDIES

Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊙, R1, ⊗, ⊗.

Přeskočení světa
Na informačním panelu v rotundě podržte L1 + L2 + R2 a stiskněte L1

Stejně vypadající budovy
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte R1, R1, ⊙, ⊙

Velké nohy
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte Δ, R1, R1, ⊗

Velké zbraně
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte Δ, ⊙, ⊙, Δ

Nesmrtelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, Δ, R1, ⊙

Odemčení všech úrovní a světů
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte Δ, ⊙, R1, R1

Neomezená munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊙, R1, Δ, ⊗

Doplnění energie celému týmu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte Δ, Δ, ⊗, ⊗

Doplnění munice celému týmu
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, ⊗, Δ, Δ

První speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte Δ, ⊗, ⊗, ⊗

Druhá speciální zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, Δ

Super zbraň
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte Δ, ⊗, R1, R1

Raketové boty
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte Δ, R1, R1, Δ

Jetpack
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte R1, R1, Δ, Δ

Silnější balíčky
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊙, ⊗, ⊗, ⊙

Nezničitelná základna
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, Δ, Δ, ⊗

Rychlejší výroba zbraní
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊙, ⊙, ⊗, ⊗

Rychlejší výroba panáčků
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊙, ⊙, ⊗, ⊙

Přátelská zvířata
Zapauzujte hru, podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊙, R1, R1, ⊙

TENCHU: STEALTH ASSASSINS

Uzdravení
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, Δ, Δ, →, →, ↑, ←.

Maximální nosnost 99 předmětů
V obrazovce výběru předmětů podržte R2 a stiskněte R1, R1, Δ, Δ, →, →, ↑, ↓.

Zvýšení počtu předmětů o 1 kus
V obrazovce výběru předmětů podržte R2 a stiskněte R1, R1, Δ, Δ, →, →, ↑, →.
1 kus od každého předmětu
V obrazovce výběru předmětů podržte R1 a stiskněte R1, R1, Δ, Δ, →, →, ↑, ←.

Všechny mise
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte R1 a stiskněte R1, R1, Δ, Δ, →, →, ↑, →

Výběr rozmístění nepřátel
Na obrazovce, kde si vybíráte misi, podržte R1 R1, R1, Δ, Δ, →, →, ↑, →.

TENCHU 2

Doplnění energie na maximum
Zapauzujte hru a podržte ⊙ a stiskněte ←, →, ↑, ↓.

Zobrazení mapy úrovně
Při hře podržte R2 + R1 (zobrazí se mapa) a stiskněte 5x ⊙.

Zpřístupnění všech věcí
V obrazovce výběru předmětu stiskněte R1, L2, R2, R1. Potom podržte R2 a stiskněte →, ←, ⊙, R1, ↓, ↑, ↑.

Zpřístupnění všech misí v Mission Editor
V obrazovce Custom Mission podržte R2 + ⊙ a stiskněte ↑, ↓, ↓, →, ←, ←.

Zpřístupnění všech úrovní
Označte neodemknutou misi (označena -). Podržte R1 a stiskněte →, ←, ↓. Pusťte R1 a podržte ⊙. Stiskněte ←, →, ↑. S ⊙ podržte R1 (nepouštět ⊙) a stiskněte ↑, ↓.

Hraní za Tatsumaru
Dohrajte hru za Ayame a Rikimaru

TEST DRIVE 5

Všechna auta
Vytvořte rekord trati a podepište se jako „NOLIFE"
Všechny módy
Jako password napište „VRSIX"
Všechny tratě
Jako password napište „NUTS"Bonusové
FMV sekvence
Jako password napište „AUXYRAY"
Bonusová auta
Jako password napište „SPUNK"
Původní trať Silverstone
Jako password napište QUALITY
Mód s policisty
Jako password napište VRSIX
Čtvrtmílová trať tahačů.
Jako password napište FIESTA
Super Arcade mód
Jako svoje jméno v Time Trial módu napište „SPURT"

TEST DRIVE 6

R6,000,000
Napište „AKJGG" namísto jména.
Všechna auta
Napište „DFGY" namísto jména.
Všichni soupeři
Napište „OPIOP" namísto jména.
Všechny tratě
Napište „ERDRTH" nebo „ERERTH" namísto jména.
Všechny „Quick Race" tratě
Napište „CVCVBM" namísto jména.
Vypnuté checkpointy
Napište „FFOEMIT" namísto jména.
Zapnuté checkpointy
Napište „NOEMIT" namísto jména.
Jízda bez soupeřů
Napište „OPOIOP" namísto jména.

THE FIFTH ELEMENT

Cheat mód
V hlavním menu stiskněte L1, R2, R2, L1, R1.

THE ITALIAN JOB

Cheatový mód
V hlavním menu stiskněte Δ, Δ, ⊙, Δ, ⊙, Δ, R1, Δ, R1, Δ
Následující kódy zadávejte v hlavním menu
Odemknutí všech misí v „Italian Job"
Odemknutí všech checkpointů
Odemknutí ničitelů
Δ, R1, R1, Δ, R1, R2, Δ, ⊙, ⊙, ⊙
Odemknutí všech tras ve volném ježdění
R1, Δ, R1, ⊙, ⊙, ⊙, Δ, ⊙
Odemknutí všech závodů v challenge
R1, R1, Δ, ⊙, ⊙, R1, Δ, ⊙

THE LOST WORLD: JURASSIC PARK

99 životů a všechny DNA
Zadejte některé z následujících hesel do položky Password
Compy -
⊗,⊗,⊙,Δ,R1,R2,⊗,R2,⊙,R1,Δ,R1
Lovec -
R1,R1,Δ,⊙,⊗,R1,R1,R1,⊗,⊗,⊙,Δ
Raptor -
⊗,⊗,⊙,Δ,R1,⊗,R1,⊗,R1,R1,Δ,⊙
Δ-Rex -
⊗,⊗,⊙,Δ,R1,R1,R1,⊗,Δ,R1,Δ,R1
Prey -
R1,R1,Δ,⊙,⊗,⊗,R1,R1,Δ,⊗,⊙,Δ
Výběr postav
Lovec -
R1,⊗,⊙,Δ,⊗,⊙,R1,Δ,R1,⊗,⊙,⊗
Prey -
Δ,⊗,Δ,⊗,⊙,⊗,R1,Δ,Δ,R1,⊙,⊗
Raptor -
R1,⊗,⊙,Δ,⊗,⊙,R1,Δ,⊗,R1,⊙,⊗
Δ
Rex -
Δ,R1,⊙,R1,⊗,Δ,Δ,⊙,R1,Δ,Δ,⊗

Prohlížení FMV sekvencí
Jako Password zadejte
R1, ⊗, ⊙, Δ, Δ, ⊗, R1, ⊙, Δ, ⊙, ⊗, R1. Zprávy o chybném hesle si nevšímejte a zadejte ho ještě dvakrát, teprve pak se zpřístupní další položka v hlavním menu.

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Golden Gun mód
Dokončete celou hru.
Nesmrtelnost
Dokončete úroveň Meltdown s nejlepším časem.
Všechny zbraně
Dokončete úroveň Turncoat s nejlepším časem.
Neomezená munice
Dokončete úroveň Fallen Angel s nejlepším hodnocením.
Silnější zbraně
Dokončete úroveň Flashpoint s nejlepším hodnocením.
Silnější nepřátelé
Dokončete úroveň Russian Roulette s nejlepším časem.
Neviditelný Bond
Dokončete úroveň Villa s nejlepším hodnocením.

THEME PARK WORLD

Zapomenutí půjčky
V parku stiskněte osmkrát [←, ↓, ⊗, ⊙], L2. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Zlaté vstupenky
V parku stiskněte čtyřikrát [↑, ↓, ←, →, ⊙, →, ←, ↓, ↑, ⊙], L2. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

Super cheat
V parku stiskněte osmkrát [↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, ↓, ↓], L2. Při správném zadání uslyšíte zvuk.

THIS IS FOOTBALL

Následující cheaty se vkládají v hlavním menu. Po napsání cheatu spusťte exhibiční zápas, vyberte si tým, zvolte strategii a spusťte hru. Pokud jste cheaty vložili správně, uslyšíte tupý zvukový efekt.
Malí hráči- R1, R2, →, L2, L1.
Malé hlavy- R2, ↓, L2, L1, ⊙.
Velké hlavy- Δ, Δ, R1, L1, L1.
Hlava jako míč- ←, L1, L1, L1, L2.
Překvapení- ↓, R2, R2, R2, Δ.
Hráči v teplákových soupravách- ⊙, L1, ←, R2, Δ.
70. léta- L1, R2, L2, ⊙, L1.
Černobílé obrázky- ↑, L1, R2, L1, L2.

THIS IS FOOTBALL 2

Hráči bez dresů
V hlavním menu stiskněte R2, R2, L1, L1, R1
Branky vytyčené oblečením
V hlavním menu stiskněte R1, Δ, ⊙, L1, L1
Malí (rychlí) hráči

V hlavním menu stiskněte
R2, R2, R2, ○, ○

TINY TANK
Obrazovka cheatů
Podržte současně
L1 + L2 + R1 + R2 + → + ○ + △ + R3
stiskněte ⊗ v menu „Stamper". Po správném zadání se objeví obrazovka s cheaty.
Cowboy Hat
Když zabijete Big Barta v prvním kole, ztratí svůj klobouk a vy si ho můžete vzít. Jestli vás ale zabijí, o klobouk přijdete.

TOCA: TOURING CAR
Požadované cheaty vepište do oddílu pro jméno hráče.
Znemožnění detekce kolizí- CMNOHITS
Sopečná trasa- CMDISCO
Odemknutí všech tratí- JHAMMO
Zamknutí všech tratí- CMLOCK
Pohled z helikoptéry- CMCOPTER
Karikaturní pozadí- CMTOON
Pozadí s hvězdným nebem- CMSTARS
Prémiová auta- CMGARAGE
Střílení do ostatních aut- TANK
Motokárový režim- CMCHUN
Agresivní auta- CMMAYHEM
Nízká gravitace- CMLOGRAV
Déšť v opačném směru- CMRAINUP
Rychlý režim- XBOOSTME
Pohled z filmové kamery- CMFOLLOW
Pohled typu Micro Machines- CMMICRO
Pohled hlavou dolů- CMUPSIDE

TOCA 2
Všechna auta
Jako svoje jméno napište MECHANIC
Všechny tratě
Jako svoje jméno napište BIGLEY
Bonusové tratě
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Mód Micro Machines
Jako svoje jméno napište MINICARS
Menší výdrž vozidel
Jako svoje jméno napište DUBBED
Kolize jako v pinballu
Jako svoje jméno napište BCASTLE
Dlouhé tratě
Jako svoje jméno napište LONGLONG
Vypnutí diskvalifikace
Jako svoje jméno napište PUNCHY
Speciální volby v Challenge módu
Jako svoje jméno napište BANGBANG
Turbo mód
Jako svoje jméno napište FASTBOY
Tratě s většími kopci
Jako svoje jméno napište ELASTIC
Okruh Oulton Park
Jako svoje jméno napište DINKYBIT
Ford Mondeo
Jako svoje jméno napište CMFORD
Nízká gravitace
Jako svoje jméno napište LUNAR
Rozmazané pozadí
Jako svoje jméno napište TRIPPY
Neviditelná auta
Jako svoje jméno napište JUSTFEET
Bonusová trať
Jako svoje jméno napište TECHLOCK
Vypolstrované bariéry
Jako svoje jméno napište PADDED
Zpřístupnění všech obtížností
Jako svoje jméno napište CMDIFF

TOCA WORLD TOURING CARS
Všechna auta
Jako kód zadejte „Fleeting"
Všechny tratě
Jako kód zadejte „Magic23"
Větší síla
Jako kód zadejte „GRUNTSOME".
Tlačítko turbo
Jako kód zadejte „GLYCERINE", tlačítkem L1 pak aktivujete turbo.
Nezničitelné auto
Jako kód zadejte „MADCAB".
Chromovaná auta
Jako kód zadejte „T2".
Nízká gravitace
Jako kód zadejte „EUROPA".
Zrcadlové tratě
Jako kód zadejte „WEFLIPPED".
Obrácené tratě
Jako kód zadejte „REARFEAR".
Rozmazané vidění
Jako kód zadejte „ETHANOL".
Dvojitá váha
Jako kód zadejte „TWINPEAKS".
Explodující obrubníky
Jako kód zadejte „KERBCRAWL".

TOMB RAIDER
Všechny zbraně a dobití munice
V inventáři stiskněte
L1, △, L2, R2, R2, R2, ○, L1.
Přeskočení úrovně
V inventáři stiskněte
R2, R2, △, L1, L1, ○, R2, R2

TOMB RAIDER II
Přeskočení úrovně
Držte L1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte L1, otočte se třikrát o 360°, skočte dopředu s otočením o 180° ve vzduchu.
Všechny zbraně
Držte L1 a udělejte krok ←, →, ←, ↓, ↑. Pusťte L1, otočte se třikrát o 360° a skočte dozadu s otočením o 180° ve vzduchu.

TOMB RAIDER III
Všechny klíče a tajemství
Při hře stiskněte L2 5x, R2, L2 3x, R1, R2, R1 2x, R2, R1 2x, R2, R1.

Krystaly, lékárničky a všechny zbraně
Při hře stiskněte R1, R2 2x, L2 4x, R1, R2 2x, L2, R1 2x, L2 2x, L2, R1 2x, R2.

Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte R1, R2, L2 2x, R2, L2, R2, R1, R2, L2 4x, R1, L2, R1 4x, L2.

TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION
Při zadávání cheatů je nutné být otočen přesně na sever.
Přeskočení úrovně
V inventáři označte „LOAD", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny zbraně
V inventáři označte „SMALL MEDIPACK", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↑.
Všechny artefakty
V inventáři označte „LARGE MEDIPACK", stiskněte L1 + R1 + L2 + R2 + △ a nakonec ↓.

TOMB RAIDER: CHRONICLES
Všechny artefakty
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↑. Aktivováním cheatu se zpřístupní speciální položka v hlavním menu.
Neomezené lékárny a munice
V invertáři označte ukazatel času a podržte L1 + L2 + R1 + R2 + ↓.

TOMORROW NEVER DIES
Dokončení mise
Zapauzujte hru a stiskněte
SELECT, SELECT, ○, ○, SELECT, ○.
Volba úrovně
V menu výběru mise natukejte
SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1, ○, L1, L1.
50 lékařských balíčků a všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, L1, L1, R1, R1.
Ladicí mód
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, R2, R2, R2. Pro jeho vypnutí zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ○○, →2x, ←2x, →2x.
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte 2x SELECT, 2x ○○, △, SELECT.
Žádné zdi
Zapauzujte hru a stiskněte SELECT, SELECT, ○, ○, △, △, △, △. Pro deaktivaci opakujte stejný postup.

TONY HAWK'S SKATEBOARDING
Cheaty zadávejte během zapauzované hry a držení L1
Všechny arény
△, →, ↑, R2, △, ←, ↑, R2, △.
Statistiky na 13
⊗, R2, R2, △, ↑, ↓.
Velké hlavy
R2, ○, ↑, ←, ←.
Neomezeně speciálních bodů
⊗, △, ○, ↓, ↑, →.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2
Skejťáci týmu Neversoft
V hlavním menu podržte L1 a stiskněte ↑, R2, R2, △, →, ↑, ○. Po správném zadání uslyšíte zvuk točících se koleček. Pak vložte v menu vytvoření hráče některé ze jmen programátorů Neversoftu, které najdete na zadní straně manuálu.
Cheat mód
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, R2, △, ↑, ↓, ←, ↑, R2, △, ⊗, △, ○, ⊗, △, ○. Po správném zadání se obrazovka zatřese. Pak vyberte volbu „End Run".
Plný pruh Special
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ○(2x), ↑, ←, △, R2.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Statistiky na maximu
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗, △, ○, R2, △, ↑, ↓.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Zrychlená hra
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↓, R2, △, →, ↑, ○, ↓, R2, △, →, ↑, ○. Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Krev
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte →, ↑, R2, △.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Velké hlavy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte R2, ○, ↑, ←, ←, R2, →, ↑, ←.
Po správném zadání se obrazovka zatřese.
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗ 4x, ←, ⊗ 4x, ←, ⊗ 4x, ←
Hubeňouři
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ⊗ 4x, R2, ⊗ 4x, R2, ⊗ 4x, R2. Po správném zadání se obrazovka zatřese.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3
Vždy přístupné speciály
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte △, →, ↑, R2, △, →, ↑, R2, △
Turbo
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ←, ↑, R2, △
Body navíc
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte R2, ○, →, R2, ○, →, R2, ○, →
Hubeňouři
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte 4x ⊗, 4x R2, 4x ⊗, 4x R2, 4x ⊗, R2
Tlusťoši
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte 4x ⊗, 4x ←, 4x ⊗, 4x ←, 4x ⊗, 4x ←
Velké hlavy
Zapauzujte hru, podržte L1 a stiskněte ↑, ○, ↓

TWISTED METAL 4
Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte ↓, ←, R1, ←, →.
Neomezeně speciálů
Jako heslo zadejte R1, ↓, △, ↑.
Silnější speciály
Jako heslo zadejte ↑, START, ○, R1, ←.
Rychlejší střelba
Jako heslo zadejte R1, R1, ↓, START, ↓.
Rychlejší regenerace života
Jako heslo zadejte , R1, ↓, △, ↑.
Počítač si nedoplňuje životy
Jako heslo zadejte R1, ←, →, ○, →.
Počítač útočí pouze na lidi
Jako heslo zadejte →, △, →, R1.
Všechny dárečky jsou rakety
Jako heslo zadejte ↓, ↓, ○, R1, ←.
Všechny dárečky jsou naváděné rakety
Jako heslo zadejte R1, →, ←, R1, ↑.
Všechny dárečky jsou napalmy
Jako heslo zadejte →, ←, R1, →, ○.
Všechny dárečky jsou časované bomby
Jako heslo zadejte ↑, →, ↓, R1, △.
Hra bez dárečků
Jako heslo zadejte ○, START, ←, R1, START.
Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte , ↓, △, ○, △.
Tournament a Deathmatch mód bez lékáren
Jako heslo zadejte ↓, R1, ↓, START, ○.

V

V-RALLY
Aktivace cheatů
Na obrazovce s logem Infogrames (duhový pásovec) rychle stiskněte
↑, ↓, △, ○, ↑, ↓, △ +○.
Při správném zadání se vypíše „Lock Off"
Všechny cheaty
Aktivujte cheaty a stiskněte
← + L1 + L2 + R1 + R2

V-RALLY 2
Zpřístupnění všeho
V menu OPTIONS vstupte do „Game Progression" a namačkejte L1, R1, ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ⊗, ⊗ + SELECT. Nyní si ⊗ zaktivujte políčka.

VIGILANTE 8
Následující hesla pište do kolonky „Password" v options
Všechny nebonusové postavy:
GANGS_ALL_HERE
Vetřelec:
INVITE_VISITOR
Tajné úrovně:
SECRET_LOCALES
Všechny cheaty vypsané výše:
GIMME_DA_WORKS
Bonusové postavy a úrovně:
WMNNWLHTSCUCLH
Velká kola:
MONSTER_WHEELS
Silnější řízené rakety:
DEADLY_MISSILE
Snížená gravitace:
REDUCE_GRAVITY
Hra bez protivníků:
GO_SIGHTSEEING
Nesmrtelnost:
I_WILL_NOT_DIE
Prohlédnutí FMV sekvencí:
SEE_ALL_MOVIES.
Dvě stejné vozidla ve VS módu:
SAME_CHARACTER
Super obtížnst:
HARDEST_OF_ALL
Zpomalení:
SLOW_MOTION_ON

VIGILANTE 8: SECOND OFFENSE
Chcete-li mít přístup i do úrovní prvního dílu, pauzněte hru a vyměňte disk za CD prvního dílu Vigilante 8. Objeví se zpráva „V8 levels enabled". Vložte zpět disk druhého dílu, opusťte rozehranou hru a budete moci hrát i v původních úrovních.
Najeďte na „Game Status" v Options obrazovce, stiskněte dohromady L1 a R1 a zadejte následující kódy:
Super rakety- BLAST_FIRE
Těžší auta- GO_RAMMING
Velká kola- GO_MONSTER
Zpomalený mód- GO_SLOW_MO
Arcade mód bez protivníků- HOME_ALONE
Prohlédnutí závěrečného videa- LONG_MOVIE
Vypnutí gravitace- NO_GRAVITY
Rychlá akce- QUICK_PLAY
Nesmrtelnost- ELBICNIVNI
Všechna auta- LLA_KCOLNU
Maximální vylepšení aut- LLA_DORTOH
Rychlá střelba- RAPID_FIRE
Rychlejší auta- MORE_SPEED
Lehčí auta- HI_CEILING
Nalákání nepřátel- UNDER_FIRE
Vysoké zavěšení- JACK_IT_UP
Velká kola- GO_MONSTER
Vypnutí létacího Power-up- DRIVE_ONLY
Stejná auta v multiplayeru- MIXED_CARS
Vypnutí všech kódů- NO_CODE

W

WARZONE 2100
Na ovladači ve druhém portu stiskněte START a zapněte konzoli. Držte SELECT, dokud se hra nenahraje a pak stiskněte L1, L1, R2, L1, SELECT, SELECT.
Tlačítka na druhém ovladači získají tyto funkce
SELECT - skok do další mise
△ - nesmrtelnost
○ - nekonečné zdroje energie
⊗ - zpřístupnění všech předmětů
L1 - přidá budovy
R2 - přidá jednotky
↑ - silnější super jednotky
→ - silnější normální jednotky
↓ - dokončení výzkumu

WCW MAYHEM
Všichni zápasníci
Zadejte „PLYHDNGYS" jako Pay-Per-View password.
Alternativní zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password.
Aréna TNT Nitro
Zadejte „PLYNTRCLSC" jako Pay-Per-View password a můžete si vybrat arénu „Nitro".
Stejní zápasníci
Vložte „DPLGNGRS" jako Pay-Per-View password.
(Cheat funguje pouze v režimech pro dva hráče.)
Maskovaný Rey Mysterio Jr.
Zadejte „MSKDLTLRY" jako Pay-Per-View password.
Tlustí zápasníci
Zadejte „NGGDYNLN" jako Pay-Per-View password. Cheat odemkne obézní verze Billy Kidmana, Alexe Wrighta, Steve Raye a Kida Wratha.
Výběr kulisy
Zadejte „CBCKRMS" jako Pay-Per-View password. V obrazovce Match Setup navolte „Match Options" a vyberte si, kde budete bojovat.
Superzápasníci
Zadejte „MKSPRCWS" jako Pay-Per-View password. Vytvoření bojovníci budou mít vlastnosti na maximu.

WIP3OUT
Všechny následující cheaty se vpisují do jména hráče v „Options" položce „Game Setup".
Přístup ke všem tratím- WIZZPIG
Přístup k „Phantom" třídě hry- AVINIT
Přístup ke všem týmům- JAZZNAZ
Žádné srážky- NOWHEELS
Nekonečný štít- GEORDIE
Nekonečný Hyperthrust- MOONFACE
Nekonečné zbraně- DEPUTY

WIPEOUT
Bonusová trať
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte L1 + R1 + → + R2 + ○ + START
Bonusové loď
V hlavním menu označte „One Player" a stiskněte R2 + R1 + ← + SELECT + START

WIPEOUT 2097
Bonusové týmy
Na ovladači podržte L1 + R1 + START + SELECT, zapněte konzoli a počkejte, dokud se hra nenačte
Challenge mód
V options zadejte některý z kódů:
R2, ○, R2, △, ○, △, △, ○, R2, R2, R2, △, ⊗, R2
R2, ○, R2, △, ○, △, ⊗, R2, ⊗, △, △, ⊗, ○, ○
Všechny tratě
V hlavním menu podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte R2, ○, △, ○, R2
Nezničitelnost
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte △, ⊗, R2, ○, △, ⊗, R2, ○
Nekonečný čas
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte △, R2, ○, ⊗, △, R2, ○, ⊗.
Nekonečné munice
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte ⊗, ⊗, R2, R2, ○, ○, △.
Kulomety
Zapauzujte hru, podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte R2, ○, ⊗, R2, ○, ⊗, △.
Tým Piranha
V hlavním menu podržte L1 + R1 + SELECT a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ○, △, R2.

WORLD'S SCARIEST POLICE CHASES
Všechny zbraně a bonusy
V hlavním menu stiskněte
←, →, R1, R1, ○, R2, R2, R2
Všechny mise
V hlavním menu stiskněte
↓, ↑, ←, →, ⊗, △, ○, R2
Všechny lokace v Patrol módu
V hlavním menu stiskněte
↓, ↑, R2, L1, ⊗, △, R2, R1

X

X-MEN: MUTANT ACADEMY
Odemknutí všeho
V hlavním menu stiskněte
SELECT, ↑, R2, R1, L1, R2.
Při správném zadání uslyšíte zvuk.
Pro zrušení stiskněte současně
SELECT + START.

X-MEN: MUTANT ACADEMY 2
Cheatový mód
V hlavní obrazovce stiskněte SELECT, ↓, R2, L1, R1, R2. Zpřístupní se vám všechny módy, postavy a FMV sekvence.

XENA: WARIOR PRINCESS
Volba úrovně
Označte „New Game" a stiskněte
△, R2, ○, △, R2, ↑, ↑, ↑.

Tyto cheaty se zadávají v hlavním menu.
Plné štíty a útok
△, R2, △, R2, R2, ↑, ↑, ↑.

Nesmrtelnost
↑, ↑, ↑, ○, R2, ↑, →, ←.

PS2 CHEATSTATION

Buďte v obraze s největší databází cheatů a tajemství všech dob! Nyní již přes 300 tipů a cheatů pro PlayStation 2!

A

ARMORED CORE 2
Dočasná nesmrtelnost
Při hře stiskněte L2 + R2 + R3.

ARMY MEN: AIR ATTACK 2
Kódy do úrovní
2. ↑, ⊗, △, →, ←, □, ○, ⊗
3. △, ○, ↓, ←, □, □, ↑, ↑
4. ⊗, →, ←, ⊗, ○, □, □, △
5. ↓, ↓, ○, □, ○, □, →, ⊗
6. △, ⊗, ↑, ←, →, ←, ○, △
7. ←, □, →, ↓, ○, ⊗, ⊗, →
8. △, →, □, □, ○, ↓, ↓, ⊗
9. ↑, ⊗, □, ←, →, ○, ←, ←
10. △, ↑, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ↓
11. ○, ○, ↑, ←, →, ⊗, △, □
12. →, ↑, ⊗, →, ○, □, △, ○
13. ←, ←, △, ○, ⊗, ⊗, ↓, →
14. □, →, ○, ↑, ↓, □, ↓, ⊗
15. ←, →, ○, ⊗, □, ↓, ↓, ○
16. △, ○, ⊗, →, →, ○, □, ↓
17. □, ↑, ↑, →, ←, □, ↓, ⊗
18. ○, ⊗, →, △, □, ↑, ⊗, ⊗
19. ↓, →, ⊗, □, →, ↑, ○, ⊗
20. ↑, ⊗, ○, ↑, ←, □, ○, ⊗

ARMY MEN: SARGE'S HEROES 2
Výběr úrovně
Jako heslo zadejte FREEPLAY
Všechny zbraně
Jako heslo zadejte GIMME
Nesmrtelnost
Jako heslo zadejte NODIE
Neviditelnost
Jako heslo zadejte NOSEEUM
Zmenšení
Jako heslo zadejte SHORTY
Zvětšení
Jako heslo zadejte IMHUGE
Ladicí mód
Jako heslo zadejte THDOTEST

ATV OFFROAD FURY
Všechna ATV
Vyberte režim pro-career a podepište se jako CHACHING. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Všechny tratě
Vyberte režim pro-career a podepište se jako WHATEXIT. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.
Obtížnost „expert"
Vyberte režim pro-career a podepište se jako ALLOUTAI. Pokud zadáte cheat dobře, tak vás hra přesune zpět do hlavního menu.

B

BATMAN: VENGEANCE
Následující kódy zadávejte v hlavním menu
Cheat menu
L2, R2, L2, R2, □, □, ○, ○
(v pauze najeďte do „Power Moves" a stiskněte →)
Všechny pohyby a 120 bodů
L1, L1, R2, R2, L2, R2, L2, R2
Neomezeně pout
□, ○, □, ○, L2, R2, R2, L2
Neomezený Batlauncher
○, □, ○, □, L1, L1, R2, R2
Neomezeně Batarangů a el. Batarangů
L1, L1, L2, R2

BOUNCER
Náhradní oblečení
Při výběru postavy podržte L1, L2, R1 nebo R2 a stiskněte ⊗.

C

CRAZY TAXI
Rikša
V obrazovce výběru auta stiskněte 3x L1+R1 a pak L1+ R1+ ↑. Pokud jste zadali cheat správně, uslyšíte potvrzovací zvuk a vaše postava bude šlapat na kole.2
Extra obtížnost
V hlavním menu stiskněte L1 + R1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav. Pak stiskněte ⊗ a vyberte si režim hry.
Odstranění šipky
V hlavním menu stiskněte L1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Odstranění označení cíle
V hlavním menu stiskněte L1 + START a držte je až do načtení obrazovky výběru postav.
Režim Another Day
V obrazovce výběru auta podržte R1 a vyberte si jezdce. Změní se rozmístění některých pasažérů.
Změna pohledu
Začněte hrát v režimu Arcade, nebo Original. Na druhém ovladači podržte L1+ R1 a k tomu stiskněte některé z funkčních tlačítek.

D

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX 2
Odemknutí všech kol
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, ↓, →, ↓, ↓, ←, □.
Odemknutí Amish Boye
V hlavním menu stiskněte ↑, ←, ↓, →, →, ←, ←, ↓, ↑, ←, □.
Oblečení a filmy
Colin Mackay oblečení - ↑, ↓, →, ↓, ↑, →, →, ↑, □.
Colin Mackay video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.
Dave Mirra oblečení - ↑, ↓, ↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, □.
Dave Mirra video - →, →, ↑, →, ←, ↑, ↑, □.
Joey Garcia oblečení - ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, □.
Joey Garcia video - ←, ←, ↑, ↑, ↓, →, ↓, □.
Kenan Harkin oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, ↑, ↓, ↑, □.
Kenan Harkin video - ←, ←, ←, ←, →, →, ↓, ↓, □.
Leigh Ramsdell oblečení - ↑, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, □.
Leigh Ramsdell video - ←, ←, ↓, ↓, ←, →, ↓, ←, □.
Luc-E oblečení - ↑, ↓, ←, ↓, ←, →, ←, ←, □.
Luc-E video - ←, ←, →, →, ↓, ↓, →, ↑, □.

DEAD OR ALIVE 2: HARDCORE
CG galerie
Dohrajte režim Team s pěti různými postavami.
Speciální konečné titulky
Dohrajte Story Mode se všemi postavami na nejtěžší obtížnosti.
Rozjásanější postavy
Nastavte věk na více než 13 let.
Zpřístupnění Baymana
Dohrajte se všemi postavami hru na lehké obtížnosti.
Zpřístupnění Tengua
V režimu Survival nasbírejte 10 hvězdiček.

DRAKAN: THE ANCIENT'S GATES
Všechna kouzla
Při hře podržte L1+R2+R1+R2 a stiskněte ↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑.

DRIVEN
Následující kódy zadávejte v hlavním menu
Všechna auta
↑, ↓, →, →, ←, ↑, ↑, ↓
Všechny tratě
↑, ↑, ←, ↓, ←, →, →, ↑
Arkádový šampionát
→, ←, ↑, →, ↓, ↓, ←, ←
Multiplayerový šampionát
←, ↓, ←, ↑, →, ←, ↓, →

DROPSHIP: UNITED PEACE FORCE
V hlavním menu označte „Classified Files" a tiskněte ⊗. Na klávesnici pak můžete zadat některý z následujících cheatů:
Nesmrtelnost
TEAMBUDDIES
Všechny mise
KINGSLEY
Neomezená munice
BLASTRADIUS
Bonusové levely
KREUZLER
SHEARER
UBERDOOPER

DYNASTY WARRIORS 2
Následující cheaty zadávejte v hlavním menu.
Postavy Wu - □, □, R2, R2, R1, R1, □, □
Postavy Shu - □, □, R1, R1, R2, R2, □, □
Výběr stran - držte △ a stiskněte R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2, R2
Editor úvodní sekvence - R2, R2, R2, L2, L2, R1, L1
Zpřístupnění všech skrytých postav □, R1, □, R2, □, R2, □, R1.

E

EA CRICKET 2002
Najeďte do obrazovky „EA Sports". Zde stiskněte R2, ○, L2, R1 a SELECT. Získáte tak super odpalovače.

ESCAPE FROM MONKEY ISLAND
Bonusové konečné video
Dokončete hru a vyskočte z ní dříve, než se spustí titulky. Pakliže titulky normálně odmáčknete, nespustí se speciální zakončení.
Monkey Invaders
Úplně dokončete úkoly v Monkey Kombat (výpis po stisknutí R2 v Monkey Kombat) pro každý opičí postoj. Pak získáte minihru Monkey Invaders.
Hra Murrayball
V paláci Prostheses použijte databázi registrací a podívejte se na spis Ryana J. Danzwithwolvese (ještě předtím, než se podíváte na Beznosého muže). Pak se podívejte do sekce Bonus v Options. Měli byste mít Murrayball zpřístupněný.

EVIL TWIN
Nekonečné životy
⊗, □, △, ⊗, ○
Super střely
○, △, △, □, ⊗
Rychlá střelba
□, △, ⊗, △, ○
Zaměřovač
○, ○, ⊗, △, □
Sniper mód
□, ○, ⊗, △, ○

EXTERMINATION
Mód Expert
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete začínat s 500 kulkami, 50 náboji do brokovnice, 30 granáty, 1,000 jednotkami do plamenometu a 25 raketami. Dále pak budete mít 20x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster Shot A a 3x Booster Shot B. Obtížnost nepřátel se znatelně zvýší.
Mód Secret
Dokončete hru se všemi 15 známkami členů týmu a Rogerovým nožem a uložte si hru (žlutým písmem) pod názvem „Rear Of Compound" s časem 00:00:00. Načtěte si uloženou pozici a budete mít 300 kulek, 50 střel do brokovnice, 99 granátů, 1000 jednotek do plamenometu a 25 raket. Dále pak budete mít 25x Recovery Unit A, 5x Recovery Unit B, 5x MTS Vaccine, 5x Booster shot A a 3x Booster shot B.

EXTREME-G 3
Nekonečně turbo
V hlavním menu stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Nekonečně munice
Přerušte hru a stiskněte L2, R2, L1, R1, R2 + L2 a R1 + R2.
Nekonečně brnění
Přerušte hru a stiskněte R1 + L1, R2 + L2, R1 + L1 a R2 + L2.
Odemknutí všech tratí
V hlavním menu stiskněte L1, L1, L2, L2, R2, R2, R1, R1 a potom R1 + L1 + L2 + R2.

F

F1 2001
Galerie
Vyhrajte světový šampionát na všechny čtyři obtížnosti.

FANTAVISION
Extra volba
Dohrajte hru na obtížnost Normal a uložte ji pro odemknutí Extra volby v hlavním menu.
Extra 2 volba
Dohrajte hru na obtížnost Hard a uložte ji pro odemknutí Extra 2 volby v hlavním menu.

FIFA 2001
EA all-star tým
Označte Arsenal v obrazovce výběru týmů, pak podržte ○ a stiskněte START.

G

GAUNTLET: DARK LEGACY
Všechny animace
Když se hra nahrává, podržte ⊗. Po obrazovce s copyrightem se začnou přehrávat všechny animace ze hry. Tlačítkem ⊗ přeskočte k další animaci, tlačítkem START přehrávání zrušíte.
Jména
Zadejte jakékoliv z následujících kódů jako své jméno pro aktivaci cheatu.
INVULN - Nesmrtelnost
ALLFUL - Devět elixírů a klíčů
10000K - 10 tisíc zlata za každý level
QCKSHT - Rychlá střela
XSPEED - Rychlý pohyb
SSHOTS - Stálý super shot
MENAGE - Stálý triple shot
REFLEX - Stálý reflect shot
EGG911 - Stálý Pojo the Chicken
1ANGEL - Stálá Anti-Death
000000 - Stálá neviditelnost
PURPLE - Stálé turbo

GRADIUS 3 A 4: MYTHOLOGY OF REVIVAL
Zvýšení účinnosti dvojitých střel
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, △.
Zvýšení účinnosti laseru
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○.

GRAN TURISMO 3 A-SPEC
Profi obtížnost
Vyberte Arcade mód, označte obtížnost „Hard" a podržte R1+ L1, dokud se nezmění na „Professional".

GRAND THEFT AUTO 3
Tank
Při hře stiskněte ○, ○, ○, ○, ○, ○, R1, L2, L1, △, ○, △
Dodo
Při hře stiskněte →, R2, ○, R1, L2, ↓, L1, R1
Snížení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Zvýšení stupně pronásledování
Při hře stiskněte R2, L2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←
Všechny zbraně
Při hře stiskněte R2, L2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Plné zdraví
Při hře stiskněte R2, L2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Neprůstřelná vesta
Při hře stiskněte R2, L2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Peníze
Při hře stiskněte R2, L2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Zničení všech aut
Při hře stiskněte L2, L2, L1, R1, L2, R2, △, □, ○, △, L2, L1
Hopsavá auta
Při hře stiskněte R1, L1, R2, L1, ←, R1, R1, △. Tlačítkem L3 nebo R3 donutíte auto skákat
Krev, krev, více krve
Při hře stiskněte □, L1, ○, ↓, L1, R1, △, →, L1, ⊗
Mlha
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ⊗
Zamračené počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, □
Déšť
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ○
Normální počasí
Při hře stiskněte L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, △
Urychlení hry
Při hře stiskněte ○, ○, ○, □, □, □, □, L1, △, ○, △
Jiné oblečení
Při hře stiskněte →, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →
Uřvaní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L2, L1
Agresivní civilisté
Při hře stiskněte ↓, ↑, ←, ↑, ⊗, R1, R2, L1, L2
Šílení civilisté
Při hře stiskněte R2, L1, △, ⊗, L2, L1, ↑, ↓
Chuligán
Jděte ke stěně a stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, L2, R1, R2, L2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑.
Postava se vymočí na stěnu a policisté vás začnou stíhat za vandalství

GUNGRIFFON BLAZE
Lepší vybavení
Jako jméno pilota zadejte „FAE MASTER!", jako zemi Mexiko a pohlaví žena.

H

HALF LIFE
Nesmrtelnost
Stiskněte
←, □, ↑, △, →, ○, ↓, ⊗
Neomezená munice
Stiskněte
↓, ⊗, ←, ○, ↓, ⊗, ←, ○
Zpomalení
→, □, ↑, △, →, □, ↑, △
Neviditelnost
←, □, →, ○, ←, □, →, ○

NOVÉ CHEATY

Nové přírůstky tento měsíc:

Drakan: The Ancient's Gates
Pirates: The Legend of Black Kat
State of Emergency
Tony Hawk's Pro Skater 3

Naše cheaty jsou v drtivé většině prověřeny s evropskou PAL verzí. Vlastníte-li jinou verzi, je možné, že nebudou fungovat. Jste-li si jisti, že vlastníte PAL verzi, a cheat vám nefunguje, dejte nám vědět!

Mód Alien
↑, Ⓐ, ↑, Ⓐ, ↑, Ⓐ, ↑, Ⓐ
Jiná gravitace
↑, Ⓐ, ↓, ⊗, ↑, Ⓐ, ↓, ⊗

J

JAK AND DAXTER
Nekonečná energie
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ←, ←, ↓, →, ⊗, Ⓐ

JAMES BOND 007: AGENT UNDER FIRE
Nesmrtelnost
Podržte L1 + L2 a stiskněte ↑, ↓, ◎(2), ↓(3), ←, ◎. Začněte hrát a při hře stiskněte START. Poté podržte ↓ + L2 + R1 a stiskněte ◎(2), R2, ◎, L1, Ⓡ(2), ◎.

JEREMY MCGRATH SUPERCROSS WORLD
Měsíční gravitace
V hlavním menu namačkejte ↑, ↑, ↑, ↑, L1, Ⓡ, ◎
Neomezené turbo
V hlavním menu namačkejte R2, L1, Ⓡ, ◎, ◎, ◎

K

KESSEN
Hrajte za West
Dohrajte hru s Eastem.
Battle Mode
Dohrajte hru s Eastem i Westem pro odemknutí nové volby v hlavním menu.

KNOCKOUT KINGS 2001
Bonusové postavy
Následující kódy zadávejte na místo jména
Ashy Knucks - MECCA
Barry Sanders - MRBARRY
Bernardo Osuna - OSUNA
Chuck Zito- ZITO
Charles Hatcher - HATCHER
David Bostice - BOSTICE
David Defiagbon - DEFIAGBN
David DeMartini - DEMART
Jason Giambi - JGIAMBI
Joe Mesi - BAILEY
John Botti - JBOTTI
Junior Seau - JRSEAU
Muhammad Ali - SBATISTE
Owen Nolan - OWNOLAN
Ray Austin - AUSTIN
Steve Francis - STEVEF
Trevor Nelson - NELSON

L

LE MANS 24 HOURS
Zadejte následující kódy jako jména v šampionátu:
Odemknutí všech tratí - SPEEDY
Odemknutí všech aut - ACO
Odemknutí všech šampionátů - NUMBAT
Prohlédnutí titulků - HEINEY

LEGACY OF KAIN: SOUL REAVER 2
Bonusové materiály
Stiskněte v hlavním menu
←, Ⓐ, →, Ⓐ, ↓, ◎, ⊗
Fire Reaver
Přerušte hru, podržte L1 a stiskněte ↓, ◎, Ⓐ, ↑, →, ◎

LEGENDS OF WRESTLING
Zpřístupnění všech postav
V hlavním menu stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, Ⓐ, Ⓐ, Ⓡ

M

MADDEN NFL 2001
Madden Millenium Team
Abyste získali tajný tým, musíte získat všech 296 Madden karet ve zlatě!

MAX PAYNE
Osm Painkiller Pillů
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R2, R1, Ⓐ, ◎, ⊗, Ⓡ
Všechny zbraně a plná munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R2, R1, Ⓐ, ◎, ⊗, Ⓡ
Nekonečná munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L2, R2, R1, Ⓐ, Ⓡ, ⊗, ◎
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, L2, R1, R1, R2, R2. Po každém automatickém uložení se musí kód zadat znovu.
Výběr úrovně
Začněte hru a doběhněte až do podzemky. Stiskněte START, vraťte se do hlavního menu a stiskněte ↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, ◎.

MDK2 ARMAGEDDON
Kurt v boxerkách
V hlavním menu podržte L2 a R2 a stiskněte Ⓡ, Ⓡ, Ⓐ a Ⓡ. Kurt bude oblečen pouze do trenýrek.
Bláznivá kamera
Přerušte hru, podržte L2 a R2 a stiskněte ◎, ⊗, ◎, ⊗. Úhel kamery se změní. Zadejte totéž ještě jednou pro návrat do normálu.

MIDNIGHT CLUB: STREET RACING
Bugina
Vložte paměťovou kartu s uloženou pozicí ze hry *Smuggler's Run* - budete moci použít Dune Buggy z této hry.

METAL GEAR SOLID 2 DEMO
Pusa
V místnosti se skříňkami vlezte do skříňky s plakátem holky. Uvnitř stiskněte a podržte R1 pro zazoomování. Snake ji políbí!
Perverzní stráže
Otevřete skříňku s obrázkem holky v bikinách a „zavolejte" stráže. Schovejte se v jiné skříňce a sledujte stráže. Normálně by prohledali místnost, ale teď se budou věnovat obrázku, za chvíli odejdou...

N

NBA HOOPZ
Cheaty
Zadejte následující kódy v obrazovce Vs předtím, než začne zápas:
Nekonečné turbo - Ⓡ, x3, ⊗, ◎ x2, ↑
Malé hlavy - Ⓡ x3, ⊗ x3, ←
Pláž - ⊗ x2, ◎ x3, ←
Ulice - Ⓡ x3, ⊗ x2, ←

NHL 2001
Super útočník
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Peter Forsberg nebo Jaromir Jagr.
Super obránce
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Sandis Ozolinsh nebo Chris Pronger.
Super brankář
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Patrick Roy, Dominik Hasek nebo Ed Belfour.
Chlápek
Vytvořte hráče a pojmenujte ho jako Bruce Willis. Komentátoři ho budou nazývat „Dude".

O

ONI
Přeskočení úrovně
Při hře stiskněte START, označte „Help" a stiskněte L1, L1, L2, Ⓡ, ◎, Ⓡ, L3, R3, L2, L1.
Nesmrtelnost
Při hře stiskněte START, označte „Help" a stiskněte L1, L1, L2, Ⓡ, ◎, Ⓡ, R3, L3, R3, ◎.
Neomezený Phase Cloak
Při hře stiskněte START, označte „Help" a stiskněte L1, L1, L2, Ⓡ, ◎, Ⓡ, L1, R3, L2, L3.
Mód rotačních kulometů
Při hře stiskněte START, označte „Help" a stiskněte L1, L1, L2, Ⓡ, ◎, Ⓡ, L2, L2, L1, L3.
Antigravitační rukavice
Při hře stiskněte START, označte „Help" a stiskněte L1, L1, L2, Ⓡ, ◎, Ⓡ, R3, L3, ◎, Ⓡ.
Smrt jednou ranou
Při hře stiskněte START, označte „Help" a stiskněte L1, L1, L2, Ⓡ, ◎, Ⓡ, L3, R3, ◎, Ⓡ.
Výběr postavy
Při hře stiskněte START, označte „Help" a stiskněte L1, L1, L2, Ⓡ, ◎, Ⓡ, L2, L2, L2, L2.
Vyhublé postavy
Při hře stiskněte START, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, Ⓡ, ◎, Ⓡ, L3, R3, Ⓡ, ◎.
Velké postavy
Při hře stiskněte START, označte „Help" a stiskněte L1, L1, L2, Ⓡ, ◎, Ⓡ, R3, Ⓡ, ◎, L3.
Velké hlavy
Při hře stiskněte START, označte „Help" a stiskněte L2, L1, L2, Ⓡ, ◎, Ⓡ, START, Ⓡ, ◎, START.

ONIMUSHA: WARLORDS
Bonusový oblek pro Samanosuka
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Samanosuke bude nacpaný v pandím oblečku, kterému můžete tlačítkem L2 otevírat/zavírat hlavu.
Bonusový oblek pro Kaede
Dokončete hru se všemi Fluority a hodnocením S a uložte si vygenerovanou pozici. Začněte novou hru jako Special a Kaede bude oblečená v dračím oblečku.
FMV sekvence z Onimusha 2
Dokončete hru a uložte si vygenerovanou pozici. V položce New game vyberte „Special Report".
Minihra Oni Spirits
Dokončete hru se všemi 20 Flourity a uložte si vygenerovanou pozici. Po projití všech 20 pater získáte do nové hry neomezenou munici, Bishamon Sword a další bonusy.
Lehká obtížnost
Začněte novou hru a zemřete do patnácti vteřin. Při obtížnosti Easy nelze získat hodnocení S.
Bishamon Ocarine
Po použití Evil Plate si promluvte s vousáčem zamotaným do látky a nechejte se přenést do světa Dark Realm. V posledním 20. patře najdete v truhle bonusový předmět Bishamon Ocarine
Bishamon Sword
Po poražení Marcelusse v Demon Realm jděte do místnosti s manovou fontánou a u blokovaných dveří použijte Bishamon Ocarine.

OPERATION WINBACK
Mód Trial
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte Ⓐ a stiskněte START
Mód Max power mode
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L1, L2, L2, R2, R1, Ⓐ, ◎, Ⓐ, ◎. Podržte L1 a stiskněte START
Mód Sudden Death
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte L2, L2, L2, R2, ◎, Ⓐ, ◎, Ⓐ. Podržte L1 a stiskněte START
Všechny postavy v multiplayeru
Na obrazovce „Press Start" rychle namačkejte ↑, ↓, ↓, →, →, →, ←, ←, ←, ←. Podržte ◎ a stiskněte START

ORPHEN: SCION OF SORCERY
Restart bitvy
Přerušte hru pokud jste v koncích. Zvolte „Equip" a objevíte se na začátku bitvy s plnou energií.

QUAKE 3: REVOLUTION
Přeskočení úrovně
Při hře podržte R1 + R2 + L1 + START a stiskněte
⊗, ◎, Ⓡ, Ⓐ, ⊗

P

PIRATES: THE LEGEND OF BLACK KAT
Hudba z SSX
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte ◎, Ⓐ, ⊗, Ⓡ, ◎. L3, START, R3, L3
Více peněz
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte Ⓐ, R3, L1, Ⓡ, ⊗, R3, START, L3, ◎, L2
Vylepšení galeony Wind Dance
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte L2, Ⓐ, R3, L3, ⊗, Ⓡ, R3, START, L1, ◎
Neomezeně předmětů
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte Ⓐ, L1, START, L2, R3, L3, Ⓡ, ⊗, R3, ◎
Meč
Při hře podržte R1+ L2 a stiskněte R3, START, L2, L3, Ⓡ, ⊗, L1
Zobrazení všech pokladů
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte R3, ⊗, Ⓐ, L3, ◎, L1, START, L3, Ⓡ, L2
Nezničitelná galeona Wind Dancer
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte START, Ⓐ, L1, ⊗, R3, L2, Ⓡ, R3, ◎, L3
Získání všech klíčů od truhel
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte ◎, START, ⊗, Ⓡ, R3, L1, L3, L2, Ⓐ, L3
Nesmrtelná Katarina
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte ⊗, ◎, L3, Ⓐ, R3, START, R3, L1, L2, Ⓡ
Nekonečně Wind Boost
Při hře podržte R1+ R2 a stiskněte START, L1, R3, Ⓡ, L3, ◎, L2, Ⓐ, ⊗, L3

PROJECT EDEN
Cheat mód
Najeďte do menu týmů a podržte L3. Na levé an. páce stiskněte ↑ a třikrát s ní opište 360° po celém obvodu ve směru hodinových ručiček. V pravém dolním rohu se objeví ikona cheatového menu.

R

RAYMAN 2: REVOLUTION
Cheat mód
Při hře vstupte do obrazovky voleb. Najeďte do „Sound", označte „Mute" a podržte L1 + R1. Následně stiskněte L2, R2, L2, R2, L2, R2. Nelze použít v první úrovni.

RC REVENGE PRO
Všechny vozy
V hlavním menu stiskněte L1, L2, R1, R2, ◎, Ⓡ
Všechny tratě
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, Ⓡ, ◎
Odemknutí dalšího poháru
V hlavním menu stiskněte L1, R1, R2, L2

READY 2 RUMBLE: ROUND 2
Zpřístupnění všech postav a dresů
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, →, R2, ←, →, →, R1, R1, R2.
Zpřístupněný Freak E. Deke a Michael Jackson
V obrazovce výběru boxera stiskněte 13x R1, R2, 10x R1, R2
Hoooodně pomalý boxer
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, ↑, ↓, →, →, 19x R1, R2.
Více pohledů kamery
V obrazovce výběru boxera stiskněte 20x R1, R2, R1, R2, 21x R1, R2, 18x R1, R2, 9x R1, R2, 14x R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓, L2
Prázdninové oblečení
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ←, ↓, →, ↑, 8x R1, R2, 4x R1, L2
Všechny tréninky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, ↑, ↓, ↑, 20x R1, R2
Režim velkých hlav
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R1
Odemknutí všeho
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ←, ←, →, ↑, ↓, 5x R1, L2
Rychlejší hra
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, 5x R1, R2
RUMBLE na prvním levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R2
Plný ukazatel RUMBLE
Zapauzujte hru a zadejte R2, R1, R1, R2, R1, R2, R1, R1, R1, R1, R2, ←, →, ↑, ↓
RUMBLE na druhém levelu
Zapauzujte hru a stiskněte R1, R1, R2, ↓, ↑, ↑, ←, R1, R1, R1, R1, R2
Nastavit Vánoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2.
Nastavit Velikonoce jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Nastavit Halloween jako prázdniny
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Independence Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Nový rok
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R2
Ring St. Patrick's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2
Ring Díkůvzdání
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R1, R1, R1, R2
Ring Valentine's Day
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, ↑, ↓, ↓, ↓, R1, R1, R1, R2
Začátek ve finálovém zápase
V obrazovce výběru boxera stiskněte R2, ↓, →, ↑ ←, 6x R1, R2, R1, R1, R2
Odemknutí šampionských trenek
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↓, →, →, ↑, R1, R2, 20x R1, R2
Prohlédnutí titulků
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, →, ↓, R1, R2
Hubeňouři
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R2
Tlusťoši
V obrazovce výběru boxera stiskněte →, →, ↑, ↓, →, R1, R1, R2
Velké boxerky
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, →, ↑, ↓, R1, R2.
Zombíci
V obrazovce výběru boxera stiskněte ←, ↑, →, ↓, R1, R1, R2

RESIDENT EVIL CODE: VERONICAX
Další varianta Chrisse
Dohrajte Battle mód za Weskera
Battle mód
Dohrajte hru s libovolnou obtížností a hodnocením.
Pohled první osoby v Battle módu
Dohrajte hru s obtížností Normal nebo Easy a hodnocením
Nekonečný raketomet
Dohrajte hru s hodnocením A. Začněte hru z uložené pozice a raketomet najdete hned v první bedně
Další variace Claire v Battle módu
Dohrajte Battle mód za Jill.
Hraní Battle módu
za Steva Burnsida
V druhé části najděte v podzemí Gold Lugers (zbraně)
Zastavení času
Podržte L1 a stiskněte START. Při tomto zapauzování neubíhá čas
Odemknutí Hunka
Dohrajte Battle mód na normální obtížnosti za méně jak tři a půl hodiny. Rovněž musíte sebrat všechny dokumenty, co lze v průběhu sebrat.
Odemknutí raketometu v Battle módu
Dohrajte se všemi postavami Battle mód s hodnocením „A"
Odemknutí Weskera v Battle módu
V inkubační laboratoři seberte ze země Weskerovy brýle, nebo dohrajte Battle mód za Steva

RIDGE RACER V
Tajemství
Dokončete Grand Prix režim tak, že v každém závodě skončíte jako první, čímž se vám otemknou extra režimy.
Duel
Pokud porazíte časy tajných aut, budete vyzváni k duelu. Porazíte-li protivníka, necháte si jeho auto. Získáte-li všechny čtyři (Angel, Devil, Pluto a Spirit), budete závodit proti všem najednou!
Výdrž
Pokud se vám podaří postupně najet 999 kilometrů, odemkne se speciální režim 99 Trial Endurance Race.

ROBOT WARS
Zpřístupnění všeho
Jako jméno zadejte JPEARCE

S

SHADOW OF MEMORIES
Konce
Ve hře je celkem šest různých zakončení: dohrajte hru s pěti různými normálními konci pro přístup k speciálnímu prodloužení, kde máte přístup k speciálnímu zakončení.
Filmy
Dohrajte hru jednou pro odemknutí filmu z Tokyo Games Show 2000.
Dohrajte hru se třemi různými konci pro film z privátní evropské výstavy Konami. Dohrajte hru na všech šest zakončení pro odemknutí dalšího filmu z Tokyo Games Show 2000.

SHAUN PALMER'S PRO SNOWBOARDER
V hlavním menu označte options a zadejte některý z cheatů:
Všechny postavy, úkoly a prkna
Podržte R1 + → a stiskněte Ⓐ, Ⓡ, Ⓐ, ◎, Ⓐ
Výběr úrovně
Podržte R1 + → a stiskněte Ⓐ, Ⓡ, Ⓐ, ◎, Ⓐ

Status na maximu
Podržte L1 + → a stiskněte △, △, ○, △
Všechny FMV sekvence
Podržte R1 + ← a stiskněte △, △, ○, △
Všechny cheaty
Podržte L2 + ← a stiskněte △, □, △, ○, △

SILENT HILL 2
Extra menu
Stiskněte v menu L1+L2

SILENT SCOPE
Alternativní ovládání
Připojte myš s USB konektorem do konzole, vyjměte ovladač a hra je podstatně snazší a ovládání intuitivnější...
Mód „Profesionál"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 4x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Zaměřovač a ukazatel nepřátel je nyní vypnut.
Mód „Noční vidění"
Při výběru módu („Training" nebo „Arcade") stiskněte a držte tlačítko pro střelbu, pak stiskněte 5x START. Zvuk střelby potvrdí zadání cheatu. Nyní máte možnost hrát ve tmě za pomoci pušky s nočním viděním.
Převedení životu na čas
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a půl života se přemění na 5 vteřin. Cheat lze opakovat.
Převedení času na životy
Zapauzujte hru a stiskněte △, ⊗, →, ←, →, ←, ○, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑. Zvuk výstřelu potvrdí správnost zadání a 5 vteřin se přemění na půl života. Cheat lze opakovat.

SILENT SCOPE 2: DARK SILHOUETTE
Přeměna životu na čas
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, ⊗, ○
Přeměna času na životy
V Arcade módu zapauzujte hru a stiskněte ○, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑
Tři kredity
Dohrajte hru 16x
Čtyři kredity
Dohrajte hru 31x
Neomezené kredity
Dohrajte hru 101x

SIMPSONS ROAD RAGE
V options podržte L1+R1 a namačkejte následující kombinace
Apuovo vánoční auto
△, △, ○, △
Bartův „Frankenstein Soap Racer"
△, △, ○, ⊗
Atomový autobus
△, △, □, ⊗
Červená bedna
△, △, □, ○
Noc
⊗, ⊗, ⊗, ⊗
Autíčko s limonádou p. Burnse
△, △, □, □

SKY ODYSSEY
Auto Gyro
Dohrajte všechny levely ve Sky Canvas režimu s více než 90 body.
UFO
Dohrajte všechny levely v Target režimu s hodnocením gold.
ME-262
Dohrajte Adventure režim.
Stealth Fighter
Dohrajte všechny levely v Adventure režimu pod deset minut.
Všechny mise
Jděte do mission obrazovky a stiskněte SELECT, ⊗, △, L1, R1 + R2.
Všechna letadla
Jděte do obrazovky letadel a stiskněte □, ○, L1, R2 a SELECT.

SMUGGLER'S RUN
Neviditelnost
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L1, R2, L1, L1, R2.
Lehčí vozy
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L1, R2, R1, R2.
Vypnuté gravitace
Zapauzujte hru a stiskněte L1, R2, L1, R2, ↑, ↑, ↑.
Zvýšení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, R2, R2, →, →, →.
Snížení časového skoku
Zapauzujte hru a stiskněte R2, R2, L1, L1, ←, ←, ←.

SMUGGLER'S RUN 2: HOSTILE TERRITORY
Přerušte hru a zadejte následující kódy:
Neviditelnost -
L1, L1, L1, R1, L1, L1, R2.
Světlejší auta -
L1, R1, R1, R2, R1, R2.

SPY HUNTER
FMV sekvence z průběhu vytváření hry
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo MAKING a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence seriálové znělky
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo GUNN a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
Saliva: tvé nakažení
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo SALIVA a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence o navrhování hry
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo SCW823 a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.
FMV sekvence zkušebního spuštění
Na začátku hry vyberte agenta a označte volnou pozici. Napište heslo WWS413 a po akceptování kódu svoje jméno. Najeďte do „System Options", „Extras" a „Movie Player", kde by měla být tajná sekvence.

SSX
Zpřístupnění všeho
V Options podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ↓, ←, ↑, →, ⊗, □, △, ○.

Statistiky na maximu
V Options podržte L1 + L2 + R1 + R2 a stiskněte ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, ⊗, □.

SSX TRICKY
Mix Master Mike:
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte ⊗, ⊗, →, ⊗, ⊗, ↓, ⊗, ⊗, ←, ⊗, ⊗, ↑.
Prkno Mallora (pouze pro Elise)
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte ⊗, ⊗, →, ○, ○, ↓, △, △, ←, □, □.
Lepivé prkno
V titulní obrazovce podržte L1 + R1 a stiskněte □, □, →, △, △, ↓, ○, ○, ←, ⊗, ⊗, ↑.

STAR WARS: STARFIGHTER
Odemčení všech cheatů
Jako kód zadejte OVERSEER
Nesmrtelnost
Jako kód zadejte MINIME
Tajné lodě za bonusové mise
Jako kód zadejte BLUENSF
Mise pro multiplayer
Jako kód zadejte ANDREW
Vypnutí pohledu kokpitu
Jako kód zadejte NOHUD
Galerie nepřátelských lodí
Jako kód zadejte SHIPS
Obrázky lodí a postav
Jako kód zadejte HEROES
Skicy
Jako kód zadejte PLANETS
Obrácené ovládání
Jako kód zadejte JARJAR
Vzkazy programátorů
Jako kód zadejte LTDJGD
Původní obrazovka
Jako kód zadejte SHOTS, SIZZLE nebo HOTEL
Tým programátorů
Jako kód zadejte TEAM
Obrázek Simona
Jako kód zadejte SIMON
Jamesův den v práci
Jako kód zadejte JAMES
Titulky
Jako kód zadejte CREDITS
Vánoční FMV sekvence
Jako kód zadejte WOZ
Jiné úhly kamery
Jako kód zadejte DIRECTOR.
Tlačítko SELECT přepíná kamery

STATE OF EMERGENCY
Neomezená munice
L1, L2, R1, R2, △
Nesmrtelnost
L1, L2, R1, R2, ⊗
Neomezený čas
L1, L2, R1, R2, ○
Silnější postava
L1, L2, R2, R1, □
Všechny zbraně
Zapauzujte hru, podržte L2 a stiskněte 3x □, L1, R1, R2 a 5x □

STREET FIGHTER EX 3
Tajní bojovníci
Abyste je odemkli, musíte opakovaně porazit Original režim, ale pokaždé s jinou postavou. Vždy se vám odemkne jedna postava, celkem jich je devět.
Tajné medaile
Získejte všech devět medailí každého týmu v režimu Career pro odemknutí následujících voleb:
Bronzová: Sakura je hlasatel.
Stříbrná: Odemknete Bisona 2.
Zlatá: Odemknete Evil Ryu.
Platinová: VS Buson 2 a Vs True Bisson přibudou do režimu Arena.

SUNNY GARCIA SURFING
V titulní obrazovce podržte L1+R1 a zadejte některý z cheatů:
Všechny postavy
←, ○, ↑, →, ○, ←, ←
Všechna prkna
←, ○, ↑, ↓, ○, ←, ↓, ○, ⊗

SUPERCAR STREET CHALLENGE
Furasshu-sama
Na obrazovce výběru automobilu zadejte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, □, ⊗

T

TEKKEN TAG TOURNAMENT
Bonusový kostým pro Armor Kinga
Dohrajte Arcade za Armor Kinga a při výběru bojovníka ho vyberte tlačítkem START
Bonusové postavy
Dohrávejte režim Arcade a postupně se vám zpřístupní Kunimitsu, Bruce Irvin, Jack-2, Lee Chaolan, Wang Jinrey, Roger/Alex, Kuma/Panda, Kazuya Mishima, Ogre, True Ogre, P-Jack,
Mokujin/Tetsujin, Devil/Angel, and Unknown
Galerie
Vybojujte Devila
Bonusová FMV sekvence Ling
Dohrajte Arcade za Ling, pak jí označte tlačítkem START a znovu dohrajte Arcade. Pak získáte její školní obleček.
Hra za Anděla
Označte Devila a stiskněte START
Hraní za Zlatého Tetsujina
Vyhrajte ve Versus deset zápasů
Hraní za Mokujina
Označte Tetsujina a stiskněte ⊗
Hraní za Tigera
Označte Eddy Gorda a stiskněte START
Vítězná póza
Po skončení zápasu podržte některé z tlačítek pro úder
Režim Tekken Bowl
Vybojujte Ogra
Jukebox v režimu Tekken Bowl
Udělejte v Tekken Bowl skore 200 bodů
Režim Theater
Jednou dokončete hru

THEME PARK: ROLLER COASTER
Všechno je zdarma
Při hře 8x stiskněte: ←, ↓, ⊗, ○.
Zlaté vstupenky
Při hře 4x stiskněte: ↑, ↓, ←, →, ○, →, ←, ↓, ↑, ○.
Všechno vynalezeno
Při hře 8x stiskněte: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, ↑, ↓, ↑.

THUNDERHAWK: OPERATION PHOENIX
Výběr úrovně
Najeďte do voleb a nastavte následující: Vibrace 1, zvukové efekty a hudba 0. Pak podržte L1 + L2 + R1 + R2 + □ a objeví se nápis „Spooky Cat". V hlavním menu si pak můžete šipkami vybrat misi.

TIGER WOODS PGA TOUR 2001
Zneklidnění soupeřů
V průběhu hry pro dva hráče stiskněte jakékoliv tlačítko ve chvíli, kdy soupeř míří.
Červené triko
Dohrajte všech 21 hřišť v režimu Play Mode pro odemknutí červeného trička.
Rychlejší počítač
Když počítač udeří do míčku, stiskněte L1 a △ pro rychlý posun vpřed.

TIME CRISIS 2
Odemknutí režimu Mirror
Dokončete Story bez použití Continue.
Odemknutí mise Crisis
Dokončete Story.
Odemknutí Music Testu
Dokončete Crisis mise (to také odemkne Final Mission 2).
Extra Minihry
Dostaňte se mezi pět nejlepších hráčů jakékoliv existující minihry.
Nekonečné munice
Dokončete Story třikrát.
Široká munice
Dokončete Story čtyřikrát.
Shot Away 2 Extra
Dostaňte se na první místo v Shoot Away 2 Retro režimu.
Nekonečné kreditů
Při první hře máte tři kredity a při každém jejich vypotřebování a neúspěšném ukončení hry budete mít na další pokus o jeden více. Až dosáhnete devět kreditů, znamená to, že máte nekonečně pokusů.

TONY HAWK'S PRO SKATER 3
Master kód
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo BACKDOOR.
Všechny FMV sekvence
V menu Options zadejte v položce Cheat heslo PEEPSHOW.
Všechny úrovně
Jako heslo napište ROADTRIP
Freak
Při hře stiskněte 4x → a pak ○
Spanky
Při hře stiskněte 4x → a pak △
Bull
Při hře stiskněte 4x → a pak ⊗

TOP GEAR DEVIL
Zadejte následující kódy v hlavním menu:
Všechna města: △, L1, △, L1, △, R1
Všechna auta: △, L2, △, R2, △, L2, △, R2
Všechny bonusové levely: △, L1, △, L1, △, R2, △, R2
Vyhrajte single player hru: △, L2, △, R2, △, L1, △, R1
Přeskočení úrovně: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↑, →.
Nekonečný čas a pokračování: V průběhu hry stiskněte ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↓, ←, ↓, →.

TWISTED METAL: BLACK
Následující cheaty zadejte přímo ve hře (bez pauzování!). Nejprve je třeba podržet
L1 + R1 + L2 + R2,
pak zadejte kódy.
Nesmrtelnost -
↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑
Nekonečně energie -
→, ←, ↓, ↑
Mega Machine zbraně -
⊗, ⊗, △
Zabití jednou ranou - ⊗, ⊗, ↑
God mode - ↑, ⊗, ←, ○

U

UNREAL TOURNAMENT
Přeskočení úrovně
Zapauzujte hru a stiskněte ↑, ↓, ←, →, →, ←, ○
Výběr úrovně
Uložte si hru a v hlavním menu vyberte „Resume Game". Pak označte onu uloženou pozici a stiskněte ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ↑, →, ↓
Nesmrtelnost
Zapauzujte hru a stiskněte □, ○, ←, →, ○, □
Doplnění munice
Zapauzujte hru a stiskněte ←, →, ○, ○, ○, →, ←
Všechny postavy
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ←, ○, ○, →, ←, ⊗
Všechny zbraně
Zapauzujte hru a stiskněte ←, ○, →, □, →, ←
Mód Fatboy Mutator
V hlavním menu stiskněte ○, ○, ○, ↑, ↓, ↓, ↑, ○, ○, ○. V režimu multiplayer vyberte mód Fatboy Mutator. Pakliže budete zabit, zhubnete a naopak.
Mód Stealth Mutator
V hlavním menu stiskněte □, □, ○, ○, □, □, ○, ○ V režimu multiplayer vyberte mód Stealth Mutator.
Velké hlavy
V hlavním menu stiskněte ←, →, ←, →, ←, →, ○, ○, ○. V režimu multiplayer vyberte mód Big Head Mutator.

W

WACKY RACES
Cheaty
Zvolte režim Arena, auto a jméno, poté Options. Zvolte Enter CheatCode a zadejte kód. Aktivujte cheaty na obrazovce Code Collection.
Všechny tratě: chimpgiveaway
Všechna auta: monkeyspoilers
Všechny hračky: gadgetclearout
Děti: thosewackykids
Obtížnost: fastcarsagogo

WILD WILD RACING
Cheat mód
V obrazovce voleb podržte □ a stiskněte ↑, ○, ↓, ○, ←, →, ←, →, „NORTHEND". Získáte přístup ke všem tratím a autům (včetně bonusových).

WIPEOUT FUSION
Odemčení všech závodů
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ⊗, ↑, ○, ↑, ○.
Neomezená munice
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↑, ○, ⊗.
Nezničitelné štíty
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↑, ↑, □, □, □.
Lodě „retro"
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ⊗, ○, ↑, □, ⊗.
Zvířecí lodě
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↑, ○, ○, ↑, ⊗.
Rychlé lodě
V hlavním menu najeďte do Extras a jako cheat zadejte ↙, ⊗, ⊗, ⊗, ↑.

WORLD RALLY CHAMPIONSHIP
Kódy zadávejte zvolením položky Extra v hlavním menu, poté volbou Codes.
Lepší akcelerace a vyšší rychlost EVOPOWER
Upravený komentář HELIUMAID
Auta bez podvozku THATSSTUPID
Létající auta v replay FLOATYLIGHT
Kamera seshora DOWNBELOW
Otočená kamera ONTHECEILING
Podvodní grafika WIBBLYWOBBLY
Psychedelická grafika IMGOINGCRAZY

X

X-SQUAD
Hodnost Master of X-Squad
V titulní obrazovce stiskněte ○, ○, ○, ○, △, □, □, □, □. Začnete novou hru se štíty na 3 levelu, senzorem na 3 levelu, radarem, vypnutým limitem hmotnosti, maximální dovedností ovládání všech zbraní a 99 zásobníky pro každou zbraň.

Z

Z.O.E.: ZONE OF THE ENDERS
Plné zdraví a munice
Zapauzujte hru a stiskněte L1, L1, L2, L2, L1, L1, L1, L1, R2, R1.
Versus mód
V hlavní obrazovce stiskněte ○, ⊗, →, ←, →, ←, ↓, ↓, ↑, ↑.

Příští měsíc

KOMPLETNÍ NÁVODY

PS1 RAYMAN RUSH
(popis tratí, zkratek, kritických míst a bonusů)

PS1 & PS2 FIFA WORLD CUP 2002
(TipStation v roli trenéra budoucích mistrů světa)

PS2 BLOOD OMEN 2
(další Kainovo dobrodružství, další skvělý návod)

PS1 TOMB RAIDER 3
(pokračujeme v seriálu návodů na Lařiny anabáze)

PS1 RESIDENT EVIL 2
(dokončení návodu - průvodce scénářem B)
... a celá řada dalších!

PLUS! DALŠÍ NÁŠUP TIPŮ PRO MGS2, DESÍTKY NOVÝCH KÓDŮ PRO HRY NA PS1 I PS2, LAVINA TIPŮ, RAD A TRIKŮ A POCHOPITELNĚ I ŘEŠENÍ VAŠICH ZÁKYSŮ.

TAKÉ V SEDMÉM ČÍSLE TIPSTATIONU NALEZNETE ALESPOŇ DESET KOMPLETNÍCH NÁVODŮ!

PS2 DEUS EX

Upozornění: Takový je alespoň náš záměr. Vyhrazujeme si právo na změnu obsahu. V každém případě to bude stát za to!

7. ČÍSLO TIPSTATION V PRODEJI OD 23. KVĚTNA

TipStation

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (*janm@omegapublishing.cz*)

Na tomto čísle spolupracovali:
Milan Jablonský, Lukáš Kolínský, Jakub Holý, Alena Kiriloviczová, Michal Černý

Jazyková úprava:
Alena Kiriloviczová

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*pecenac@mbox.vol.cz*)
Karel Roubal, David Voska

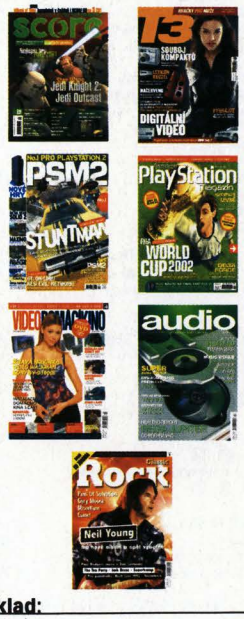
Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
TipStation
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 02/ 8387 1643 fax: 02/ 8387 1641

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Lukáš Danihelka
e-mail: *distribuce@omegagroup.cz*

OMEGA PUBLISHING GROUP S.R.O.

Omega Publishing Group s. r. o. dále vydává časopisy:



Náklad:
10 000 kusů

Cena výtisku:
85 Kč, 139 Sk
ISSN: 1213 - 5607

1. Vlastním:

- ❑ PlayStation 1
- ❑ PSone
- ❑ PlayStation 2

2. Poměr návodů v TipStation:

- ❑ Je ideální
- ❑ Přidejte PS1 návody
- ❑ Přidejte PS2 návody

3. Počet návodů v TipStation:

- ❑ Je ideální
- ❑ Buďte popisnější (více map, tabulek a podrobnější text), i když to bude znamenat menší počet návodů.
- ❑ Buďte ještě stručnější (jen strohý postup, méně obrázků) a dále zvyšte počet návodů.

4. Databáze cheatů:

- ❑ Je ideálně rozsáhlá
- ❑ Je zbytečně velká, uvádějte jen aktuální a nejdůležitější cheaty
- ❑ Je moc malá, uvádějte opravdu všechny kódy i na staré hry a přidejte i tipy

5. Vyjmenujte maximálně pět her, na které byste uvítali návod:

. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

6. Vzkaz redakci, názor na TipStation:

Jméno: . . . . . .
. . . . . .
Adresa: . . . . . .
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .
. . . . . .

TipStation

SCORE 99 již v prodeji

3. ČÍSLO PRÁVĚ V PRODEJI